# **Leica GPS1200+**Feldhandbuch System







### Einführung

#### Frwerb

Herzlichen Glückwunsch zum Erwerb Ihres GPS1200+ Instruments.



Zur sicheren Anwendung des Produkts beachten Sie bitte die detaillierten Sicherheitshinweise der Gebrauchsanweisung.

#### Produktidentifikation

Die Typenbezeichnung und die Serien-Nr. Ihres Produkts ist auf dem Typenschild angebracht.

Übertragen Sie diese Angaben in Ihr Handbuch und beziehen Sie sich immer auf diese Angaben, wenn Sie Fragen an unsere Vertretung oder eine von Leica Geosystems autorisierte Servicestelle haben.

Тур	
Serien-Nr.:	

#### Symbole

Das in diesem Handbuch verwendete Symbol hat folgende Bedeutung:

Тур	Beschreibung
	Nutzungsinformation, die dem Benutzer hilft, das Produkt technisch richtig und effizient einzusetzen.

# Warenzeichen (Trademarks)

- Windows und Windows CE sind registrierte Warenzeichen der Microsoft Corporation
- CompactFlash und CF sind Warenzeichen der SanDisk Corporation
- Bluetooth ist ein registriertes Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc.

Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum ihres jeweiligen Inhabers.

#### Gültigkeit dieses Handbuchs

- Das vorliegende Handbuch gilt für alle GPS1200+ Instrumente. Unterschiede zwischen den verschiedenen Modellen sind hervorgehoben und beschrieben.
- Der RX1200 Controller ist als RX1210 oder mit Touchscreen Funktionalität als RX1210T, RX1250X, RX1250Xc, RX1250T oder RX1250Tc verfügbar. Der Name RX1210 wird im ganzen Handbuch verwendet und repräsentiert auch die Touchscreen-Modelle. Verwenden Sie nur den mitgelieferten Stift auf dem Display der Touchscreen-Modelle.
- Dieses Handbuch bezieht sich auf Standard Vermessungsanwendungen in Echtzeit. Das GPS1200+ Technische Referenzhandbuch gibt Auskunft über weitere verfügbare Funktionalitäten.

#### Verfügbare Dokumentation

Name	Beschreibung	Format	
			PDF
Gebrauchs- anweisung	Die Gebrauchsanweisung enthält alle zum Einsatz des Produktes notwendigen Grundinformationen. Sie gibt einen Überblick über das Produkt, die technischen Daten und Sicherheitshinweise.	х	х

Name	Beschreibung	For	mat
			PDF
Feldhandbuch System	Beschreibt die allgemeine Funktionalität des Produktes für die Standardbenutzung. Vorgesehen für einen schnellen Überblick im Feldgebrauch.	-	x
Feldhandbuch Applikationen	Beschreibt spezifische Onboard Applikationsprogramme für die Standardanwendung. Vorgesehen für einen schnellen Überblick im Feldgebrauch. Das RoadRunner Applikationsprogramm wird in einem separaten Handbuch beschrieben.	х	х
Technisches Referenzhandbuch	Ausführliches Handbuch für alle Produkt- und Programmfunktionen. Eingeschlossen sind ausführliche Beschreibungen von speziellen Soft- ware/Hardware Einstellungen und Soft- ware/Hardware Funktionen, die für tech- nische Spezialisten bestimmt sind.	-	х

#### Die gesamte GPS1200+ Dokumentation und Software finden Sie:

- auf der SmartWorx DVD
- unter http://www.leica-geosystems.com/downloads

# Inhaltsverzeichnis

I	n	h	а	Ιt

Ka	apitel Se		
1	Ben	utzeroberfläche	9
	1.1	Tastatur	9
	1.2	Anzeige	11
	1.3	Bedienungskonzept	12
	1.4	lcons	16
2	1.5	Symbole stellung der Ausrüstung	22 <b>2</b> 3
_			
	2.1 2.2	Empfänger Ports Statisch mit Post-Processing, Referenz auf Pfeiler	23 25
	2.2	Echtzeit Referenz, Ein Stativ	26
	2.4	Echtzeit Referenz mit SmartAntenna, RX1250 Controller und	20
		GHT56 Halter	27
	2.5	SmartRover - Externes Funkgerät	28
	2.6	Echtzeit Rover, Lotstock und Rucksack	29
	2.7	Echtzeit Rover, Alles am Lotstock	31
3	Bes	timmung der Antennenhöhen	33
4	Die	Verwendung des RX1250 Controllers	35
	4.1	Umschalten zwischen Leica SmartWorx Software und	
		Windows CE	35
	4.2	Standby-Modus	36
	4.3	Konfiguration der Schnittstelle	37
		4.3.1 Übersicht	37
		4.3.2 Konfiguration der SmartAntenna Schnittstelle 4.3.3 Konfiguration der Clip-on Schnittstelle	38 39
5	Sick	4.3.3 Konfiguration der Clip-on Schnittstelle nerung des Empfängers mit einem PIN	41
6	Mar	age - Erste Schritte	43
7	Mar	age\Jobs	47
	7.1	Übersicht	47
	7.2	Erstellen eines neuen Jobs/Editieren eines Jobs	48
8	Man	nage\Daten	53
	8.1	Übersicht	53
	8.2	Punkt Management	54
		8.2.1 Erstellen eines neuen Punktes/Editieren eines Punktes	54
	0.0	8.2.2 Seite Mittel	58 61
	8.3	Linien/Flächen Management 8.3.1 Übersicht	61
		8.3.2 Erstellen einer neuen Linie/Fläche/	О
		Editieren einer Linie/Fläche	62
	8.4	Punktsortierung und Filter	65
	∪.⊣r	8.4.1 Sortierung und Filter für Punkte, Linien und Flächen	65
		8.4.2 Punkt-, Linien- und Flächen Codefilter	67

9	Manage\Codelisten	69
10	<ul><li>9.1 Erstellen einer neuen Codeliste/Editieren einer Codeliste</li><li>9.2 Erstellen eines neuen Codes/Editieren eines Codes</li><li>Linien und Flächen</li></ul>	69 70 <b>73</b>
11	10.1 Arbeiten mit Linien und Flächen 10.2 Kombinieren von Linien und Codierung Manage\Koordinatensysteme	73 76 <b>79</b>
	11.1 Übersicht 11.2 Erstellen eines neuen Koordinatensystems/Editieren eines	79
	Koordinatensystems 11.3 Transformationen/Ellipsoide/Projektionen 11.3.1 Zugriff auf das Management von Transformationen/Ellipsoide/Projektionen	80 82 82
	11.3.2 Erstellen/Editieren einer Transformation/ eines Ellipsoids/einer Projektion	83
12	11.4 Geoid-/LSKS Modelle  Manage\Konfigurationssätze	85 <b>87</b>
13	12.1 Übersicht 12.2 Erstellen eines neuen Konfigurationssatzes 12.3 Editieren eines Konfigurationssatzes Manage\Antennen	87 88 89 <b>91</b>
14	13.1 Übersicht 13.2 Erstellen einer neuen Antenne/Editieren einer Antenne Im/Export\Export aus Job	91 92 <b>95</b>
15	14.1 Übersicht 14.2 Export ASCII Daten 14.3 Export von DXF Daten 14.4 Export von LandXML Daten Im/Export\Import in Job	95 96 98 99 <b>101</b>
16	15.1 Übersicht 15.2 ASCII/GSI Daten Import 15.3 DXF Daten Import Im/Export\Punkte zwischen Jobs kopieren	101 102 104 <b>105</b>
17	Konfig\Mess Einstellungen	107
	17.1 Nummernmasken 17.1.1 Übersicht 17.1.2 Erstellen einer neuen Nummernmaske/	107 107
	Editieren einer Nummernmaske 17.2 Display Einstellungen 17.3 Codierung & Linien 17.4 Qualitätskontrolle Einstellungen 17.5 Aufzeichnung von Rohdaten 17.6 Punktmessung Einstellungen	108 109 111 114 115 118
	17.0 1 dilikunossung Emstellungen	110

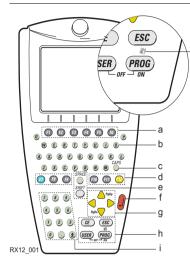
18	Konfig\Instrumenten Einstellungen	123
	18.1 Antenne & Antennenhöhe	123
	18.2 Satelliten Einstellungen	124
	18.3 Zeitzone	126
	18.4 Instrumentennummer	127
19	Konfig\Allgemeine Einstellungen	129
	19.1 Wizard Modus	129
	19.2 Hot Keys & User Menü	130
	19.3 Einheiten und Formate	131
	19.4 Sprache	134
	19.5 Display, Beep, Text	135
	19.6 Start & Abschaltmodus	137
20	Konfig\Schnittstellen Allgemein	141
	20.1 Übersicht	141
	20.2 Echtzeit	143
	20.2.1 Übersicht	143
	20.2.2 Konfiguration ohne Echtzeit-Schnittstelle	144
	20.2.3 Konfiguration einer Echtzeit Referenz Schnittstelle	145
	20.2.4 Konfiguration einer Echtzeit Rover Schnittstelle	151
	20.2.5 Konfiguration von SBAS 20.2.6 Konfiguration der GGA Message für	157
	Referenznetzanwendungen	158
	20.3 Indirekte Messungen	160
	20.4 SmartAntenna	163
	20.5 Internet	165
21	Konfiguration der Geräte	167
	21.1 Übersicht	167
	21.2 Zugriff auf KONFIG Geräte / GPRS Internet Geräte	168
	21.3 Erstellen eines neuen Gerätes/Editieren eines Gerätes	170
22	Konfig\Schnittstellen Geräte kontrollieren	173
	22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen Geräte kontrollieren	173
	22.2 Mobiltelefone	174
	22.3 Funkmodems	177
	22.4 Geräte für indirekte Messungen	178
	22.5 GPRS / Internet Geräte	179
	22.6 Erstellen einer neuen Station/Editieren einer Station	181
	22.7 Erstellen eines neuen Servers/Editieren eines Servers	183
23	Tools	185
	23.1 Speichermedium formatieren	185
	23.2 Transfer Objekte	186
	23.3 Systemdateien laden	187
	23.4 Rechner und File Viewer	188
	23.5 Lizenzcode	189
	23.6 FTP Datentransfer	190

24	STATUS		193
	24.1 STATUS	S: Messen	193
	24.1.1	Satelliten Status	193
	24.1.2	Echtzeitstatus	196
	24.1.3	Status aktuelle Position	202
	24.1.4	Status Aufzeichnung	204
	24.1.5	Status Messung Information	207
	24.2 STATUS	S: Batterie & Memory	209
	24.3 STATUS	S: System Information	211
	24.4 STATUS	S: Schnittstellen	212
25	NTRIP über I	nternet	213
	25.1 Übersich	nt	213
	25.2 Konfigur	ration eines Echtzeit Rover für die Verwendung des	
	NTRIP S	Service	214
	25.2.1	Konfiguration einer Verbindung zum Internet	214
	25.2.2	Konfiguration einer Verbindung zu einem Server	216
	25.2.3	Verwendung des NTRIP Service mit einem	
		Echtzeit Rover	218
26	Menübaum		221
Sti	Stichwortverzeichnis		

# 1 Benutzeroberfläche

#### 1.1 Tastatur

#### **Tastatur**



- a) Funktionstasten F1-F6
- b) Alpha-Tasten
- c) CAPS
- d) Hot Keys F7-F12
- e) SPACE, SHIFT
- f) ENTER
- g) Pfeiltasten.
- h) CE, ESC, USER, PROG
- i) Numerische Tasten
- Für RX1250: Windows Symbol. Es handelt sich um das Microsoft Fahnen Logo, das sich zwischen der PROG und der ESC Taste befindet.



Die Abbildung stellt das Modell RX1250 dar und ist für alle Modelle repräsentativ. Auf Unterschiede zu anderen RX1200 Modellen wird hingewiesen.

#### Tasten

Taste	Funktion	
Funktionstasten <b>F1-F6</b>	Die Funktionstasten entsprechen den sechs Softkeys, die im unteren Bereich des aktivierten Bildschirms dargestellt sind.	
Hot Keys F7-F12	Benutzerdefinierbare Tasten, um gewählte Befehle auszuführen oder gewählte Dialoge aufzurufen.	
Alpha-Tasten	Zur Eingabe von Buchstaben.	
Numerische Tasten	Zur Eingabe von Zahlen.	
CAPS	Zum Umschalten zwischen Gross- und Kleinbuchstaben.	
CE	Löscht alle Einträge zu Beginn einer Benutzereingabe.	
	Löscht das letzte Zeichen während einer Benutzereingabe.	
ESC	Verlässt das aktuelle Menü oder den aktuellen Dialog, ohne die Änderungen zu übernehmen.	
	Schaltet den Empfänger aus, wenn die Taste im GPS1200+ Hauptmenü für 2 s gedrückt wird.	
PROG (ON)	Bei ausgeschaltetem Sensor: Zum Einschalten des Sensors die Taste 2 s drücken.	

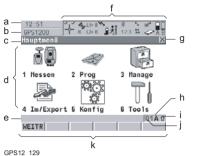
Taste	Funktion	
	Bei eingeschaltetem Sensor: Zum Auswählen einer Appli- kation aus dem XX Prog Menü.	
SHIFT	Wechselt zwischen der Erst- und der Zweitbelegung der Funktionstasten.	
SPACE	Zur Eingabe eines Leerzeichens.	
USER	Ruft das vom Benutzer definierte Menü auf.	
Pfeiltasten.	Zum Bewegen den Zeilenfokus im Dialog.	
ENTER	Bestätigt die markierte Zeile und ruft den nächsten logi- schen Dialog oder das nächste logische Menü auf.	
	Startet den Editiermodus, um Felder zu editieren.	
	Öffnet eine Auswahlliste.	

#### Tastenkombinationen

Tasten	Funktion	
PROG plus USER	• Für RX1210/RX1250:	
	Schaltet das Instrument aus.	
SHIFT A	Seite zurück.	
SHIFT 🔻	Seite vor.	
SHIFT PROG ( 🐠 )	Für RX1250:	
	Zeigt entweder die Windows CE Taskleiste oder das Startmenü.	

## 1.2 Anzeige

#### Anzeige



- a) Zeit
- b) Überschrift
- c) Titel
- d) Anzeigebereich
- e) Messagezeile
- f) Icons
- g) ESC ⋈
- h) CAPS
- i) SHIFT Icon
- j) Quick Coding Icon
- k) Softkeys

#### Elemente

Element	Beschreibung
Zeit	Anzeige der aktuellen, lokalen Zeit.
Überschrift	Zeigt, an welcher Stelle im Programm man sich gerade befindet (im <b>Hauptmenü</b> , unter der <b>PROG</b> Taste oder unter der <b>USER</b> Taste).
Titel	Der Name des Dialogs.
Anzeigebereich	Der Arbeitsbereich der Anzeige.
Messagezeile	Mitteilungen werden für 10 s angezeigt.
Icons	Zeigen aktuelle Statusinformationen des Instrumentes an. Siehe Kapitel "1.4 Icons". Kann über den Touchscreen bedient werden.
ESC ⊠	Kann über den Touchscreen bedient werden. Hat die gleiche Funktionalität wie die Fixtaste <b>ESC</b> . Der letzte Vorgang wird rückgängig gemacht.
CAPS	Der Caps-Modus für Grossbuchstaben ist aktiv. Der Caps- Modus wird durch das Drücken der <b>CAPS</b> Taste aktiviert und deaktiviert.
SHIFT Icon	Zeigt den Status der <b>SHIFT</b> Taste an; entweder ist die Erstoder die Zweitbelegung der Softkeys ausgewählt. Kann über den Touchscreen bedient werden und hat die gleiche Funktionalität wie die Fixtaste <b>SHIFT</b> .
Quick Coding Icon	Zeigt die Quick Coding Konfiguration. Kann mit dem Touchscreen zum Ein- und Ausschalten des Quick Codings verwendet werden.
Softkeys	Befehle können mit Hilfe der <b>F1-F6</b> Tasten ausgeführt werden. Die den Softkeys zugeordneten Befehle sind dialogabhängig. Sie können direkt über den Touchscreen bedient werden.

#### 1.3 Bedienungskonzept

# Tastatur und Touchscreen

Die Benutzeroberfläche wird entweder über die Tastatur oder über den Touchscreen mit dem mitgelieferten Stift bedient.

Der Arbeitsablauf ist mit der Tastatur und dem Touchscreen identisch. Der Unterschied besteht darin, wie Informationen ausgewählt und eingegeben werden.

#### Bedienung über die Tastatur

Die Informationen werden mit Hilfe der Tasten ausgewählt und eingegeben. In Kapitel "1.1 Tastatur" werden die Tasten der Tastatur und ihre Funktionen genau beschrieben.

#### Bedienung über den Touchscreen

Die Informationen werden mit Hilfe des mitgelieferten Stiftes auf dem Display ausgewählt und eingegeben.

Bedienung	Beschreibung
Auswahl eines Eintrages	Den Eintrag antippen.
Start des Editiermodus in Eingabefeldern	Auf das Eingabefeld tippen.
Markieren eines Eintrages oder Teile eines Eintrages zum Editieren	Den Stift von links nach rechts ziehen.
Akzeptieren der in ein Eingabefeld eingege- benen Daten und Verlassen des Editier- modus	Touchscreen ausserhalb des Eingabefeldes antippen.

# Den Empfänger einschalten

Die **PROG** Taste für 2 s drücken

# Den Empfänger ausschalten

Der Empfänger kann nur im **GPS1200+ Hauptmenü** ausgeschaltet werden.

Gleichzeitig die USER und die PROG Taste drücken.

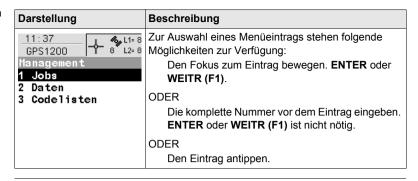
#### **ODER**

Die **ESC** Taste für 2 s drücken.

#### Tastatur sperren/entsperren (nur RX1210/ RX1210T)

Option	Beschreibung
Sperren	Zum Sperren der Tastatur die <b>SHIFT</b> Taste drücken und für 3 s gedrückt halten. Die Mitteilung 'Tastatur gesperrt' wird in der Messagezeile angezeigt.
Entsperren	Zum Entsperren der Tastatur die <b>SHIFT</b> Taste drücken und für 3 s gedrückt halten. Die Mitteilung 'Tastatur entsperrt' wird in der Messagezeile angezeigt.

#### Auswahl aus einem Menü



#### Auswahl einer Seite



#### Editieren eines vollständigen Wertes in Eingabefeldern

Darstellung	Beschreibung
Mess Code Anmerk Map   Punkt-Nr. :   Punkt0001	<ol> <li>Das Feld markieren.</li> <li>Zum Überschreiben numerische und/oder alphanumerische Zeichen eingeben.</li> <li>ENTER oder ausserhalb des Feldes tippen.</li> </ol>

#### Editieren eines einzelnen Zeichens in Eingabefeldern

Darstellung	Beschreibung
Mess Code Anmerk Map    Punkt-Nr. :   Bunkt0001	Ein Zeichen kann eingefügt oder überschrieben werden. Der Ablauf ist für beide Fälle gleich.
	Das Feld markieren.
	Für die Tastatur: <b>ENTER</b> . Der Editiermodus ist aktiviert. Dort sind zusätzliche Funktionen wie Einfügen und Überschreiben verfügbar.
	Für den Touchscreen: Das Zeichen, das geändert werden soll, markieren.
	Numerische und/oder alphanumerische Zeichen manuell eingeben.
	5. <b>ENTER</b> oder ausserhalb des Feldes tippen.
	!

#### Aufrufen spezieller alphanumerischer Zeichen für die Eingabe

Schritt	Beschreibung
1.	Das Eingabefeld markieren.
2.	Für die Tastatur: ENTER.
3.	Die gewünschte Gruppe spezieller Zeichen mit Hilfe der Hoch-/Runter- pfeiltasten einschalten.
4.	Die der benötigten Zeichengruppe zugeordnete Funktionstaste drücken.
5.	Die Funktionstaste mit dem benötigten Zeichen drücken.
6.	Die Schritte 4. und 5. wiederholen, um weitere spezielle Zeichen des gleichen Zeichensatzes einzugeben.
7.	ENTER

#### Darstellung und Auswahl aus einer Auswahlliste

Auswahllisten können unterschiedlich aussehen.

#### Geschlossene Auswahlliste

Darstellung	1	Beschreibung	Auswahl
Protokoll : Dateiname : Formatdatei :		Dreiecke an der rechten Seite der Auswahlliste zeigen weitere verfügbare Auswahlmöglichkeiten an.	Die Pfeiltasten  verwenden oder auf die  Dreiecke tippen, um sich  durch die Liste zu  bewegen.

**ENTER** oder auf das Feld tippen, um die Auswahlliste zu öffnen. Beim Öffnen einer Auswahlliste erscheint entweder ein einfaches Listenfeld oder ein vollständiger Listenfeld-Dialog.

#### **Einfaches Listenfeld**

Darstellung		Beschreibung		Auswahl	
Datum Format	Tag.Monat.Jahr Monat/Tag/Jahr Jahr/Monat/Tag	•	Die Auswahlliste zeigt die verfügbaren Einträge.	•	Einen Eintrag markieren und ENTER.
		•	Bei Bedarf wird ein Suchfenster ange- zeigt.	•	Sollen keine Änderungen vorgenommen werden, <b>ESC</b> drücken oder ausserhalb des einfachen Listenfeldes tippen.
		•	Bei Bedarf wird ein Scrollbalken ange- zeigt.		

#### Listenfeld-Dialog

Darstellung	Beschreibung	Auswahl
11:29	<ul> <li>Die Auswahlliste erscheint als Vollbild.</li> <li>Ein Suchfenster wird angezeigt.</li> <li>Bei Bedarf wird ein Scrollbalken ange- zeigt.</li> </ul>	<ul> <li>Einen Eintrag markieren und WEITR (F1) oder ENTER drücken.</li> <li>Sollen keine Änderungen vorgenommen werden, ESC drücken oder auf ⋈ tippen.</li> </ul>
	<ul> <li>Es können Einträge hinzugefügt, bear- beitet und gelöscht werden.</li> </ul>	
	Listenfeld-Dialoge werden im Detail an den entsprechenden Stellen in den Hand- büchern erklärt.	

#### 1.4 Icons

#### Beschreibung

Die Icons zeigen aktuelle Statusinformationen des Empfängers an.



Die Icons geben über grundlegende Empfängerfunktionen Auskunft. Welche Icons erscheinen, hängt davon ab, welcher GPS1200+ Empfänger verwendet wird und welche aktuelle Empfängerkonfiguration vorliegt.

#### Anordnung der lcons in der lconleiste



- a) Positionsstatus
- b) Anzahl der sichtbaren Satelliten
- c) Für die Positionsberechnung verwendete Satelliten
- d) Echtzeitmodem und Echtzeitstatus, Internet Status
- e) Positionsmodus
- f) Bluetooth
- g) Linie/Fläche
- h) CompactFlash Karte/Interner Memory
- i) Batterie
- j) SHIFT
- k) Quick Coding

#### **Positionsstatus**

Zeigt den Status der aktuellen Position an.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog STATUS Position auf.

Icon	Beschreibung
Kein Icon	Keine Position verfügbar.
<b>⊕</b>	Autonome Lösung verfügbar.
<b>\$</b>	Codelösung verfügbar.
<b>-</b>	Phasenfixierte Lösung verfügbar. Die Haken zeigen an, dass eine Überprüfung der Mehrdeutigkeiten durchgeführt wird.

#### Anzahl der sichtbaren Satelliten

Zeigt die Anzahl der theoretisch sichtbaren Satelliten oberhalb der Elevationsmaske entsprechend dem aktuellen Almanach an.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog STATUS Satelliten auf.

Icon	Beschreibung
8	Die Anzahl der Satelliten oberhalb des <b><elev. winkel:=""></elev.></b> , wie in <b>KONFIG Satelliten Einstellungen</b> konfiguriert.
<b>4</b> 97 8 9	Die Anzahl der Satelliten oberhalb des <b><elev. winkel:=""></elev.></b> , wie in <b>KONFIG Satelliten Einstellungen</b> konfiguriert. Der Empfänger ist für den Anschluss eines externen Oszillatoreingangs konfiguriert.

#### Für die Positionsberechnung verwendete Satelliten

Zeigt die tatsächliche Anzahl der Satelliten an, die zur aktuellen Positionsberechnung beitragen.

**Touchscreen:** Das Tippen auf das Icon wechselt zwischen den verschiedenen GPS Frequenzen, wenn nur GPS verwendet wird und **<GPS L5:** Ja> in **KONFIG Satelliteneinstellungen** konfiguriert ist. Wenn mehr als zwei Satellitensysteme verwendet werden, wird durch das Tippen auf das Icon zwischen den Satellitensystemen hinund hergeschaltet.

Icon	Beschreibung	
Σ= 8	Wenn ein Icon für den Positionsstatus dargestellt wird, wird die Anzahl der Satelliten, die aktuell für die Positionsberechnung verwendet werden, angezeigt.	
L1= 8 L5= 0 L2= 8 Σ=13 Σ=13 Σ=13 G= 9 R= 4 E= 0	Wenn noch keine Position verfügbar ist, zeigen die L1, L2 und L5 Werte (nur GPS), die $\Sigma$ und G/ R Werte (GPS & GLONASS), die $\Sigma$ und G/E Werte (GPS & Galileo) oder die $\Sigma$ und G/R/E Werte (GPS & GLONASS & Galileo) die Anzahl der empfangenen Satelliten an.	
	Die Anzahl dieser Satelliten kann sich von der Anzahl der sichtbaren Satelliten unterscheiden. Dies kann daran liegen, dass entweder Satelliten nicht beobachtet werden können oder die Beobachtungen zu diesen Satelliten zu gestört sind, um sie für die Positionsberechnung zu verwenden.	
Σ=13 R= 0	Die Anzahl der für die Positionsberechnung verwendeten GLONASS Satelliten kann null sein, wenn fünf oder mehr GPS Satelliten für die Positionsberechnung verwendet werden. Die Software wählt automatisch die beste Kombination der verschiedenen Satellitensignale für die Positionsberechnung. Auch wenn keine GLONASS Satelliten (R = 0) zur Positionsberechnung verwendet werden, liegt die Zuverlässigkeit mit Sicherheit innerhalb der Spezifikation.	

# Echtzeitmodem und Echtzeitstatus

Zeigt das konfigurierte Echtzeitmodem und den Status an.

**Touchscreen:** Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog **STATUS Echtzeit Eingang** auf.

#### **Echtzeit Modus: Referenz**

Ein nach oben weisender Pfeil zeigt eine Referenz Konfiguration an. Der Pfeil blinkt, wenn eine Echtzeit Message vom Sensor an das Modem gesendet wird. Wenn zwei Echtzeitmodems konfiguriert sind, wird das Icon für das Echtzeitmodem 1 angezeigt.

Icon		Beschreibung
<b>,</b>		Mobiltelefon, verbunden
<b>€</b>	<b>*</b>	Mobiltelefon, sendend
, in	, <u>,</u>	Funkgerät, sendend
<b>,</b>	<b>&gt;</b> □@	RS232, sendend
***	*	Bluetooth fähiges Modem, verbunden und sendend. Als Beispiel wird ein Mobiltelefon angezeigt.

#### **Echtzeit Modus: Rover**

Ein nach unten weisender Pfeil zeigt eine Rover Konfiguration an. Der Pfeil blinkt, wenn Echtzeit Message empfangen werden.

Icon		Beschreibung
<b>,</b>	<b>*</b> "	Mobiltelefon, verbunden
<b>?</b> ::	<b>)</b>	Mobiltelefon, empfangend
<b>,</b>		Funkgerät, empfangend
<b>,</b>	<b>`</b>	RS232 empfangend
*	***	Bluetooth fähiges Modem, verbunden und empfangend. Als Beispiel wird ein Mobiltelefon angezeigt.
<b>`</b> T	<b>"</b>	Das Wide Area Augmentation System, der European Geostationary Navigation Overlay Service oder das MTSAT Satellitebased Augmentation System wird verwendet.

#### **Internet Status**

Icon	Beschreibung		
	Der Empfänger ist im Internet angemeldet.		
@			

#### Positionsmodus

Zeigt den aktuellen Positionsmodus abhängig von der Konfiguration an. Dem Icon werden Symbole hinzugefügt, wenn Rohdaten und/oder Auto Punkte aufgezeichnet werden. Sobald dieses Icon sichtbar wird, kann der praktische Betrieb beginnen.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog STATUS Aufzeichnen auf.

Icon	Positions- modus	Punkt Messung	Rohdaten- aufzeich- nung	Aufzeichnung von Auto Punkten	Antenne bewegen
<b>∳</b> /\	Statisch	Ja	Nein	Nein	Nein
ŧñĩ	Statisch	Ja	Ja	Nein	Nein
<u>*</u>	Kinema- tisch	Nein	Nein	Nein	Ja
\$ĵ	Kinema- tisch	Nein	Ja	Nein	Ja
<b>*</b> 1	Kinema- tisch	Nein	Ja	Mit Zeit	Ja
\$Î.	Kinema- tisch	Nein	Ja	Mit Distanz oder Höhe	Ja
\$2 <b>1</b> .	Kinema- tisch	Nein	Ja	Mit Stop & Go	Ja

#### Bluetooth

Der Status von jedem Bluetooth Port und jeder Bluetooth-Verbindung wird angezeigt.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog STATUS Bluetooth auf.

Icon	Beschreibung
*	RX1250 Controller oder TPS Instrumente mit Kommunikations-Seitendeckel sind Bluetooth fähig. Im RX1250 Controller ist ein Bluetooth-Modul integriert.
♣ ••••	Eine Bluetooth-Verbindung ist aufgebaut und aktiv.
<b>∦</b> 123	Es ist keine Bluetooth-Verbindung aufgebaut. Bluetooth Port 1, 2 und 3 reagieren nicht. Port 2 und 3 sind nur auf dem RX1250 Controller verfügbar.
<b>∦</b> ## 123	Eine Bluetooth-Verbindung ist aufgebaut. Bluetooth Port 1, 2 und 3 sind aktiv. Port 2 und 3 sind nur auf dem RX1250 Controller verfügbar.

#### Linie/Fläche

Zeigt die Anzahl der Linien und Flächen an, die im aktiven Job geöffnet sind. **Touchscreen:** Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog **STATUS Daten: Job Name** auf

Icon	Beschreibung
% 4 % 0	Die Anzahl der Linien und Flächen, die im aktiven Job geöffnet sind, werden angezeigt.

#### CompactFlash Karte/Interner Memory

Zeigt den Status der CompactFlash Karte oder des internen Memorys an. Für die CompactFlash Karte wird die Kapazität des verwendeten Speicherplatzes in sieben Stufen angezeigt. Für den internen Memory wird die Kapazität des verwendeten Speicherplatzes in neun Stufen angezeigt.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog STATUS Batterie & Memory, Seite Memory auf.

Icon	Beschreibung
	Die CompactFlash Karte ist eingelegt und kann entfernt werden.
	Die CompactFlash Karte ist eingelegt und kann nicht entfernt werden. Es wird sehr empfohlen, die CompactFlash Karte nicht zu entfernen, um einen Datenverlust zu vermeiden.
() ()	Der interne Memory ist das aktive Speichermedium.
Kein Icon	Die CompactFlash Karte ist das aktive Speichermedium. Es ist keine CompactFlash Karte eingelegt.

#### Batterie

Zeigt den Status und die Batterieart an. Die Restspannung der Batterie wird in sechs Stufen dargestellt.

Für GPS1200+ Empfänger: Wenn zwei interne Batterien eingesetzt sind, wird die Batterie mit der niedrigeren Spannung verwendet. Wenn eine externe Stromversorgung angeschlossen ist und eine oder zwei interne Batterien eingesetzt sind, wird die externe Stromquelle verwendet.

Für GRX1200+ GRX1200+ GNSSEmpfänger: Wenn zwei externe Stromquellen angeschlossen sind, verwendet das System diejenige, die als die bevorzugte Stromversoraung konfiguriert wurde.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon ruft den Dialog STATUS Batterie & Memory, Seite Batterie auf.

Icon	Beschreibung
A	Für GPS1200+ Empfänger: Eine interne Batterie in Batteriefach A ist in Betrieb.
B	Für GPS1200+ Empfänger: Eine interne Batterie in Batteriefach B ist in Betrieb.
A B	Für GPS1200+ Empfänger: Zwei interne Batterien, in Batteriefach A und B. Schwarz zeigt die aktuell verwendete Batterie an.
<b>■</b>	Für GPS1200+ Empfänger: Eine externe Batterie ist angeschlossen und in Betrieb.
	Für RX1250: Eine interne Batterie ist in Betrieb.

#### SHIFT

Zeigt den Status der **SHIFT** Taste an.

**Touchscreen:** Das Tippen auf das Icon zeigt zusätzliche Softkeys an.

Icon	Beschreibung
仓	Im aktuell sichtbaren Dialog sind weitere Softkeys verfügbar.
1	Die <b>SHIFT</b> Taste wurde gedrückt.

#### **Quick Coding**

Zeigt das Icon für Quick Coding an.

Touchscreen: Das Tippen auf das Icon schaltet Quick Coding ein oder aus.

Icon	Beschreibung
Q1	Quick Coding ist eingeschaltet. Die einstelligen Quick Codes der aktiven Codeliste stehen zur Verfügung.
Q1	Quick Coding mit einstelligen Quick Codes ist ausgeschaltet.
Q2	Quick Coding ist eingeschaltet. Die zweistelligen Quick Codes der aktiven Codeliste stehen zur Verfügung.
Q2	Quick Coding mit zweistelligen Quick Codes ist ausgeschaltet.
Q3	Quick Coding ist eingeschaltet. Die dreistelligen Quick Codes der aktiven Codeliste stehen zur Verfügung.
Q3	Quick Coding mit dreistelligen Quick Codes ist ausgeschaltet.

## 1.5 Symbole

#### Beschreibung

Die Symbole liefern Informationen bezüglich den Einstellungen.

#### Filter

Symbol	Beschreibung	Beispiel
<b>Y</b>	Das Filtersymbol wird auf den Seiten <b>Punkt</b> , <b>Linie</b> , <b>Fläche</b> oder <b>Map</b> angezeigt, wenn ein Punkt, Linien- oder Flächenfilter aktiv ist.	Daten: Job2 Punkte ▼ L

#### Attribute

Symbol	Beschreibung	Beispiel
	Das Attributsymbol wird in <b>MANAGE Codes</b> dargestellt, um Codes anzuzeigen, die Attribute angehängt haben.	e #

#### Limits

Symbol	Beschreibung	Beispiel
ů.	Zeigt an, dass ein definiertes Limit überschritten wurde. Zum Beispiel die Überschreitung des Limits für Residuen im Applikationsprogramm Berechne KrdSys.	0.022 0.0519 -0.005

#### Grösste Residue

Symbol	Beschreibung	Beispiel
•	Dieses Symbol wird verwendet, um die grösste Residue in <b>BER K SYS Schritt 4: Prüfe Residuen</b> anzuzeigen.	0st[m] 0.009!

#### Absteckung

Symbol	Beschreibung	Beispiel
Pa	Dieses Symbol wird in MANAGE Daten: Job Name verwendet, um abgesteckte Punkte anzu- zeigen. Die Markierung der abgesteckten Punkte kann in MANAGE Absteckfilter zurückgesetzt werden.	1233

#### Wake-Up Sessions

Symbol	Beschreibung	Beispiel
₽	Dieses Symbol wird in WAKE-UP Wake-Up Sessions verwendet, um anzuzeigen, welche Wake-Up Session als nächstes aktiviert wird.	Nr. Sta 1 04 2 & 04

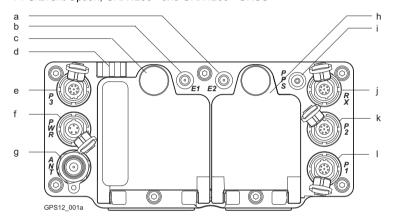
# 2 Aufstellung der Ausrüstung

#### 2.1 Empfänger Ports

#### Beschreibung

Alle Ports des GPS1200+ befinden sich auf der Frontplatte des Empfängers.

Ports auf der Frontplatte des Empfängers GX1210+, GX1220+, GX1220+ GNSS, GX1230+, GX1230+ GNSS, GX1200+ mit PPS/Event Option, GRX1200+ und GRX1200+ GNSS



- a) Port E2: Event Eingang 2, auf GX1200+ mit PPS/Event Option
- b) Port E1: Event Eingang 1, auf GX1200+ mit PPS/Event Option
- c) Batteriefach A mit CompactFlash Kartenfach
- d) LED Indikatoren
- e) Port P3: Strom Ausgang, Daten Ein-/Ausgang oder externe Schnittstelle Ein-/Ausgang. 8 pin LEMO
- f) Port PWR: Strom Eingang. 5 pin LEMO

- g) Port ANT: GNSS Antenneneingang
- h) Batteriefach B, nicht für GRX1200+/GRX1200+ GNSS
- i) Port PPS: PPS Ausgang, auf GX1200+ mit PPS/Event Option
- j) Port RX: RX1200 Ein-/Ausgang oder externe Schnittstelle Ein-/Ausgang. 8 pin LEMO
- k) Port P2: Strom Ausgang, Daten Ein-/ Ausgang oder externe Schnittstelle Ein-/Ausgang. 8 pin LEMO
- Port P1: Strom Ausgang, Daten Ein-/ Ausgang, oder externe Schnittstelle Ein-/Ausgang. 8 pin LEMO

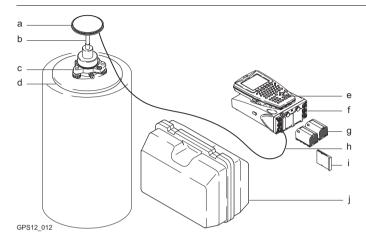
#### Ports zum Anschliessen der Ausrüstung

Ausrüstung	Port
RX1210 Controller ohne Kabel	Direkt am Empfänger anstecken
RX1210 Controller mit einem Kabel	Port RX
GNSS Antenne	Port ANT
Funkgerät mit Gehäuse, ohne Kabel	Port P1 oder Port P3
Funkgerät ohne Gehäuse, mit einem Kabel	Port P1, Port P2 oder Port P3
Funkgerät mit System 500 Gehäuse, mit einem Kabel	Port P1, Port P2 oder Port P3
Externe Stromquelle	Port PWR

#### 2.2 Statisch mit Post-Processing, Referenz auf Pfeiler

#### Anwendung

Die unten beschriebene Aufstellung der Ausrüstung gilt für statischen Betrieb auf festen Vermessungspfeilern.

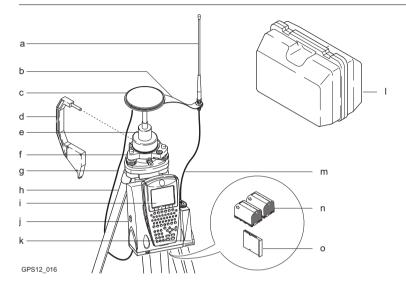


- a) GNSS Antenne AX1201/AX1203+ GNSS/ AR25/AT504 GG
- b) Träger
- c) Dreifuss
- d) Pfeilerplatte, falls benötigt
- e) RX1210 Controller, falls benötigt
- f) Empfänger GX1210+/GX1220+/ GX1220+ GNSS/GX1230+/ GX1230+ GNSS
- g) Zwei Batterien
- h) 2.8 m Antennenkabel
- i) CompactFlash Karte
- j) Transportbehälter

#### 2.3 Echtzeit Referenz, Ein Stativ

#### Anwendung

Die unten beschriebene Aufstellung der Ausrüstung gilt für Echtzeit Referenzstationen für normale Funkreichweite. Ebenso können Rohdaten für das Post-Processing aufgezeichnet werden.



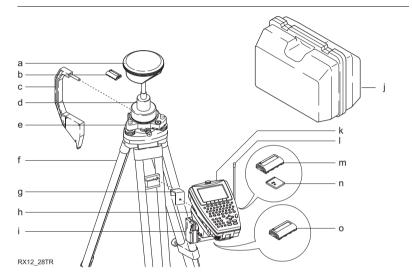
- a) Funkantenne
- b) Funkantennenarm 15 cm lang
- c) GNSS Antenne AX1201/AX1203+ GNSS
- d) Höhenmessbügel
- e) Träger
- f) Dreifuss
- g) 1.2 m Antennenkabel, um den Empfänger und die GNSS Antenne zu verbinden
- h) Stativ

- i) RX1210 Controller, falls benötigt
- j) Empfänger GX1210+/GX1220+/ GX1220+ GNSS/GX1230+/ GX1230+ GNSS
- k) Funkmodem mit Gehäuse
- Transportbehälter
- m) 1.2 m Antennenkabel, um das Funkmodemgehäuse und die Funkantenne zu verbinden
- n) Zwei Batterien
- o) CompactFlash Karte

# 2.4 Echtzeit Referenz mit SmartAntenna, RX1250 Controller und GHT56 Halter

#### Anwendung

Die unten beschriebene Aufstellung der Ausrüstung gilt für Echtzeit Referenzstationen mit SmartAntenna (ATX1230+ GNSS), RX1250 und GHT56. Diese Aufstellung wird für Messungen mit normalen Funkreichweiten verwendet. Ebenso können Rohdaten für das Post-Processing aufgezeichnet werden.



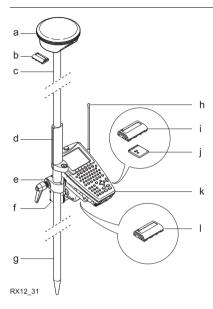
- a) SmartAntenna (ATX1230+ GNSS)
- b) Batterie für die SmartAntenna
- c) Höhenmessbügel
- d) Träger
- e) Dreifuss
- f) Stativ
- g) GHT57
- h) GHT56

- i) Funkmodemgehäuse
- j) Transportbehälter
- k) RX1250
- I) Funkantenne
- m) Batterie für den RX1250 Controller
- n) CompactFlash Karte
- o) Batterie für das Funkmodem

#### 2.5 SmartRover - Externes Funkgerät

#### Anwendung

Die unten beschriebene Aufstellung der Ausrüstung gilt für einen Echtzeit Rover mit SmartAntenna, RX1250X Controller, GHT56 Halter und einem externen Funkgerät.



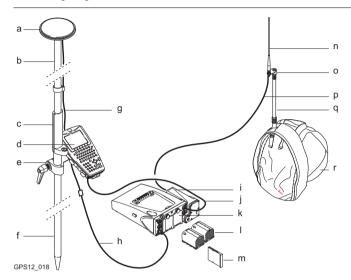
- a) SmartAntenna
- b) Batterie für die SmartAntenna
- c) Lotstockoberteil aus Aluminium mit Schraub- oder Steckverbindung
- d) Griff für den Lotstock
- e) GHT56
- f) Funkmodem mit Gehäuse

- g) Lotstockunterteil aus Aluminium
- h) Funkantenne
- i) Batterie für den RX1250X Controller
- j) CompactFlash Karte
- k) RX1250X
- I) Batterie für das Funkmodem

#### 2.6 **Echtzeit Rover, Lotstock und Rucksack**

#### Anwendung

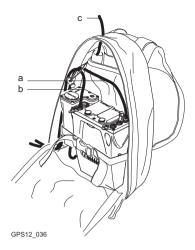
Die unten beschriebene Aufstellung der Ausrüstung gilt für einen Echtzeit-Rover mit länger andauernden Feldmessungen. Ebenso können Rohdaten für das Post-Processing aufgezeichnet werden.



- a) GNSS Antenne AX1201/AX1203+ GNSS
- b) Lotstockoberteil aus Aluminium mit Schraub- oder Steckverbindung
- c) Griff für den Lotstock
- d) RX1210
- e) Halter für den RX1210 Controller am n) Funkantenne Lotstock
- Lotstockunterteil aus Aluminium
- g) 1.2 m Antennenkabel
- h) 1.6 m Antennenkabel
- Funkmodem mit Gehäuse

- 1.8 m Kabel zwischen RX und GX
- k) Empfänger GX1210+/GX1220+/ GX1220+ GNSS/GX1230+/ GX1230+ GNSS
- Zwei Batterien
- m) CompactFlash Karte
- o) Funkantennenarm 3 cm lang
- p) 1.2 m Antennenkabel, um das Funkmodemgehäuse und die Funkantenne zu verbinden
- g) Teleskopstab
- Rucksack

# Kabelpositionen im Rucksack

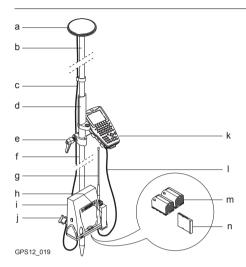


- a) 1.6 m Antennenkabel
- b) 1.8 m Kabel zwischen RX und GX
- c) 1.2 m Antennenkabel, um das Funkmodemgehäuse und die Funkantenne zu verbinden

#### 2.7 Echtzeit Rover, Alles am Lotstock

#### Anwendung

Die unten beschriebene Aufstellung der Ausrüstung gilt für einen Echtzeit Rover mit kurzen Messperioden, besonders wenn viele Hindernisse, z.B. Zäune, vorhanden sind.

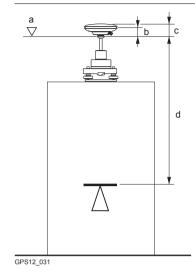


- a) GNSS Antenne AX1201/AX1203+ GNSS
- b) Lotstockoberteil aus Aluminium mit Schraubverbindung
- c) 1.8 m Antennenkabel
- d) Griff für den Lotstock
- e) Halter für den RX1210 Controller am Lotstock
- f) Lotstockunterteil aus Aluminium
- g) Funkantenne

- h) Funkmodem mit Gehäuse
- i) Empfänger GX1210+/GX1220+/ GX1220+ GNSS/GX1230+/ GX1230+ GNSS
- j) Halter für den Empfänge am Lotstock
- k) RX1210
- I) 1.0 m Kabel zwischen RX und GX
- m) Zwei Batterien
- n) CompactFlash Karte

# 3 Bestimmung der Antennenhöhen

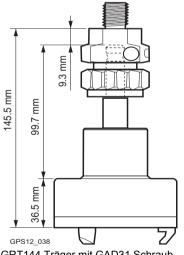
#### Pfeileraufstellung



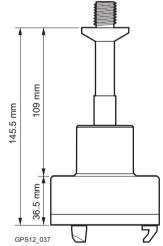
- a) Mechanische Referenzebene
- b) Vertikale Phasenzentrumsexzentrizität für L1
- c) Vertikale Phasenzentrumsexzentrizität für L2
- d) Vertikale Höhenablesung

Eine AX1201/AX1203+ GNSS Antenne wird dargestellt. Vertikaler Offset = 0

#### Träger und Adapter Masse

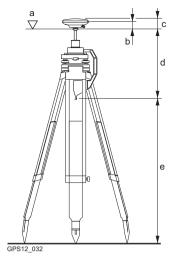


GRT144 Träger mit GAD31 Schraub-Steck-Adapter



GRT146 Träger

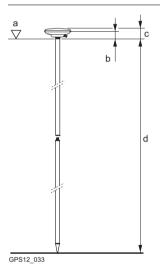
#### Stativaufstellung



- a) Mechanische Referenzebene
- b) Vertikale Phasenzentrumsexzentrizität für L1
- vertikale Phasenzentrumsexzentrizität für L2
- d) Vertikaler Offset
   Für Leica Standardantenne plus
   Zubehör: 0.36 m
- e) Vertikale Höhenablesung

Eine AX1201/AX1203+ GNSS Antenne wird dargestellt.

#### Lotstockaufstellung



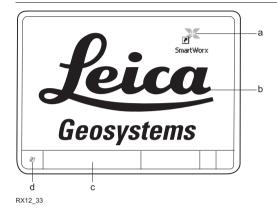
- a) Mechanische Referenzebene
- b) Vertikale Phasenzentrumsexzentrizität für L1
- vertikale Phasenzentrumsexzentrizität für L2
- d) Vertikale Höhenablesung
  - Für Leica Standardlotstock (Ober- und Unterteil): 2.00 m.
  - Für Leica Standardlotstock (Ober- und Unterteil mit zusätzlichem Oberteil): 3.00 m.
  - Für das Unterteil des Lotstocks allein: 1.00 m.

Eine AX1201/AX1203+ GNSS Antenne wird dargestellt. Vertikaler Offset = 0

## 4 Die Verwendung des RX1250 Controllers

# 4.1 Umschalten zwischen Leica SmartWorx Software und Windows CE

Grafik



- a) Icon zum Starten der Leica SmartWorx Software
- b) Windows CE Desktop
- c) Taskleiste
- d) Start Schaltfläche

Aufruf der Leica SmartWorx Software

WENN	DANN
der RX1250 gestartet wird	startet die Leica SmartWorx Software automatisch.
der Windows CE Desktop aktiv ist	Doppelklick auf , um die Leica SmartWorx Software anzuzeigen.  ODER  SHIFT PROG (**) drücken, um die Leica SmartWorx Software anzuzeigen.
die Leica Smart- Worx Software minimiert ist	Doppelklick auf , um die Leica Software zu maximieren. ODER smartWorx SmartWorx in der Taskleiste wählen, um die Leica Software zu maximieren.

Aufruf des Windows CE Desktops

WENN	DANN
die Leica SmartWorx Software minimiert werden soll	SHIFT MINIM (F5) im Hauptmenü drücken.
die Leica SmartWorx Software geschlossen werden soll	SHIFT ENDE (F6) im Hauptmenü drücken.
die Windows CE Taskleiste angezeigt werden soll	SHIFT PROG ( III) drücken.

#### 4.2 Standby-Modus

#### Beschreibung

Im Standby-Modus fährt der RX1250 herunter und reduziert den Stromverbrauch. Das Wiederhochfahren des RX1250 aus dem Standby-Modus geht schneller als ein Neustart nach dem Ausschalten.

#### Setzen des RX1250 Controllers in den Standby-Modus

Der RX1250 kann nur im **Hauptmenü** in den Standby-Modus gesetzt werden.

SHIFTSLEEP (F3) drücken.

# 4.3 Konfiguration der Schnittstelle

# 4.3.1 Übersicht

# Beschreibung

Die Konfiguration der Schnittstellen für den RX1250 hängt von der Anwendung der Ausrüstung ab.

Aufstellung der Ausrüstung	Konfiguration der Schnittstelle	Siehe Kapitel
Echtzeit Referenz mit SmartAntenna, RX1250 Controller und GHT56 Halter	SmartAntenna Schnittstelle über Bluetooth oder USB	4.3.2
	Clip-on Schnittstelle für Funk- gerät oder Mobiltelefon im Aufsteckgehäuse	4.3.3
SmartRover - Externes Funkgerät	SmartAntenna Schnittstelle über Bluetooth oder USB	4.3.2
	Clip-on Schnittstelle für Funk- gerät oder Mobiltelefon im Aufsteckgehäuse	4.3.3

# 4.3.2 Konfiguration der SmartAntenna Schnittstelle

# Konfiguration Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung		
1.	<b>Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen</b> in der Leica SmartWorx Software wählen.		
2.	SmartAntenna markieren.		
3.	EDIT (F3)		
4.	KONFIG SmartAntenna Schnittstelle		
	<verw. gerät:="" ja=""></verw.>		
	Einen freien Bluetooth Port wählen.		
5.	GERÄT (F5)		
6.	KONFIG Geräte		
	ATX1230 markieren.		
7.	WEITR (F1)		
8.	SUCHE (F4), um Bluetooth Geräte zu suchen.		
	Die SmartAntenna muss eingeschaltet sein.		
9.	KONFIG Suche Bluetooth Gerät		
	Alle verfügbaren Bluetooth Geräte werden angezeigt.		
10.	Die zu verwendende SmartAntenna markieren.		
11.	WEITR (F1)		
	Wenn die gewählte SmartAntenna das erste Mal verbunden wird, erscheint eine Windows CE Identifikationsaufforderung. 0000 als Identifikationsnummer für Leica Bluetooth eingeben und <b>OK</b> klicken.		
	Sobald die Bluetooth Verbindung aufgebaut ist, beginnt die LED auf der SmartAntenna blau zu blinken.		

#### 4.3.3 Konfiguration der Clip-on Schnittstelle

# Konfiguration Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung		
1.	<b>Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen</b> in der Leica SmartWorx Software wählen.		
2.	Echtzeit markieren.		
3.	EDIT (F3)		
4.	KONFIG Echtzeit Modus		
	<rt modus:="" rover=""> oder <rt modus:="" referenz=""> wählen.</rt></rt>		
	<port: clip-on=""></port:>		
5.	GERÄT (F5), um das Gerät zu wählen, das am GHT56 angeschlossen ist.		
6.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Schnittstellen zurück.		

# Sicherung des Empfängers mit einem PIN

### Beschreibung

Der Empfänger kann durch eine Persönliche Identifikationsnummer gesichert werden. Wenn der PIN Schutz aktiviert ist, ist es erforderlich, diesen unmittelbar nach dem Aufstarten einzugeben.

Wird fünfmal ein falscher PIN eingegeben, muss der PUK Code (Personal Unblok-King Code) eingegeben werden.

Dieses Kapitel erklärt den Arbeitsablauf der Eingabe des PIN und PUK Codes.

### Zugriff

Während des Aufstartens des Empfängers wird GPS1200+ Bitte Instr. PIN Code eingeben automatisch geöffnet, wenn < Verw. PIN: Ja> in KONFIG Start & Abschaltmodus, Seite PIN Code gewählt und ein PIN definiert wurde.

Während des Aufstartens des Empfängers wird GPS1200+ Bitte Instr. PUK Code eingeben automatisch geöffnet, wenn fünfmal ein falscher PIN Code eingegeben wurde.

### GPS1200+ Bitte Instr. PIN Code eingeben





### OK (F4)

Um den PIN Code zu übernehmen und mit dem nachfolgenden Dialog fortzufahren.

#### SHIFT BEEND (F6) 01a fr

Schaltet den Empfänger aus.



#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
PIN Code	Benutzereingabe	Den PIN Code, wie in KONFIG Start & Abschaltmodus, Seite PIN Code definiert, eingeben. Der korrekte PIN Code muss innerhalb von fünf Versuchen eingetippt werden, sonst wird der PUK Code verlangt.

### Nächster Schritt

WENN die PIN Code Eingabe	DANN	
korrekt ist	Das GPS1200+ Hauptmenü wird angezeigt.	
falsch ist	wird GPS1200+ Bitte Instr. PIN Code eingeben Fehler: 479 angezeigt.  OK (F4) drücken, um zu GPS1200+ Bitte Instr. PIN Code eingeben zurückzukehren, wo der PIN Code erneut eingegeben werden kann.	
das fünfte Mal falsch ist	wird der PUK Code benötigt. GPS1200+ Bitte Instr. PIN Codeingeben Fehler: 478 wird angezeigt.  OK (F4) drücken, um GPS1200+ Bitte Instr. PUK Codeeingeben aufzurufen. Siehe Abschnitt "GPS1200+ Bitte Instr. PUK Codeeingeben".	

### GPS1200+ Bitte Instr. PUK Code eingeben

Siehe Abschnitt "GPS1200+ Bitte Instr. PIN Code eingeben" für Informationen über Softkeys.

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung	
PUK Code	Benutzereingabe	Der PUK Code wird von Leica Geosystems erzeugt.	
		<ul> <li>Für Empfänger, die mit einer Firmware Version 2.10 oder höher ausgeliefert wurden, haben Sie den PUK Code zusammen mit dem Empfänger erhalten.</li> </ul>	
		Für Empfänger, die mit einer Firmware Version tiefer als v2.10 ausgeliefert wurden, kontaktieren Sie eine Leica Vertretung, um den PUK Code zu erhalten.	
Serien-Nr.:	Ausgabe	Die Seriennummer des Empfängers. Diese wird benötigt, um den PUK Code von Leica Geosystems zu erhalten.	

### Nächster Schritt

WENN die PUK Code Eingabe	DANN	
korrekt ist	wird der alte PIN Code gelöscht und die PIN Sicherung deaktiviert. Das <b>GPS1200+ Hauptmenü</b> wird angezeigt.	
falsch ist	wird <b>GPS1200+</b> weiterhin nach dem korrekten PUK Code fragen. <b>SHIFT BEEND (F6)</b> Schaltet den Empfänger aus.	

# 6 Manage - Erste Schritte

### Zugriff auf MANAGE XX Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung	
1.	Hauptmenü: Manage wählen.	
2.	GPS1200+ Management	
	Eine Option in dem Menü wählen.	
3.	WEITR (F1) ruft MANAGE XX auf.	
	<b>MANAGE XX</b> kann in einigen Dialogen direkt von einer Auswahlliste aufgerufen werden, zum Beispiel im Startdialog der Applikationsprogramme.	

#### MANAGE XX

Als Beispiel wird **MANAGE Mess Job (Speicherort)** dargestellt. Zusätzliche Softkeys sind in anderen Dialogen verfügbar.

Die aufgelisteten Optionen sind in der Datenbank DB-X gespeichert. Nicht verfügbare Information wird als ---- angezeigt.

Der Dialog für MANAGE Daten: Job Name besteht aus verschiedenen Seiten. Die aufgelisteten Objekte und ihre Reihenfolge hängen von den Sortier- und Filtereinstellungen ab. Ein aktiver Filter für eine Seite wird durch das Symbol ♥ rechts vom Seitennamen angezeigt. Auf den Seiten Linien (X) und Flächen (X) gibt die Zahl in den Klammern rechts vom Seitennamen die Anzahl der offenen Linien/Flächen an. Beispiel: Linien (2)/Flächen (2) bedeutet, dass zwei Linien/Flächen offen sind.



### WEITR (F1)

Wählt eine Option und kehrt zu dem vorigen Dialog zurück. Für MANAGE Codelisten werden die Codes der markierten Codeliste in den aktiven Job kopiert.

#### NEU (F2)

Um eine Option zu erstellen. Nach dem Speichern der neuen Linie/Fläche werden alle aktiven Linien und Flächen deaktiviert.

#### EDIT (F3)

Um die Option zu editieren. Für MANAGE Konfigurationssätze wird der erste Dialog des sequentiellen Konfigurationssatz Wizards für den markierten Konfigurationssatz aufgerufen.

#### LÖSCH (F4)

Löscht die Option. Verfügbar, ausser für MANAGE Daten: Job Name, Seite Linien (X) und für MANAGE Daten: Job Name, Seite Flächen (X).

### ABSCH (F4) und ÖFNEN (F4)

Wechselt zwischen den Optionen in der Spalte **Aktiv** für die markierte Linie/Fläche. Die Optionen sind: **Ja**: Die Linie/Fläche ist aktiv. Die gemessenen Punkte werden der Linie/Fläche zugeordnet.

**Nein**: Die Linie/Fläche ist nicht aktiv. Die gemessenen Punkte werden der Linie/Fläche nicht zugeordnet.

### MEHR (F5)

Zeigt weitere Informationen in der zweiten Spalte an. Verfügbar, ausser bei MANAGE Jobs (Speicherort) und MANAGE Antennen.

### SEITE (F6)

Verfügbar für MANAGE Daten: Job Name. Wechselt zu einer weiteren Seite dieses Dialogs.

### KARTE (F6) oder MEM (F6)

Verfügbar für **MANAGE Mess Job**. Verfügbar für Empfänger mit internem Memory. Wechselt zwischen den Jobs, die auf der CompactFlash Karte oder dem internen Memory gespeichert sind.

### SHIFT PRTKL (F4)

Verfügbar für MANAGE Daten: Job Name, Seite Punkte. Zeigt die im Job gespeicherten Punkte, Linien, Flächen und freien Codes, sortiert nach Zeit, an.

### SHIFT LÖSCH (F4)

Verfügbar für MANAGE Daten: Job Name, Seite Linien (X) und MANAGE Daten: Job Name, Seite Flächen (X). Löscht die Linie/Fläche.

#### SHIFT SET D (F4)

Verfügbar für MANAGE Koordinatensysteme und MANAGE Konfigurationssätze. Verfügbar, ausser ein Standardkoordinatensystem/-konfigurationssatz ist markiert. Definiert das markierte Koordinatensystem/den markierten Konfigurationssatz als Standardkoordinatensystem/-konfigurationssatz.

### SHIFT FILTR (F5)

Verfügbar für **MANAGE Daten: Job Name**. Definiert Sortier- und Filtereinstellungen.

### SHIFT STDRD (F5)

Verfügbar für MANAGE Koordinatensysteme, MANAGE Konfigurationssätze und MANAGE Antennen.
Stellt die gelöschten Standardkoordinatensysteme/-konfigurationssätze/-antennen wieder her und setzt alle Standardkonfigurationssätze/-antennen auf die Standardeinstellungen zurück.

### Nächster Schritt

WENN eine Option	DANN	
ausgewählt werden soll	die gewünschte Option markieren.  WEITR (F1) schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem MANAGE XX ausgewählt wurde.	
erstellt oder editiert werden soll	die Option markieren und <b>NEU (F2)/EDIT (F3)</b> drücken. Siehe die entsprechenden Kapitel.	

# 7 Manage\Jobs

# 7.1 Übersicht

### Beschreibung

#### Jobs

- · gliedern Vermessungsprojekte.
- beinhalten alle Punkte, Linien, Flächen und Codes, die aufgenommen und gespeichert wurden.
- können für das Post-Processing nach LGO oder für die Datenübertragung zu einem weiterführenden Programm heruntergeladen werden.
- können zum Beispiel für Echtzeit Absteckungsanwendungen von LGO geladen werden.
- können auf der CompactFlash Karte oder im internen Memory, falls vorhanden, gespeichert werden.



Wenn ein Job aktiv wird, werden die Sortier- und Filtereinstellungen des Jobs im SystemRAM gespeichert. Wenn die CompactFlash Karte formatiert wird, werden diese zuletzt verwendeten Sortier- und Filtereinstellungen für den **Default** Job verwendet.

### 7.2 Erstellen eines neuen Jobs/Editieren eines Jobs

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Mess Job (Speicherort) aufzurufen.
2.	In MANAGE Mess Job (Speicherort) einen Job markieren. Bei der Erstellung eines neuen Jobs werden die Einstellungen dieses Jobs, einschliesslich der Sortier- und Filtereinstellungen, im neuen Job übernommen, die Codeliste muss manuell gewählt werden.
3.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neuer Job/MANAGE Edit Job auf.



Das Editieren von Jobs ist ähnlich dem Erstellen eines neuen Jobs. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Job** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

MANAGE XX Job, Seite Allgem.



#### SPEIC (F1)

Speichert die Einstellungen und kehrt zu MANAGE Mess Job (Speicherort) zurück.

### DATEN (F5)

Verfügbar für das Editieren eines Jobs. Zum Anzeigen, Editieren und Löschen von Punkten, Linien und Flächen, die in dem Job gespeichert wurden. Punkte, Linien und Flächen werden auf unterschiedlichen Seiten angezeigt. Die ausgewählten Einstellungen für Sortieren und Filtern werden verwendet.

### SHIFT PRTKL (F5)

Verfügbar für das Editieren eines Jobs. Zum Anzeigen, Editieren und Löschen von Punkten, Linien und Flächen, die in dem Job gespeichert wurden. Punkte, Linien und Flächen werden in einer Liste nach der Zeit geordnet.

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für den neuen Job. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten. Eingabe erforderlich.
<beschreibung:></beschreibung:>	Benutzereingabe	Es stehen zwei Zeilen zur Verfügung, um eine ausführliche Beschreibung zum Job einzugeben. Zum Beispiel, die noch auszuführenden Arbeiten oder die verwendeten Klassen. Eingabe optional.
<autor:></autor:>	Benutzereingabe	Der Name der Person, die den Job erstellt/editiert hat. Eingabe optional.
<speicherort:></speicherort:>		Das Speichermedium, auf dem der Job gespeichert wird.
	Auswahlliste	Für Empfänger mit internem Memory.
	Ausgabe	Für Empfänger ohne internem Memory und beim Editieren eines Jobs.

Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Codeliste.

### MANAGE XX Job, Seite Codeliste



### IMPRT (F2)

Verfügbar für das Editieren eines Jobs. Fügt dem Job zusätzliche Codes aus einer neuen Codeliste hinzu. Der Name der Codeliste wird in den Job kopiert.

### CODES (F4)

01a ft

|CODES|DATEN|SEITE|

Verfügbar für das Editieren eines Jobs. Alle Codes, die gegenwärtig im Job gespeichert sind, können angezeigt, editiert, gelöscht, sortiert und gruppiert werden. Die Funktionalität dieses Dialogs ist weitestgehend identisch mit MANAGE Codes.

### DATEN (F5)

Zum Anzeigen, Editieren und Löschen von Punkten, Linien und Flächen, die in dem Job gespeichert wurden. Punkte, Linien und Flächen werden auf unterschiedlichen Seiten angezeigt. Die ausgewählten Einstellungen für Sortieren und Filtern werden verwendet.

### SHIFT EXPRT (F2)

Verfügbar für das Editieren eines Jobs. Um Codes aus dem Job in eine bestehende oder neue Codeliste zu kopieren.

### Beschreibung der Felder

SPEIC | IMPRT |

Feld	Option	Beschreibung
<codeliste:></codeliste:>	Auswahlliste	Verfügbar für das Erstellen eines neuen Jobs oder das Editieren eines Jobs, wenn keine Codes im Job gespeichert sind. Durch die Auswahl der Codeliste werden die Codes in den Job kopiert.
	Ausgabe	Verfügbar für das Editieren eines Jobs, wenn Codes im Job gespeichert sind. Wenn Codes aus einer System RAM Codeliste kopiert wurden, wird der Name der Codeliste angezeigt. Wenn Codes nicht aus einer System RAM Codeliste kopiert sondern manuell eingegeben wurden, wird der Name des aktiven Jobs angezeigt.

### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Koord System.

MANAGE XX Job, Seite Koord System Das gewählte Koordinatensystem wird dem Job zugeordnet. Falls nicht bekannt ist, welches Koordinatensystem verwendet werden soll, **<Koord System: WGS 1984>** wählen

Alle anderen Felder dieses Dialogs sind Ausgabefelder. Sie sind vom Transformationstyp des ausgewählten Koordinatensystems abhängig.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Mittel.

MANAGE XX Job, Seite Mittel Um die Messgenauigkeit zu erhöhen, kann ein Punkt mehrmals gemessen werden. Falls diese Funktion aktiviert ist, wird das Mittel oder die absolute Differenz berechnet. Siehe Abschnitt "MANAGE XX Job, Seite Allgem." für Informationen über die Softkeys.

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<mittelmodus:></mittelmodus:>		Definiert die Art der Mittelbildung für mehrfach gemessene Punkte.
	Mittel	Berechnet das Mittel für die Lage und die Höhe. Punkte, die das definierte Limit über- schreiten, werden in <b>MANAGE Edit Punkt</b> , Seite <b>Mittel</b> mit ¶markiert.
	Absolute Diff.	Berechnet die absoluten Differenzen zwischen zwei Punkten, die aus einer Liste von Messpunkten ausgewählt wurden, die alle mit derselben Punktnummer gespei- chert wurden.
	Aus	Die Mittelbildung ist ausgeschaltet.
<methode:></methode:>		Verfügbar für <b><mittelmodus: mittel=""></mittelmodus:></b> . Die Methode, die für die Berechnung des Mittels verwendet wird.
	Gewichtet	Berechnet ein gewichtetes Mittel.
	Arithmetisch	Berechnet ein arithmetisches Mittel.
<verw. punkt:=""></verw.>	Auswahlliste	Die Art der Punkte, die für die Mittelbildung oder die absoluten Differenzen berücksichtigt werden.
<mitt.limit lag:=""> und <mitt.limit höh:=""></mitt.limit></mitt.limit>	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><mittelmodus: mittel=""></mittelmodus:></b> . Die zulässigen Differenzen für die Lage und die Höhe.
Von <b><ost:></ost:></b> bis <b><kartesisch z:=""></kartesisch></b>	Benutzereingabe	Verfügbar für < Mittelmodus: Absolute Diff.>. Die zulässigen absoluten Koordinatendifferenzen.

#### Nächster Schritt

SPEIC (F1) speichert den Job und kehrt zu MANAGE Mess Job (Speicherort) zurück.

# 8 Manage\Daten

## 8.1 Übersicht

### Beschreibung

Daten ist ein Oberbegriff für Punkte, Linien und Flächen.

Das Daten Management ist die Verwaltung der Daten, die im aktiven Job gespeichert sind. Dies umfasst

- · die Ansicht von Daten mit ihren zugehörigen Informationen.
- · das Editieren von Daten.
- · das Erstellen von neuen Daten.
- das Löschen existierender Daten.
- · das Filtern existierender Daten.

### Objekte

### Objekte

- · sind Punkte, Linien und Flächen.
- haben eine eindeutige Identifikationsnummer. Dies ist die Punkt-, die Linienund die Flächennummer.
- können einen Code zugeordnet haben oder auch nicht. Dies ist ein Punktcode für einen Punkt, ein Liniencode für eine Linie und ein Flächencode für eine Fläche.

# 8.2 Punkt Management

### 8.2.1 Erstellen eines neuen Punktes/Editieren eines Punktes

### Zugriff Schritt-für-Schritt

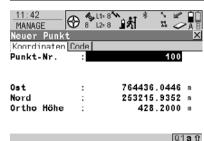
Schritt	Beschreibung	
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Daten: Job Name, Seite Punkte aufzurufen.	
2.	MANAGE Daten: Job Name, Seite Punkte	
	Soll ein Punkt editiert werden, diesen Punkt markieren.	
3.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neuer Punkt/MANAGE Edit Punkt: Punkt-Nr. auf.	



Das Editieren von Punkten ist ähnlich dem Erstellen eines neuen Punktes. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Punkt** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen. Beim Editieren eines Punktes hängen die sichtbaren Seiten und Softkeys in diesem Dialog von den Eigenschaften des editierten Punktes ab.

SEITE

### MANAGE XX Punkt, Seite Koordinaten



SPEIC KOORD

### SPEIC (F1)

Speichert den Punkt und alle verknüpften Informationen und kehrt zu **MANAGE Daten: Job Name**, Seite **Punkte** zurück.

### KOORD (F2)

Zeigt andere Koordinatentypen.

### NORD (F3) oder SÜD (F3)

Verfügbar für lokale, geodätische oder WGS 1984 geodätische Koordinaten, wenn <Lokale Breite:> oder <WGS84 Breite:> markiert ist. Wechselt zwischen Breite Nord und Süd

### OST (F3) oder WEST (F3)

Verfügbar für lokale, geodätische oder WGS 1984 geodätische Koordinaten, wenn **<Lokale Länge:>** oder **<WGS84 Länge:>** markiert ist. Wechselt zwischen Länge Ost und West.

#### MEHR (F5)

Verfügbar für das Editieren eines Punktes. Zeigt Informationen über die Klasse, die Unterklasse, die 3D Koordinatenqualität, die Zeit und das Datum, wann der Punkt gespeichert wurde, den Instrumententyp und das Flag für die Darstellung von Linien und Flächen, falls vorhanden, an.

# SHIFT ELL H (F2) oder SHIFT ORTH (F2)

Verfügbar für lokale Koordinaten. Wechselt zwischen der ellipsoidischen und der orthometrischen Höhe.

### SHIFT INDIV (F5) oder SHIFT LFD (F5)

Wechselt zwischen der Eingabe einer individuellen Punktnummer, die sich von der definierten Nummernmaske unterscheidet, und der laufenden Punktnummer entsprechend der Nummernmaske.

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<punkt-nr.:></punkt-nr.:>	Benutzereingabe	Der Name des neuen Punktes. Die konfigurierte Punktnummernmaske wird verwendet. Die Nummer kann folgendermassen geändert werden:
		<ul> <li>Um eine neue Reihe von Punktnummern zu beginnen, wird die Punktnummer über- schrieben.</li> </ul>
		<ul> <li>Für eine individuelle Punktnummer, die unabhängig von der Nummernmaske ist SHIFT INDIV (F5) drücken. SHIFT LFD (F5) wechselt zurück zu der nächsten freien Nummer von der aktiven Nummernmaske.</li> </ul>
		Wird beim Editieren eines Punktes die Punkt- nummer für einen Punkt einer Klasse geändert, gilt diese neue Punktnummer unabhängig von der Klasse für alle anderen Punkte mit dem glei- chen Originalnamen.
	Ausgabe	Punkte der <b><klasse: ref=""></klasse:></b> können nicht umbenannt werden.
Koordinaten	Benutzereingabe	Negative geodätische Koordinaten werden so interpretiert, dass sie auf der gegenüberliegenden Hemisphäre oder auf der anderen Seite des Meridians liegen. Zum Beispiel, wird -25 °N eingegeben, wird dies als 25 °S gespeichert, wird -33 °O eingegeben, wird dies als 33 °W gespeichert.
	Ausgabe	Beim Editieren können Punkte der <klasse: ref=""> nicht umbenannt werden.</klasse:>

#### Nächster Schritt

Für GNSS Punkte

SEITE (F6) wechselt zur nächsten Seite. Siehe den entsprechenden Abschnitt unten.

### MANAGE **Edit Punkt:** Punkt-Nr.. Seite

Beobachtungen

Der Name der Echtzeit Referenzstation, von dem der GNSS Punkt gemessen wurde, der Name der verwendeten Antenne und die Werte der Basislinie werden in Ausgabefeldern angezeigt.

### Für TPS Punkte

Die Reflektorhöhe kann editiert werden. Wird die Reflektorhöhe geändert, wird die Punkthöhe neu berechnet

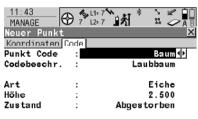
Der Name der Station, von der der Punkt gemessen wurde, wird in einem Ausgabefeld angezeigt.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur nächsten Seite. Siehe den entsprechenden Abschnitt unten

### MANAGE XX Punkt. Seite Code

Die Einstellung für < Themat. Codes: > in KONFIG Codierung und Linien bestimmt die Verfügbarkeit der nachfolgenden Felder und Softkeys. Für < Themat. Codes: Ohne Codeliste> ist nur die Taste SPEIC (F1) verfügbar.



### SPEIC (F1)

Speichert den Punkt und alle verknüpften Informationen und kehrt zu MANAGE Daten: Job Name Seite Punkte zurück.

### NEU-A (F2)

Um zusätzliche Attribute für den Punktcode zu erstellen.

### NAME (F3) oder WERT (F3)

Verfügbar für Attribute, für die ein Attributname eingegeben werden kann

Markiert < Attribute n:> oder das Feld für die Attributwerte. Der Name von <Attribute n:> kann editiert und ein Attributwert kann eingegeben werden.

### LETZT (F4)

Stellt die zuletzt verwendeten Attributwerte, die mit diesem Punktcode gespeichert wurden, wieder her.

#### STDRD (F5)

Ersetzt die angezeigten Attributwerte mit den Standardwerten

#### 01a tì SPEIC NEU-A |LETZT|STDRD|SEITE|

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<punkt Code:&gt;</punkt 	Auswahlliste	Verfügbar für <themat. .="" abhängig="" alle="" als="" angezeigt.="" angezeigt.<="" attribute="" ausgabe-="" ausgabefeld="" auswahllistenfelder="" codebeschreibungen="" codeliste="" codes:="" definition="" der="" die="" eingabe-,="" gewählt="" ihrer="" job-codeliste="" können="" mit="" oder="" punktcodes="" td="" von="" werden="" werden.=""></themat.>
<code:></code:>	Benutzereingabe	Verfügbar für <themat. codeliste="" codes:="" ohne="">. Der Code, der mit dem Punkt gespeichert werden soll. Es wird überprüft, ob in dem Job bereits ein Punktcode mit diesem Namen existiert. Trifft dies zu, werden die zugehörigen Attributwerte angezeigt.</themat.>
<attribute n:=""></attribute>	Benutzereingabe	Verfügbar für <themat. codeliste="" codes:="" ohne="">. Bis zu acht Attributwerte sind verfügbar.</themat.>

### Nächster Schritt

WENN	DANN	
ein Punkt erstellt werden soll	SPEIC (F1) speichert den Punkt und alle verknüpften Informationen und kehrt zu MANAGE Daten: Job Name, Seite Punkte zurück.	
ein Punkt editiert werden soll	SEITE (F6) wechselt zur Seite Anmerkung, falls verfügbar.	
	SEITE (F6) wechselt zur Seite Mittel, falls verfügbar. Siehe Kapitel "8.2.2 Seite Mittel" für Informationen über Softkeys und Felder auf der Seite Mittel.	

MANAGE Edit Punkt: Punkt-Nr., Seite Anmerkung Die mit dem Punkt gespeicherten Kommentare können editiert werden, ausgenommen für <4:>, wenn das seismische GPS Protokoll aufgezeichnet wurde.

### Nächster Schritt

SPEIC (F1) speichert die Änderungen und kehrt zu MANAGE Daten: Job Name zurück.

### 8.2.2 Seite Mittel

### Beschreibung

Die gemessenen Koordinatentripel für einen Punkt können mit derselben Punktnummer aufgezeichnet werden. Wenn die Mittelbildung aktiviert ist, wird ein Mittelwert berechnet.

Es wird kontrolliert, ob die Abweichungen jedes einzelnen Punktes innerhalb der konfigurierten Limits liegen.

Nach der Mittelbildung ist die Seite **Mittel** in **MANAGE Edit Punkt: Punkt-Nr.** verfügbar und kann von dem Applikationsprogramm **MESSEN Messen: Job Name**, Seite **Messen** aufgerufen werden.

### Mittelbildung

### Definition des Mittelmodus und Konfiguration der Limits

Der Mittelmodus und die Limits werden in **MANAGE Neuer Job**, Seite **Mittel** oder in **MANAGE Edit Job: Job Name**, Seite **Mittel** konfiguriert. Siehe Kapitel "7.2 Erstellen eines neuen Jobs/Editieren eines Jobs"

### Beschreibung des Mittelmodus

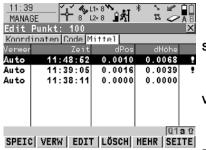
Mittelmodus	Beschreibung
Mittel	Die Horizontal- und Höhendifferenzen von den gemessenen Punkten zu dem gemittelten Punkt werden berechnet und auf der Seite <b>Mittel</b> angezeigt. Abhängig von der gewählten Methode der Mittelbildung wird das gewichtete Mittel oder das arithmetische Mittel (keine Gewichtung) berechnet.
Absolute Diff.	Das Gleiche wie für <b>Mittel</b> oben trifft für <b>Absolute Diff.</b> zu. Zusätzlich werden die <b>absoluten Differenzen</b> zwischen zwei Punkten, die aus einer Liste von Messpunkten mit der gleichen Punktnummer ausgewählt werden, berechnet.
Aus	Die Mittelfunktionalität ist ausgeschaltet.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

### **Zugriff innerhalb Daten Management**

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Daten: Job Name aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Daten: Job Name</b> , Seite <b>Punkte</b> den Punkt, der editiert werden soll, markieren.
3.	EDIT (F3) ruft MANAGE Edit Punkt: Punkt-Nr., Seite Mittel auf.

MANAGE Edit Punkt: Punkt-Nr., Seite Mittel Alle gemessenen Koordinatentripel, die mit der gleichen Punktnummer aufgezeichnet wurden, werden angezeigt.



### SPEIC (F1)

Speichert die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### VERW (F2)

Schliesst das markierte Koordinatentripel in die Berechnung des Mittels ein oder von der Berechnung aus.

### EDIT (F3)

Um das markierte Koordinatentripel anzuzeigen und zu editieren.

### LÖSCH (F4)

Löscht das markierte Koordinatentripel. Das Mittel wird neu berechnet.

### MEHR (F5)

Zeigt weitere Informationen in der zweiten Spalte an.

### SHIFT DIFF (F5)

Verfügbar für <Mittelmodus: Absolute Diff.> und wenn in der Spalte Verwen für genau zwei Messungen Ja gesetzt wurde. Stellt die absoluten Koordinatendifferenzen dar, wenn ein lokales Koordinatensystem aktiv ist.Differenzen, die das definierte Limit überschreiten, werden mit 
∎angezeigt.

# Beschreibung der Spalten

Spalte	Beschreibung	
Anwendung	Die Verwendung eines gemessenen Koordinatentripels in der Mittelbildung.	
	<ul> <li>Auto         Das Koordinatentripel wird in die Berechnung des Mittels eingeschlossen, wenn es innerhalb des definierten Mittellimits liegt.     </li> <li>Ja         Das Koordinatentripel wird immer in die Berechnung des Mittels eingeschlossen, auch wenn es ausserhalb des definierten Mittellimits liegt.     </li> </ul>	
	<ul> <li>nierten Mittellimits liegt.</li> <li>Nein Das Koordinatentripel wird nie in die Berechnung des Mittels eingeschlossen. </li> <li></li> </ul>	
	Das Koordinatentripel kann nicht in die Berechnung des Mittels eingeschlossen werden. Automatisch vom System gesetzt.  VERW (F2) wechselt zwischen den Optionen.	
dPos	Die Horizontalentfernung vom gemessenen Koordinatentripel zum Mittel.	
dHöhe	Die Höhendifferenz vom gemessenen Koordinatentripel zum Mittel.	
	Verfügbar für gemessene Koordinatentripel mit <b>Auto</b> oder <b>Ja</b> in der <b>Verwen</b> Spalte, wenn <b><mittelmodus: mittel=""></mittelmodus:></b> . Kennzeichnet ein Überschreiten der Limits.	

# Nächster Schritt

WENN ein gemessenes Koordinatentripel	DANN	
nicht angezeigt werden soll	SPEIC (F1) speichert die Änderungen und kehrt zu MANAGE Daten: Job Name zurück.	
angezeigt werden soll	ein gemessenes Koordinatentripel markieren und EDIT (F3).  Codes können nicht geändert werden. Eine Änderung des Codes muss für den gemittelten Punkt vorgenommen werden.	

# 8.3 Linien/Flächen Management

### 8.3.1 Übersicht

### Beschreibung

Eine Linie/Fläche besteht aus Punkten und kann in **MANAGE Daten: Job Name** erstellt und editiert werden. Die einzelnen Punkte werden in einem Applikationsprogramm gemessen. Alle Punkte mit Ausnahme von Hilfspunkten können Linien und/oder Flächen bilden. Die Punkte können gleichzeitig einer oder mehreren Linien und/oder Flächen zugeordnet werden.

### Eine Linie/Fläche kann

- einen Typ für die Darstellung in MapView haben.
- einen Code haben, der unabhängig von dem Punktcode der Punkte ist, aus der die Linie/Fläche gebildet wird.



Punkte werden einer Linie/Fläche zugeordnet, wenn die Linie/Fläche aktiv ist. Drükken Sie **VERW (F4)**, um eine Linie/Fläche zu aktivieren/deaktivieren.

### 8.3.2 Erstellen einer neuen Linie/Fläche/Editieren einer Linie/Fläche



Das Erstellen/Editieren von Linien/Flächen und die Funktionalität in allen Dialogen und Feldern sind für Linien und Flächen ähnlich. Der Einfachheit halber wird in diesem Kapitel nur das Erstellen/Editieren von Linien erläutert.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Daten: Job Name aufzurufen.
2.	SEITE (F6) drücken, bis die Seite Linien (X) aktiv ist.
3.	MANAGE Daten: Job Name, Seite Linien (X)
	Soll eine Linie editiert werden, diese Linie markieren.
4.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neue Linie/MANAGE Edit Linie: Linien Nr. auf.



Das Editieren von Linien/Flächen ähnelt dem Erstellen einer neuen Linie/Fläche. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Linie** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

MANAGE XX Linie, Seite Allgem.



#### SPEIC (F1)

Speichert die Linie und alle verknüpften Informationen und kehrt zu MANAGE Daten: Job Name, Seite

Linien (X) zurück. Alle existierenden Linien und Flächen, die aktiv sind, werden deaktiviert.

### MEHR (F5)

Verfügbar für **MANAGE Edit Linie:** Linien Nr.. Zeigt zusätzliche Felder mit weiteren Informationen an.

### SHIFT INDIV (F5) oder SHIFT LFD (F5)

Wechselt zwischen der Eingabe einer individuellen Liniennummer, die sich von der definierten Nummernmaske unterscheidet, und der laufenden Liniennummer entsprechend der Nummernmaske.

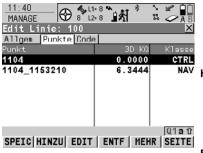
# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<linien-nr.:></linien-nr.:>	Benutzereingabe	Der Name der neuen Linie.
<pkte speich.:=""></pkte>	Alle Punkte, Nur Mess Pkte, Nur Auto Pkte, Nur Exz1 Pkte oder Nur Exz2 Pkte	Der Typ der Punkte, die für die Bildung einer Linie während der Messung verwendet werden.
<linienart:></linienart:>	Auswahlliste	Verfügbar für MANAGE Neue Linie. Die Linienart definiert, wie die Linien/Flächen in MapView und LGO dargestellt werden. Für <liniencode: <kein(e)="">&gt; auf der Seite Code kann eine Linienart von einer Auswahlliste gewählt werden. Andernfalls wird die Linienart vom auf der Seite Code gewählten Liniencode angezeigt.</liniencode:>
<anzahl Punkte:&gt;</anzahl 	Ausgabe	Die Anzahl der Punkte, die die Linie bilden.
<länge:></länge:>	Ausgabe	Verfügbar für MANAGE Edit Linie: Linien Nr Die Summe der Entfernungen zwischen den Punkten in der Reihenfolge, in der sie für die Linie gespeichert wurden. Dies kann eine horizontale Gitterdistanz oder eine geodätische Distanz auf dem WGS 1984 Ellipsoid sein.
<startzeit:> und <startdatum:></startdatum:></startzeit:>	Ausgabe	Verfügbar für <b>MANAGE Edit Linie: Linien Nr.</b> . Die Zeit/das Datum, wann die Linie erstellt wurde.
<endzeit:> und <enddatum:></enddatum:></endzeit:>	Ausgabe	Verfügbar für MANAGE Edit Linie: Linien Nr. nach dem Drücken von MEHR (F5). Die Zeit/das Datum, wann der letzte Punkt zur Linie hinzugefügt wurde. Die Werte ändern sich nicht, wenn der zuletzt hinzugefügte Punkt gelöscht oder editiert wird, ausser ein zusätzlicher Punkt wird zur Linie hinzugefügt.

# Nächster Schritt

WENN	DANN
eine Linie erstellt wird	SEITE (F6) wechselt zur Seite Code. Siehe Abschnitt "MANAGE XX Linie, Seite Code".
eine Linie editiert wird	SEITE (F6) wechselt zur Seite Punkte. Siehe Abschnitt "MANAGE Edit Linie: Linien-Nr., Seite Punkte".

MANAGE Edit Linie: Linien-Nr., Seite Punkte Alle Punkte, die zur Linie gehören, werden aufgelistet. Der Punkt, der zuletzt zur Linie hinzugefügt wurde, befindet sich am Anfang der Liste.



# NAV HINZU (F2)

Fügt einen existierenden Punkt vom aktiven Job zu der Linie hinzu. Ein neuer Punkt wird vor dem Punkt, der markiert war, als **HINZU (F2)** gedrückt wurde, hinzugefügt.

### ENTF (F4)

Entfernt den markierten Punkt von der Linie. Der Punkt selbst wird nicht gelöscht.

### MEHR (F5)

Zeigt weitere Informationen in der zweiten Spalte an.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Code.

### MANAGE XX Linie, Seite Code

Die Funktionalität ist sehr ähnlich zu **MANAGE Neuer Punkt**, Seite **Code**. Siehe Kapitel "8.2.1 Erstellen eines neuen Punktes/Editieren eines Punktes".

#### Nächster Schritt

SPEIC (F1) speichert die Änderungen und kehrt zu MANAGE Daten: Job Name, Seite Linien (X) zurück.

### Erstellung von Linien/Flächen auf effizienteste Art

WENN	DANN	
mehrere Linien/Flächen mit aufeinanderfol- genden Linien- /Flächennummern erstellt werden sollen	die Hot Key/User Menü Funktion FUNC Neue Linie (Quick)/FUNC Neue Fläche (Quick) verwenden. Durch das Drücken des Hot Keys oder durch die Auswahl der Funktion aus dem User Menü wird die neue Linie/Fläche erstellt und gespeichert. Für die Linien/Flächennummer wird die in KONFIG Nr-Masken definierte Linien-/Flächennummernmaske verwendet. Der Code und die Attribute werden von der zuletzt erstellten Linie/Fläche übernommen.	
Linien/Flächen mit bestimmten Codes erstellt werden sollen		

# 8.4 Punktsortierung und Filter

# 8.4.1 Sortierung und Filter für Punkte, Linien und Flächen

### Beschreibung

Die Sortiereinstellungen definieren die Reihenfolge der Objekte im aktiven Job. Die Filtereinstellungen definieren die Objekte, die angezeigt werden sollen.



Ein aktiver Filter für ein Objekt wird in **MANAGE Daten: Job Name** durch Pauf der rechten Seite des Seitennamens angezeigt.



Die Sortier- und Filtereinstellungen werden im Job gespeichert. Sie bleiben nach Ausschalten des Instruments erhalten und werden in einen neuen Job kopiert. Wenn ein Job aktiv wird, werden die Sortier- und Filtereinstellungen des Jobs im SystemRAM gespeichert. Wenn die CompactFlash Karte formatiert wird, werden die zuletzt verwendeten Sortier- und Filtereinstellungen für den **Default** Job verwendet.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung	
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Daten: Job Name aufzurufen.	
2.	In MANAGE Daten: Job Name auf den Seiten Punkte, Linien (X) oder Flächen (X) SHIFT FILTR (F5) drücken, um MANAGE Sortieren und Filtern aufzurufen.	
3.	MANAGE Sortieren und Filtern	
	Die Seite für ein Objekt wird angezeigt, wenn die entsprechende Seite in <b>MANAGE Daten: Job Name</b> angezeigt wird.	



Die Funktionalität auf den Seiten Linien (X) und Flächen (X) ist ähnlich der auf der Seite Punkte. Der Einfachheit halber wird nur die Seite Punkte beschrieben.

### MANAGE Sortieren und Filtern, Seite Punkte

Die verfügbaren Felder in diesem Dialog hängen von den gewählten Einstellungen für **<Filtern:>** ab.



### WEITR (F1)

Schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### ABSTK (F5)

Filtert Punkte für das Applikationsprogramm Absteckung.

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<sortieren:></sortieren:>	PktNr. aufsteig, PktNr. absteig, Zeit vorwärts oder Zeit rück- wärts	Immer verfügbar. Die Methode, nach der Punkte sortiert werden.
<filtern:></filtern:>		Immer verfügbar. Die Methode, nach der Punkte gefiltert werden.
	Kein Filter	Zeigt alle Punkte.
	Höchste Klasse	Zeigt Punkte der höchsten Klasse.
	Bereich Pkt-Nr.	Zeigt Punkte, bei denen die Punktnummern zwischen der eingegebenen Start- und Endnummer liegen. Die Punkte sind linksbündig und werden nach der ersten Stelle sortiert.
	Jokerzeichen	Zeigt Punkte mit den Punktnummern, die der Wildcard entsprechen. * und ? werden unterstützt. * gibt eine undefinierte Anzahl von unbekannten Zeichen an. ? gibt ein einzelnes unbekanntes Zeichen an.
	Zeit	Zeigt Punkte, die innerhalb eines definierten Zeitfensters aufgezeichnet wurden.
	Klasse	Zeigt Punkte der gewählten Klasse.
	Instrument	Zeigt Punkte, die vom gewählten Instrument- oder Softwareprogrammtyp stammen.
	Koordinatentyp	Zeigt Punkte des gewählten Koordinatentyps.
	Punkt Code	Zeigt Punkte mit dem gewählten angehängten Code.
	Radius vom Punkt	Zeigt Punkte innerhalb eines definierten Radius zu einem bestimmten Punkt. Der Radius ist die Horizontaldistanz.
	Indiv. Linie	Zeigt Punkte, die zu einer gewählten Linie gehören. Dies kann z.B. bei einer Absteckung nützlich sein.
	Indiv. Fläche	Zeigt Punkte, die zu einer gewählten Fläche gehören. Dies kann z.B. bei einer Absteckung nützlich sein.

### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** kehrt zu dem Dialog zurück, von dem **MANAGE Sortieren und Filtern** ausgewählt wurde.

### 8.4.2 Punkt-. Linien- und Flächen Codefilter



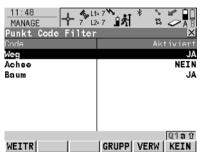
Für jedes Objekt existiert ein Codefilter. Die Punkt-, Linien- und Flächencodefilter sind unabhängig voneinander. Die Funktionalität ist identisch. Der Einfachheit halber wird nur der Punktcodefilter erklärt.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "8.4.1 Sortierung und Filter für Punkte, Linien und Flächen", um MANAGE Sortieren und Filtern aufzurufen.
2.	MANAGE Sortieren und Filtern
	<filtern: code="" punkt=""></filtern:>
3.	CODES (F4) ruft MANAGE Punkt Code Filter auf.

### MANAGE Punkt Code Filter

Dieser Dialog zeigt die Punktcodes vom aktiven Job und die Codes, die aktuell als Filter verwendet werden.



### WEITR (F1)

Schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

# JA GRUPP (F4)

Um Codegruppen zu aktivieren und zu deaktivieren. Codes, die zu einer deaktivierten Codegruppe gehören, werden in MANAGE Punkt Code Filter nicht dargestellt.

### VERW (F5)

Um den Filter für den markierten Code zu aktivieren und zu deaktivieren.

### KEIN (F6) oder ALL (F6)

Aktiviert oder deaktiviert alle Punktcodes.

### SHIFT SORT (F5)

Um die Reihenfolge der Codes zu definieren.

# 9 Manage\Codelisten

# 9.1 Erstellen einer neuen Codeliste/Editieren einer Codeliste



Es wird empfohlen, eine Codeliste in LGO zu erstellen. Eine Codeliste kann mit Hilfe der CompactFlash Karte von LGO auf das System RAM des Empfängers übertragen werden.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Codelisten aufzurufen.
2.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neue Codeliste/MANAGE Edit Codeliste auf.



Das Editieren von Codelisten ist ähnlich dem Erstellen einer neuen Codeliste. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Codelisten** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

### MANAGE XX Codelisten



### SPEIC (F1)

Speichert die Codeliste und kehrt zu **MANAGE Codelisten** zurück.

### CODES (F4)

Ruft **MANAGE Codes** auf, wo Codes erstellt, editiert oder gelöscht werden können und auf Codegruppen zugegriffen werden kann.



### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für die Codeliste. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten. Eingabe erforderlich.
<beschrei- bung:&gt;</beschrei- 	Benutzereingabe	Eine genaue Beschreibung der Codeliste. Dies kann zum Beispiel eine Beschreibung des Aufgabenbereichs sein. Eingabe optional.
<autor:></autor:>	Benutzereingabe	Der Name der Person, die die neue Codeliste erstellt hat. Eingabe optional.

#### Nächster Schritt

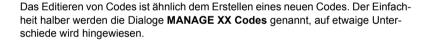
SPEIC (F1) speichert die Codeliste und kehrt zu MANAGE Codelisten zurück.

### 9.2 Erstellen eines neuen Codes/Editieren eines Codes

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung	
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Codelisten aufzurufen.	
2.	In <b>MANAGE Codelisten</b> die Codeliste markieren, in der Codes editiert werden sollen.	
3.	EDIT (F3) ruft MANAGE Edit Codeliste auf.	
4.	CODES (F4) ruft MANAGE Codes auf.	
5.	MANAGE Codes	
	Die Codes der aktiven Codegruppen werden angezeigt. Das Zeichen	
	<b>MEHR (F5)</b> zeigt Informationen über die Codebeschreibung, die Quick Codes, wenn verfügbar, die Codegruppen und den Codetyp an.	
	SHIFT GRUPP (F4) um Codegruppen anzuzeigen, zu erstellen, zu löschen, zu aktivieren und zu deaktivieren.	
	SHIFT SORT (F5) um Codes nach originaler Reihenfolge, Codename, Codebeschreibung, Quick Code oder nach der letzten Verwendung zu sortieren.	
6.	MANAGE Codes	
	Soll ein Code editiert werden, diesen Code markieren.	
7.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neuer Code/MANAGE Edit Code auf.	

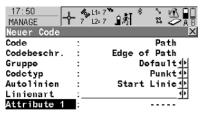






SmartCodes ist eine schnelle Methode, einen Code mit einem gemessenen Punkt zu speichern. Für Informationen über die Konfiguration und die Verwendung von SmartCodes siehe das GPS1200+ Technische Referenzhandbuch.

### MANAGE XX Codes





### SPEIC (F1)

Fügt den neuen Code und alle zugehörigen Attribute zur System RAM/Job Codeliste hinzu und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### NEU-A (F2)

Fügt ein neues Eingabefeld für ein Attribut mit dem Attributtyp "Normal" und mit dem Werttyp "Text" hinzu. Attribute des Attributtyps "Obligatorisch" oder "Fest" und des Werttyps "Real" oder "Integer" müssen in LGO erstellt werden. Bis zu zwanzig Attribute können erstellt werden.

### NAME (F3) oder WERT (F3)

Verfügbar für Attribute, für die ein Attributname eingegeben werden kann. Markiert das Feld für den Attributnamen oder das Feld für den Attributwert. Der Attributname und der Attributwert, der dann als Standardattributwert verwendet wird, können eingegeben werden.

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<code:></code:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für den neuen Code. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten. Eingabe erfor- derlich.
<codebeschr.:></codebeschr.:>	Benutzereingabe	Eine genaue Beschreibung des Codes. Dies kann zum Beispiel die volle Bezeichnung sein, wenn <b><code:></code:></b> eine Abkürzung ist. Eingabe optional.
<gruppe:></gruppe:>	Auswahlliste	Die Codegruppe, zu der der Code zuge- ordnet werden soll.
<codetyp:></codetyp:>	Auswahlliste	Definiert die Verwendung des Codes. Er kann als thematischer Code für Punkte, Linien oder Flächen oder als freier Code verwendet werden. Er macht einen Code eindeutig. Zum Beispiel kann <code: eiche=""> in derselben Codeliste <codetyp: punkt="">, <codetyp: linie="">, <codetyp: fläche=""> und/oder <codetyp: frei=""> haben.</codetyp:></codetyp:></codetyp:></codetyp:></code:>
<autolinien:></autolinien:>	Auswahlliste	Nur verfügbar für <b><codetyp: punkt=""></codetyp:></b> . In diesem Feld kann eine neue Linie oder eine neue Fläche geöffnet werden, wenn der Punktcode neu ausgewählt wird. Diese Funktionalität ist auch bei der Erstellung von Codelisten über LGO verfügbar.
	Kein(e)	Diese Option wählen, um die Funktionalität abzuschalten. Alle anderen Codeeinstellungen auf dem Instrument sind nicht davon betroffen, wenn diese Option gesetzt ist.
	Start Linie	Wenn ein Punktcode neu gewählt wird, wird eine neue Linie geöffnet und der gespeicherte Punkt wird dieser Linie hinzugefügt. Wenn derselbe Punktcode ausgewählt bleibt, wird keine neue Linie geöffnet. Der gespeicherte Punkt wird einfach der aktuellen Linie hinzugefügt.
	Start Fläche	Das Öffnen einer neuen Fläche verhält sich genauso wie das oben aufgeführte Öffnen einer neuen Linie.
<linienart:></linienart:>	Auswahlliste	Nicht verfügbar für <b><codetyp: frei=""></codetyp:></b> . Die Linienart, in der die Linien/Flächen in MapView und LGO dargestellt werden.

### Nächster Schritt

**SPEIC (F1)** fügt den Code der Codeliste hinzu/speichert die Änderungen und kehrt zu **MANAGE Codelisten** zurück.

# 10 Linien und Flächen

#### 10.1 Arbeiten mit Linien und Flächen



Zur Erklärung dieses Themas wird das Applikationsprogramm Messen verwendet.

#### Anforderungen

- Eine Displaymaske mit einer Auswahlliste für Linien muss konfiguriert sein.
- Die mit den Punkten gespeicherten Flags für Linien und Flächen können in KONFIG Codierung & Linien, Seite Linien definiert werden.
- In KONFIG Echtzeit Modus muss <RT Modus: Kein(e)> oder <RT Modus: Rover> gewählt sein.

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Messen wählen, um MESSEN Messen Start aufzurufen.
2.	In MESSEN Messen Start einen Mess Job wählen.
3.	Einen Konfigurationssatz mit <rt-modus: kein(e)=""> oder <rt modus:="" rover=""> wählen.</rt></rt-modus:>
4.	Eine Antenne wählen.
5.	WEITR (F1), um MESSEN Messen: Job Name aufzurufen.

#### MESSEN Messen: Job Name, Seite Messen

Die wichtigsten Funktionen werden erklärt.



#### MESSE (F1)

Startet die Aufzeichnung von Positionen. Das Icon für den Positionsstatus wechselt zum statischen Icon. **(F1)** wechselt zu **STOP**.

#### STOP (F1)

Beendet die Aufzeichnung von Positionen, wenn ausreichend Daten gesammelt sind. **(F1)** wechselt zu **SPEIC**.

#### SPEIC (F1)

Speichert die Punktinformation. **(F1)** wechselt zu **MESSE**.

Feld	Option	Beschreibung
<punkt-nr.:></punkt-nr.:>	Benutzereingabe	Die Punktnummer für manuell gemessene Punkte. Die konfigurierte Punktnummernmaske wird verwendet. Die Nummer kann folgender- massen geändert werden:
		<ul> <li>Um eine neue Reihe von Punktnummern zu beginnen, wird die Punktnummer über- schrieben.</li> </ul>
		<ul> <li>Für eine individuelle Punktnummer, die unabhängig von der Nummernmaske ist SHIFT INDIV (F5) drücken. SHIFT LFD (F5) wechselt zurück zu der nächsten Nummer von der aktiven Nummernmaske.</li> </ul>
<autoli- nien:&gt;</autoli- 		Das Linienflag, das mit dem Punkt gespeichert werden soll.
		Es wird kein Linienflag gespeichert.
	Start Linie	Öffnet eine neue Linie, wenn der nächste Punkt gespeichert wird. Alle bisher aktiven Linien/Flächen werden geschlossen und dem letzten Punkt, der zu dieser Linie/Fläche gehört, wird der Linienflag Ende Linie/Flch schliesn zugeordnet. Der Punkt kann zusätzlich mit einem Punktcode gespeichert werden.
	3-Pkt Bogen	Speichert das Linienflag für einen Kreis durch drei Punkte und setzt eine Linie/Fläche fort.
	Öffne Linie	Zeigt eine Liste mit allen im Job gespeicherten Linien an, wenn der nächste Punkt gespeichert wird. Der mit der ausgewählten Linie zuletzt verwendete Code wird automatisch verwendet, wenn der Punkt gespeichert wird. Alle bisher aktiven Linien/Flächen werden geschlossen und dem letzten Punkt, der zu dieser Linie/Fläche gehört, wird der Linienflag Ende Linie/Flch schliesn zugeordnet.
	Öffne letz Linie	Öffnet die zuletzt verwendete Linie. Der mit der ausgewählten Linie zuletzt verwendete Code wird automatisch verwendet, wenn der Punkt gespeichert wird.
	Ende Linie	Schliesst alle aktiven Linien.
	Forts Linie/Flch	Speichert das Linienflag zum Fortsetzen einer Linie/Fläche. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.
	Start Spline	Speichert das Linienflag für das Beginnen eines Splines. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.

		<u> </u>
Feld	Option	Beschreibung
	Ende Spline	Speichert das Linienflag zum Beenden eines Splines. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.
	Forts Spline	Speichert das Linienflag zum Fortsetzen eines Splines. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.
	Start Fläche	Öffnet eine neue Fläche, wenn der nächste Punkt gespeichert wird. Alle bisher aktiven Linien/Flächen werden geschlossen und dem letzten Punkt, der zu dieser Linie/Fläche gehört, wird der Linienflag <b>Ende Linie/Flch schliesn</b> zugeordnet. Der Punkt kann zusätzlich mit einem Punktcode gespeichert werden.
	Öffne Fläche	Zeigt eine Liste mit allen im Job gespeicherten Flächen an, wenn der nächste Punkt gespeichert wird. Der mit der ausgewählten Fläche zuletzt verwendete Code wird automatisch verwendet, wenn der Punkt gespeichert wird. Alle bisher aktiven Linien/Flächen werden geschlossen und dem letzten Punkt, der zu dieser Linie/Fläche gehört, wird der Linienflag Ende Linie/Flch schliesn zugeordnet.
	Öffne letzt Flch	Öffnet die zuletzt verwendete Fläche. Der mit der ausgewählten Fläche zuletzt verwendete Code wird automatisch verwendet, wenn der Punkt gespeichert wird.
	Flch schliesn	Schliesst alle aktiven Flächen.

# Nächster Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Zum Punkt gehen, der gemessen werden soll.
2.	Das Linienflag wählen, das mit dem nächsten Punkt gespeichert werden soll.
3.	MESSE (F1)
4.	STOP (F1)
5.	SPEIC (F1)
	Abhängig von der gewählten Option für <b><linien:></linien:></b> wird eine Linie/Fläche geöffnet, geschlossen oder fortgesetzt.
6.	Die Schritte 1. bis 5. wiederholen, bis alle Punkte gemessen sind.
7.	SHIFT BEEND (F6), um das Applikationsprogramm Messen zu verlassen.
8.	Eine Formatdatei verwenden, um die Punkte einschliesslich den Linienflags zu exportieren.

# 10.2 Kombinieren von Linien und Codierung

#### Beschreibung

Das Kombinieren von Linien und Codierung kann nur konfiguriert werden, wenn thematische Punktcodes oder thematische Punkt-, Linien- und Flächencodes für die Auswahl verfügbar sind. Die thematische Codierung kann mit oder ohne Codeliste durchgeführt werden.



Linien und Codierung können ebenfalls durch die Verwendung von SmartCodes kombiniert werden. Für Informationen über die Konfiguration und die Verwendung von SmartCodes siehe das GPS1200+ Technische Referenzhandbuch.

#### Anforderungen

- · Eine Displaymaske muss konfiguriert sein mit
  - · einem Feld für Codes.
  - einer Auswahlliste für Linien
- Für das Arbeiten mit Punkt-, Linien- und Flächencodes ohne Codeliste ist es erforderlich, das Eingabefeld für den Codetyp in einer Displaymaske zu konfigurieren. Sonst ist die Konfiguration eines Eingabefeldes für Codetypen optional.
- In KONFIG Codierung & Linien, Seite Codierung folgendes konfigurieren
  - <Codes anzeig.: Nur Punkt Codes> oder <Codes anzeig.: Alle Codes>.
  - <Themat. Codes: Mit Codeliste > oder <Themat. Codes: Ohne Codeliste >.
- In KONFIG Codierung & Linien, Seite Linien die Linienflags definieren.
- In KONFIG Echtzeit Modus muss <RT Modus: Kein(e)> oder <RT Modus: Rover> gewählt sein.



Zur Erklärung der Kombination von Linien und Codierung wird das Applikationsprogramm Messen verwendet.

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Messen wählen, um MESSEN Messen Start aufzurufen.
2.	In MESSEN Messen Start einen Mess Job wählen.
3.	Einen Konfigurationssatz mit <rt-modus: kein(e)=""> oder <rt modus:="" rover=""> wählen.</rt></rt-modus:>
4.	Eine Antenne wählen.
5.	WEITR (F1), um MESSEN Messen: Job Name aufzurufen.

#### MESSEN Messen: Job Name, Seite Messen

Beispiel für eine für Linien und Codierung konfigurierte Displaymaske. Die wichtigsten Funktionen werden erklärt.



### MESSE (F1)

Startet die Aufzeichnung von Positionen. **(F1)** wechselt zu **STOP**.

#### STOP (F1)

Beendet die Aufzeichnung von Positionen, wenn ausreichend Daten gesammelt sind. (F1) wechselt zu SPEIC.

## SPEIC (F1)

Speichert die Punktinformation. (F1) wechselt zu MESSE.

#### Linien und Codierung Schritt-für-Schritt

Diese Schritt-für-Schritt-Anleitung bezieht sich auf die vorherige Anzeige.

Für < Codes anzeig.: Nur Punkt Codes>

Schritt	Feld	Beschreibung für die thematische Codierung		
		Mit Codeliste	Ohne Codeliste	
1.	<code:></code:>	Einen Code von der Auswahlliste wählen. Für die Auswahl stehen nur Punkt- codes zur Verfügung.  Einen Code manuell eingeben.		
		<b>Kein(e)</b> > wählen, um einen Punkt ohne Code zu spei- chern oder um Linienflags ohne Codes zu speichern.	um einen Punkt ohne Code zu speichern oder um Linienflags ohne Codes zu speichern.	
2.	<codetyp:></codetyp:>	Punkt wird angezeigt. Dieses kann nicht geändert werden.	s Feld ist ein Ausgabefeld. Es	
3.	<autoli- nien:&gt;</autoli- 	Eine Option für das Linienflag wählen, das mit dem Punkt gespeichert werden soll.		
		speichert einen Punkt oh	ine Linienflag.	
4.	-	MESSE (F1)		
5.	-	STOP (F1)		
6.	-	SPEIC (F1)		
	-	Der Punkt wird mit dem g	gewählten Code gespeichert.	
	-	0.0	hl für <b><linien:></linien:></b> wird eine schlossen oder fortgesetzt.	

# Für <Codes anzeig.: Alle Codes>

Schritt	Feld	Beschreibung für die thematische Codierung		
		Mit Codeliste	Ohne Codeliste	
1.	<code:></code:>	Einen Code von der Auswahlliste wählen. Für die Auswahl stehen Punkt-, Linien- und Flächencodes zur Verfügung.	Einen Code manuell eingeben.	
		<kein(e)> wählen, um einen Punkt ohne Code zu spei- chern oder um Linienflags ohne Codes zu speichern.</kein(e)>	um einen Punkt ohne Code zu speichern oder um Linienflags ohne Codes zu speichern.	
2.	<codetyp:></codetyp:>	Der Typ des gewählten Codes. Dieses Feld ist ein Ausgabefeld. Es kann nicht geändert werden.	Den Typ des eingegebenen Codes auswählen.	
3.	<autoli- nien:&gt;</autoli- 	Eine Option für das Linienflag wählen, das mit dem Punkt gespeichert werden soll.		
		speichert einen Punkt oh	ne Linienflag.	
4.	-	MESSE (F1)		
5.	-	STOP (F1)		
6.	-	SPEIC (F1)		
	-	Wenn ein Punktcode ausgewählt wurde, wird der Punkt mit dem gewählten Code gespeichert.		
	-	Wenn ein Linien-/Flächencode ausgewählt wurde, wird der Punkt als Teil der Linie/Fläche gespeichert.		
	-	0.0	hl für <b><linien:></linien:></b> wird eine schlossen oder fortgesetzt.	

# 11 Manage\Koordinatensysteme

# 11.1 Übersicht

#### Beschreibung

Ein Koordinatensystem

- besteht aus bis zu fünf Elementen.
- erlaubt die Umwandlung der geodätischen oder kartesischen WGS 1984 Koordinaten in lokale geodätische, kartesische oder Gitterkoordinaten und zurück.

#### Elemente eines Koordinatensystems

Die fünf Elemente, die ein Koordinatensystem definieren, sind:

- eine Transformation
- eine Proiektion
- · ein Ellipsoid
- ein Geoidmodell
- ein Länderspezifisches KoordinatenSystem Modell (LSKS)

# 11.2 Erstellen eines neuen Koordinatensystems/Editieren eines Koordinatensystems

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Koordinatensysteme aufzurufen.
	Für < Auto KrdSys: Ja>, konfiguriert in KONFIG Erweiterte Rover Optionen, kann das Koordinatensystem Management nur über Hauptmenü: Manage\Koordinatensysteme aufgerufen werden. Siehe Kapitel "20.2.4 Konfiguration einer Echtzeit Rover Schnittstelle".
2.	In <b>MANAGE Koordinatensysteme</b> ein Koordinatensystem markieren. Beim Erstellen eines neuen Koordinatensystems wird eine Kopie dieses Koordinatensystems für weitere Konfigurationen verwendet.
3.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neues Koordinatensystem/ MANAGE Edit Koordinatensystem auf.



Das Editieren eines Koordinatensystems ist ähnlich dem Erstellen eines neuen Koordinatensystems. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Koordinatensystem** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

#### MANAGE XX Koordinatensystem

Wenn ein Koordinatensystem editiert wird, bestimmt der Transformationstyp des ausgewählten Koordinatensystems die Verfügbarkeit und die Optionen der nachfolgenden Felder. Die meisten Felder sind mit denen, die zur Erstellung eines neuen Koordinatensystems verwendet werden, identisch.

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für das Koordinatensystem. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten.
<residuen:></residuen:>		Verfügbar für berechnete Transformationen. Die Methode zur Verteilung der Residuen kann ausgewählt werden.
	Kein(e)	Es wird keine Verteilung durchgeführt. Die Residuen in den Passpunkten bleiben unverändert.
	1/Distanz <sup>XX</sup>	Verteilt die Residuen entsprechend der Distanz zwischen jedem Passpunkt und dem zu transformierenden Punkt.
	Multiquadra- tisch	Verteilt die Residuen unter Verwendung einer multiquadratischen Interpolationsmethode.
<transform:></transform:>	Auswahlliste	Der Transformationssatz mit den Parametern für die Klassische 3D Transformation.

Feld	Option	Beschreibung	
<vor transform:=""></vor>	Ausgabe	Verfügbar für das Editieren von 2-Schritt Transformationen. Der Name einer 3D Helmert Vor-Transformation, die zusammen mit der gewählten Projektion verwendet wird, um vorläufige Gitterkoordi- naten zu erhalten. Die endgültigen Koordi- naten werden anschliessend mit einer 2D Transformation berechnet.	
<ellipsoid:></ellipsoid:>	Auswahlliste	Verfügbar sofern nicht Projektion <b><typ:< b=""> <b>Benutzerdef.&gt;</b>. Die lokalen Koordinaten basieren auf dieses Ellipsoid.</typ:<></b>	
<projektion:></projektion:>	Auswahlliste	Die Kartenprojektion.	
<geoidmodell:></geoidmodell:>	Auswahlliste	Das Geoidmodell.	
		Für Koordinatensysteme mit der Quelle RTCM kann nur das zu verwendende Geoidmodell geändert werden.	
<lsks modell:=""></lsks>	Auswahlliste	Das Länderspezifische Koordinatensystem Modell.	

#### Nächster Schritt

 $\bf SPEIC$  (F1) speichert das Koordinatensystem und kehrt zu  $\bf MANAGE$  Koordinatensysteme zurück.

# 11.3 Transformationen/Ellipsoide/Projektionen

# 11.3.1 Zugriff auf das Management von Transformationen/Ellipsoide/ Projektionen

## Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Koordinatensysteme aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Koordinatensysteme</b> ein Koordinatensystem markieren, um es zu editieren.
3.	EDIT (F3)
4.	In MANAGE Edit Koordinatensystem den Eintrag <a href="Transform:">Transform:</a> , <a href="Ellipsoid">Ellipsoid:</a> oder <a href="Originalized Republication">Projektion:</a> markieren.
5.	ENTER ruft MANAGE XX auf.
	<b>MANAGE XX</b> kann nicht für Koordinatensysteme mit der Quelle RTCM aufgerufen werden.
	Der Dialog ist ähnlich dem Dialog <b>MANAGE Koordinatensysteme</b> . Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte" für Informationen über die Softkeys.
	In <b>MANAGE Transformationen</b> sind alle Klassischen 3D Transformationen aufgelistet, die in der Datenbank DB-X gespeichert sind.

#### Nächster Schritt

WENN	DANN
eine Transforma- tion/ein Ellipsoid/eine Projektion ausge- wählt werden soll	gewünschte Transformation/Ellipsoid/Projektion markieren. <b>WEITR (F1)</b> schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem <b>MANAGE XX</b> ausgewählt wurde.
eine Transforma- tion/ein Ellipsoid/eine Projektion erstellt oder editiert werden soll	die Transformation/das Ellipsoid/die Projektion markieren und <b>NEU (F2)/EDIT (F3)</b> . Siehe Kapitel "11.3.2 Erstellen/Editieren einer Transformation/eines Ellipsoids/einer Projektion".

# 11.3.2 Erstellen/Editieren einer Transformation/eines Ellipsoids/ einer Projektion



Das Erstellen/Editieren eines Ellipsoids/einer Projektion ist sehr ähnlich der Erstellung/Editierung einer Transformation, die unten beschrieben wird. Der hauptsächliche Unterschied besteht darin, dass MANAGE XX Ellipsoid und MANAGE XX Projektion keine Seiten verwenden und die gesamte Information in einem Dialog eingegeben wird.



Klassische 3D Transformationen können erstellt werden.

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "11.3.1 Zugriff auf das Management von Transformationen/Ellipsoide/ Projektionen", um <b>MANAGE Transformationen</b> aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Transformationen</b> eine Transformation markieren. Beim Erstellen einer neuen Transformation/eines neuen Ellipsoids/einer neuen Projektion wird eine Kopie dieser Transformation/dieses Ellipsoids/dieser Projektion für weitere Konfigurationen verwendet.
3.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neue Transformation/MANAGE Edit Transformation auf.



Das Editieren einer Transformation ist ähnlich dem Erstellen einer neuen Transformation. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Transformation** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.



Transformationen mit der Quelle RTCM können nicht editiert werden.

#### MANAGE XX Transformation, Seite Allgem.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für die Transformation. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten.
<typ:></typ:>	Ausgabe	Nur die klassische 3D Transformation kann manuell erstellt werden.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Parameter.

#### MANAGE XX Transformation, Seite Parameter

Die bekannten Werte der Transformationsparameter eingeben.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Mehr.

## MANAGE XX Transformation, Seite Mehr

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<höhenmodus:></höhenmodus:>	Auswahlliste oder Ausgabe	Der Typ der Höhen, die berechnet werden. Beim Editieren einer Transformation kann diese Option nicht geändert werden.
<transf modell:=""></transf>	Auswahlliste	Das verwendete Transformationsmodell. Für <b><transf modell:="" molodensky-bad=""></transf></b> sind zusätzliche Eingabefelder verfügbar.

#### Nächster Schritt

**SPEIC (F1)** speichert die Transformation und kehrt zu **MANAGE Transformationen** zurück.

#### 11.4 Geoid-/LSKS Modelle



Das Erstellen von LSKS Modellen auf dem Empfänger und die Funktionalität von allen Dialogen und Feldern sind ähnlich denen von Geoidmodellen. Der Einfachheit halber werden in diesem Kapitel Geoidmodelle als Beispiel verwendet.

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um MANAGE Koordinatensysteme aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Koordinatensysteme</b> ein Koordinatensystem markieren, um es zu editieren.
3.	EDIT (F3) ruft MANAGE Edit Koordinatensystem auf.
4.	In MANAGE Edit Koordinatensystem den Eintrag <geoidmodelle:> markieren.</geoidmodelle:>
5.	ENTER ruft MANAGE Geoidmodelle auf.

#### MANAGE Geoidmodelle

Alle Geoidmodelle, die in der Datenbank DB-X gespeichert sind, werden aufgelistet. Nicht verfügbare Information wird als ---- angezeigt, zum Beispiel wenn die Geoid Felddatei, die mit dem Geoidmodell verknüpft wurde, nicht auf der CompactFlash Karte oder im internen Memory vorhanden ist.



#### WEITR (F1)

Wählt das markierte Geoidmodell und kehrt zum vorigen Dialog zurück.

#### KARTE (F2)

Erstellt ein neues Geoidmodell. Für jede Geoid Felddatei auf der CompactFlash Karte wird automatisch ein Geoidmodell erstellt.

#### EDIT (F3)

Ansicht des markierten Geoidmodells. Keines der Felder kann editiert werden.

#### LÖSCH (F4)

Löscht das markierte Geoidmodell. Die zugehörige Geoid Felddatei wird dann ebenfalls gelöscht.

#### MEM (F6)

Erstellt ein neues Geoidmodell. Für jede Geoid Felddatei im internen Memory wird automatisch ein Geoidmodell erstellt.

# 12 Manage\Konfigurationssätze

## 12.1 Übersicht

#### Beschreibung

Der Empfänger hat zahlreiche konfigurierbare Parameter und Funktionen. Dies ermöglicht eine Vielzahl an individuellen Einstellungen. Die individuelle Konfiguration der Parameter und Funktionen wird in einem Konfigurationssatz zusammengefasst.

#### Standard Konfigurationssätze

Es existieren auf dem Empfänger Standard Konfigurationssätze. Sie verwenden für die Mehrzahl der Applikationsprogramme Standardeinstellungen. Standard Konfigurationssätze können editiert und gelöscht werden. Es ist immer möglich, die Standard Konfigurationssätze wiederherzustellen.

#### Benutzerdefinierte Konfigurationssätze

Neue Konfigurationssätze können erstellt werden. Der Konfigurationssatz Wizard hilft beim Editieren von Konfigurationssätzen.

# 12.2 Erstellen eines neuen Konfigurationssatzes

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um <b>MANAGE Konfigurations- sätze</b> aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Konfigurationssätze</b> einen Konfigurationssatz markieren. Eine Kopie dieses Konfigurationssatzes wird für weitere Konfigurationen verwendet.
3.	NEU (F2) ruft MANAGE Neuer Konfigurationssatz auf.

## MANAGE Neuer Konfigurationssatz

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für den neuen Konfigurationssatz.
<beschreibung:></beschreibung:>	Benutzereingabe	Eine genaue Beschreibung des Konfigurationssatzes, da der Name eines Konfigurationssatzes normalerweise eine Abkürzung ist. Eingabe optional.
<autor:></autor:>	Benutzereingabe	Der Name der Person, die den neuen Konfigurationssatz erstellt hat. Eingabe optional.

#### Nächster Schritt

**SPEIC (F1)** ruft den nachfolgenden Dialog im Konfigurationssatz Wizard auf. Siehe die Kapitel "Konfig\XX" für Informationen über die Dialoge.

# 12.3 Editieren eines Konfigurationssatzes

Zugriff Schritt-für-Schritt mit Verwendung des Konfigurationssatz Wizards

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um <b>MANAGE Konfigurations-sätze</b> aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Konfigurationssätze</b> den zu editierenden Konfigurationssatz markieren.
3.	<b>EDIT (F3)</b> ruft <b>KONFIG Wizard Modus</b> auf. Dies startet den sequentiellen Konfigurationssatz Wizard.
4.	Siehe die Kapitel "Konfig\XX" für Informationen über die Dialoge.

#### Zugriff ohne Verwendung des Konfigurationssatz Wizards

Der aktive Konfigurationssatz kann editiert werden. Eine der folgenden Optionen wählen und den benötigten Dialog zum Editieren des Konfigurationssatzes aufrufen.

Hauptmenü: Konfig wählen.

#### **ODER**

Innerhalb eines Applikationsprogramms **USER** und anschliessend **KONF (F2)** drücken.

#### **ODER**

In KONFIG Wizard Modus LISTE (F6) drücken.

# 13 Manage\Antennen

# 13.1 Übersicht

# Beschreibung

- Leica Geosystems Antennen sind als Standard vordefiniert und können aus einer Liste gewählt werden.
- Es können zusätzliche Antennen definiert werden.
- · Standardantennen enthalten ein elevationsabhängiges Korrekturmodell.
- Zusätzliche Antennen mit einem elevationsabhängigen Korrekturmodell können mit LGO erstellt und auf den Empfänger übertragen werden.

#### 13.2 Erstellen einer neuen Antenne/Editieren einer Antenne

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "6 Manage - Erste Schritte", um <b>MANAGE Antennen</b> aufzurufen.
2.	In <b>MANAGE Antennen</b> eine Antenne markieren. Beim Erstellen einer neuen Antenne die Antenne markieren, deren Offsetwerte ähnlich denen der neuen Antenne sind.
3.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft MANAGE Neue Antenne/MANAGE Edit Antenne auf.



Das Editieren von Antennen ist ähnlich dem Erstellen einer neuen Antenne. Alle Felder können geändert werden mit Ausnahme der Felder von Leica Standardantennen. Der Einfachheit halber werden die Dialoge MANAGE XX Antenne genannt.

MANAGE XX Antenne. Seite Allgem.



SPEIC (F1)

Speichert die neue Antenne und kehrt zu MANAGE Antennen zurück.

#### Beschreibung der Felder

11:54

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für die neue Antenne.
<hz offset:=""></hz>	Benutzereingabe	Horizontaler Offset des Referenzpunktes für die Messung der Antennenhöhe.
<v offset:=""></v>	Benutzereingabe	Vertikaler Offset des Referenzpunktes für die Messung der Antennenhöhe.
<l1 exz.:=""></l1>	Benutzereingabe	Offset des L1 Phasenzentrums.
<l2 exz.:=""></l2>	Benutzereingabe	Offset des L2 Phasenzentrums.
<kopiere erweiterte Korrektur:&gt;</kopiere 	Ja oder Nein	Zusätzliche Korrekturen können von der Antenne, die beim Aufruf von <b>MANAGE Neue</b> <b>Antenne</b> markiert war, übernommen werden.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite IGS.

#### MANAGE Neue Antenne, Seite IGS

Die Kombination der auf dieser Seite eingegebenen Werte liefert eine eindeutige, standardisierte Identifikation der verwendeten Antenne.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<igs name:=""></igs>	Benutzereingabe	Der Internationale GPS <b>S</b> ervice Name der Antenne.
<serien-nr.:></serien-nr.:>	Benutzereingabe	Die Seriennummer der Antenne.
<setup nr.:=""></setup>	Benutzereingabe	Die Setup Nummer der Antenne. Dies ist die Versionsnummer der aktuellen Kalibrierung.

#### Nächster Schritt

SPEIC (F1) speichert die Antenne und kehrt zu MANAGE Antennen zurück.

# 14 Im/Export\Export aus Job

# 14.1 Übersicht

#### Beschreibung

Diese Anzeige listet alle geladenen Export Applikationen auf.

Daten können exportiert werden:

- in eine Datei auf der CompactFlash Karte.
- in eine Datei im internen Memory, falls vorhanden.
- über RS232 auf ein Leica TPS400/700 Instrument.

## **Export Format**

Die Formatdatei wird mit LGO individuell erstellt. Die Online Hilfe von LGO enthält Informationen über die Erstellung von Formatdateien.

# 14.2 Export ASCII Daten

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren die Daten und das Format für den Export.

Die Daten von dem gewählten Job werden exportiert. Die aktuellen Display-, Filterund Sortiereinstellungen werden angewendet. Die exportierten Punkte sind die gleichen, die in **MANAGE Daten: Job Name** angezeigt werden.

#### Anforderungen

Mindestens eine Formatdatei wurde mit LGO erstellt und auf das System RAM übertragen.

#### Zugriff

Hauptmenü: Im/Export\Export aus Job\Export ASCII wählen.

#### EXPORT Export ASCII Daten aus Job



#### WEITR (F1)

Um die Daten zu exportieren.

#### KONF (F2)

Um die Standarderweiterung der Exportdatei und den Informationsumfang der Setup Messungen zu definieren.

#### FILTR (F4)

Um die Sortier- und Filtereinstellungen für den Export festzulegen. Die Einstellung für **Sortieren:>** auf der Seite **Punkte** definiert, in welcher Reihenfolge die Punkte, Linien und Flächen exportiert werden. Die Einstellung für **Seite** definiert, welche Punkte, Linien oder Flächen exportiert werden.

#### PORT (F5)

Verfügbar für **<Export zu: RS232>.** Um den Port und das externe Gerät zu wählen, zu dem die Daten exportiert werden sollen.

#### KSYS (F6)

Um das Koordinatensystem für die exportierten Daten auszuwählen.

Feld	Option	Beschreibung
<export zu:=""></export>	CF-Karte, Interner Memory, falls vorhanden, oder RS232	Definiert, wohin die exportierte Datei übertragen werden soll.
<verzeichnis:></verzeichnis:>	Data, GSI oder /Haupt	Verfügbar für <b><export cf="" karte="" zu:=""></export></b> . Die Daten können in das \Data Verzeichnis, in das \GSI Verzeichnis oder in das Hauptverzeichnis exportiert werden. Daten müssen im \GSI Verzeichnis gespeichert sein, wenn sie auf dem TPS1100 verwendet werden sollen. Für <b><export interner="" memory="" zu:=""></export></b> werden die Daten immer in das \Data Verzeichnis exportiert.
<mess job:=""></mess>	Auswahlliste	Diese Auswahlliste öffnen, wenn Punkte aus einem Job des internen Memorys exportiert werden sollen. In dieser Auswahlliste KARTE (F6) oder MEM (F6) drücken, um einen Job von einem anderen Speichermedium zu wählen.
<koord system:=""></koord>	Ausgabe	Das Koordinatensystem, das dem ausgewählten < Mess Job:> zugeordnet ist.
<formatdatei:></formatdatei:>	Auswahlliste	Die Formatdateien, die aktuell im System RAM verfügbar sind.
<dateiname:></dateiname:>	Benutzereingabe	Verfügbar für < Export zu: CF-Karte> und < Export zu: Interner Memory>. Der Name der Datei, in die die Daten exportiert werden sollen. Es wird ein Name basierend auf den Jobnamen und einer Erweiterung vorgeschlagen.
<port:></port:>	Ausgabe	Verfügbar für <b><export rs232="" zu:=""></export></b> . Zeigt den Port an, der aktuell für die Verwendung mit RS232 konfiguriert ist.
<gerät:></gerät:>	Ausgabe	Das externe Gerät, das aktuell für die Verwendung mit <b><port:></port:></b> konfiguriert ist.

# 14.3 Export von DXF Daten

#### Allgemein

Daten können in eine DXF Datei im \DATA Verzeichnis der CompactFlash Karte oder des internen Speichers, falls vorhanden, exportiert werden.

#### Zugriff

Hauptmenü: Im/Export\Export aus Job\Export DXF wählen.

EXPORT Export DXF von Job



Job : Default → Koord System : WGS84

Dateiname : Default.dxf

WEITR (F1)

Um die Daten zu exportieren.

KONF (F2)

Fortschritt : Q1aû

Um zu definieren, welche Elemente exportiert, wie sie exportiert und ob Labels erstellt werden.

Feld	Option	Beschreibung
<mess job:=""></mess>	Auswahlliste	Diese Auswahlliste öffnen, wenn Punkte aus einem Job des internen Memorys exportiert werden sollen. In dieser Auswahlliste KARTE (F6) oder MEM (F6) drücken, um einen Job von einem anderen Speichermedium zu wählen.
<koord system:=""></koord>	Ausgabe	Das Koordinatensystem, das dem ausgewählten < Mess Job:> zugeordnet ist.
<dateiname:></dateiname:>	Benutzereingabe	Der Name der Datei, in die die Daten exportiert werden sollen. Es wird ein Name basierend auf den Jobnamen mit der Erweiterung dxf vorgeschlagen.
<fortschritt:></fortschritt:>	Ausgabe	Fortschrittsanzeige. Zeigt den Fortschritt des Exports an.

#### **Export von LandXML Daten** 14.4

#### Allgemein

Daten können in eine LandXML Datei im \DATA Verzeichnis der CompactFlash Karte oder des internen Speichers, falls vorhanden, exportiert werden.

#### Zugriff

Hauptmenü: Im/Export\Export aus Job\Export LandXML wählen.

**EXPORT** Export LandXML aus Job



Koord System : WGS84

Dateiname Default.xml

Fortschritt :

Q1a û WEITR KONF

### WEITR (F1)

Um die Daten zu exportieren.

#### KONF (F2)

Um die zu exportierenden Elemente, die Dimension und die LandXML Version zu definieren.

Feld	Option	Beschreibung
<mess job:=""></mess>	Auswahlliste	Diese Auswahlliste öffnen, wenn Punkte aus einem Job des internen Memorys exportiert werden sollen. In dieser Auswahlliste KARTE (F6) oder MEM (F6) drücken, um einen Job von einem anderen Speichermedium zu wählen.
<koord system:=""></koord>	Ausgabe	Das Koordinatensystem, das dem ausgewählten <mess job:=""> zugeordnet ist.</mess>
<dateiname:></dateiname:>	Benutzereingabe	Der Name der Datei, in die die Daten exportiert werden sollen. Es wird ein Name basierend auf den Jobnamen und der Erweiterung xml vorgeschlagen.
<fortschritt:></fortschritt:>	Ausgabe	Fortschrittsanzeige. Zeigt den Fortschritt des Exports an.

# 15 Im/Export\Import in Job

# 15.1 Übersicht

#### Beschreibung

Diese Anzeige listet alle geladenen Import Applikationen auf. Die zu importierenden Daten müssen auf der CompactFlash Karte oder im internen Memory, falls vorhanden, gespeichert sein.

Die Daten können importiert werden:

- in einen Job auf der CompactFlash Karte.
- in einen Job im internen Memory, falls vorhanden.

#### **Import Formate**

Es können Daten im ASCII, GSI8, GSI16 oder DXF Format importiert werden.

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung	
1.	Hauptmenü: Im/Export\Import in Job wählen, um IMPORT Import in Job aufzurufen.	
2.	IMPORT Import in Job	
	Das Menü Import in Job listet alle Konverter für den Datenimport auf.	
	Den Konverter, der verwendet werden soll, markieren.	
3.	WEITR (F1) öffnet den Dialog für den Import Datenkonverter.	
	Durch das Drücken eines konfigurierten Hot Keys oder durch <b>USER</b> kann der Dialog für jeden Import Datenkonverter direkt aufgerufen werden.	

# 15.2 ASCII/GSI Daten Import

#### Anforderungen

Für ASCII Dateien:

Mindestens eine ASCII Datei mit einer beliebigen Dateierweiterung ist in dem \DATA Verzeichnis auf der CompactFlash Karte gespeichert.

· Für GSI Dateien:

Mindestens eine Datei in GSI Format mit der Dateierweiterung \*.gsi ist in dem \GSI Verzeichnis auf der CompactFlash Karte gespeichert.

#### Zugriff

IMPORT Import in Job Siehe Kapitel "15.1 Übersicht", um Import ASCII/GSI Daten in Job aufzurufen





#### WEITR (F1)

Um die Daten zu importieren.

#### KONF (F2)

Für < Import: ASCII Data >: Wahl des Trennzeichens, der Position der einzelnen Variablen der Anzahl der Zeilen für die Beschreibung jedes Punktes, wenn als Trennzeichen Zeilenvorschub gewählt wurde, und ob die Variablen durch ein oder mehrere Leerzeichen getrennt sind. Für < Import: GSI Daten >: Die Koordinaten können für linksorientierte Koordinatensysteme gewechselt werden. Alle WI 81 Daten (normalerweise der Rechtswert) werden als Hochwert importiert und alle WI 82 Daten (normalerweise der Hochwert) werden als Rechtswert importiert.

#### ANZGE (F3)

Zur Darstellung der Daten in der Datei **<Aus Datei:>**.

#### SHIFT HÖHEN (F2)

Angabe des Höhentyps der importierten Daten und ob der Ostwert mit -1 multipliziert werden soll. Dies ist in einigen Koordinatensystemen erforderlich

Feld	Option	Beschreibung
<von:></von:>	Auswahlliste	ASCII/GSI Daten können von der Compact- Flash Karte oder dem internen Memory in einen Job importiert werden.
<import:></import:>	Auswahlliste	Der Datentyp, der importiert werden soll.
<aus datei:=""></aus>	Auswahlliste	Für <import: ascii="" daten=""> können alle Dateien in dem \DATA Verzeichnis auf der CompactFlash Karte gewählt werden.</import:>
		Für <import: daten="" gsi=""> können alle Dateien in dem \GSI Verzeichnis der CompactFlash Karte gewählt werden.</import:>
<in job:=""></in>	Auswahlliste	Wahl eines Zieljobs für den Import. Dieser Job ist dann der aktive Job.
<kopfzeilen:></kopfzeilen:>	Kein(e) und von 1 bis 10	Verfügbar für < Import: ASCII Daten>. Durch diese Option können bis zu zehn Kopfzeilen übersprungen werden. Die Anzahl der Kopfzeilen wählen.

# 15.3 DXF Daten Import

#### Anforderungen

 Mindestens eine DXF Datei mit der Dateierweiterung \*.dxf muss in dem \DATA Verzeichnis auf der CompactFlash Karte gespeichert sein.

#### Zugriff

Siehe Kapitel "15.1 Übersicht", um DXF Daten in Job importieren aufzurufen

Q1a û

IMPORT DXF Daten in Job importieren

17:34 DXF IMPRT	+ 7 L1= 7 1 1 3 2 A B
uxr vaten	in Job importieren 🗵
Aus Datei In Job	: Tennis Court

#### WEITR (F1)

Um die Daten zu importieren.

#### KONF (F2)

Um einen optionalen Präfix für Blocks, Punkte und/oder Linien zu definieren, die Einheiten zu wählen, die Erstellung von Eckpunkten der importierten geometrischen Elemente zu aktivieren, weisse Elemente in schwarze Elemente zu konvertieren und einen Höhenwert von der Konversion auszuschliessen.

# Beschreibung der Felder

Fortschritt

WEITR KONF

Feld	Option	Beschreibung
<von:></von:>	Auswahlliste	DXF Daten können von der CompactFlash Karte oder dem internen Memory in einen Job importiert werden.
<in job:=""></in>	Auswahlliste	Wahl eines Zieljobs für den Import. Dieser Job ist dann der aktive Job.
<fortschritt:></fortschritt:>	Ausgabe	Fortschrittsanzeige des Importverfahrens.

# 16 Im/Export\Punkte zwischen Jobs kopieren

#### Beschreibung

In diesem Kapitel wird erklärt, wie Punkte von einem Job zu einem anderen kopiert werden.

#### Zuariff

Hauptmenü: Im/Export\Punkte zwischen Jobs kopieren wählen.

# KOPIEREN Punkte zwischen Jobs kopieren





#### WEITR (F1)

Kopiert die ausgewählten Punkte.

#### FILTR (F4)

Um die Punktsortier- und/oder Punktfiltereinstellungen im Job **<Von**Job:> zu definieren

#### DATEN (F5)

Zum Anzeigen, Editieren und Löschen von Punkten, Linien und Flächen, die in dem Job gespeichert wurden. Punkte, Linien und Flächen werden auf unterschiedlichen Seiten angezeigt. Die ausgewählten Einstellungen für Sortieren und Filtern werden verwendet.

#### KSYS (F6)

Um ein anderes Koordinatensystem auszuwählen.

Feld	Option	Beschreibung
<von job:=""></von>	Auswahlliste	Beschreibt, woher die Punkte kopiert werden sollen.
<koord system:=""></koord>	Ausgabe	Das Koordinatensystem, das dem Job <b><von< b=""> <b>Job:&gt;</b> zugeordnet ist.</von<></b>
<in job:=""></in>	Auswahlliste	Beschreibt, wohin die Punkte kopiert werden sollen.

# 17 Konfig\Mess Einstellungen...

## 17.1 Nummernmasken

#### 17.1.1 Übersicht

#### Beschreibung

Nummernmasken sind vordefinierte Masken für Punkt-, Linien- oder Flächennummern. Nummernmasken ersparen das Eintippen der Nummern für die Objekte. Sie sind nützlich, wenn schnell viele Punkte aufgenommen werden, zum Beispiel für kinematische Post-Processing und Echtzeit Anwendungen.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Mess Einstellungen...\Nr-Masken wählen.

#### KONFIG Nr-Masken

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<mess Punkte:&gt;</mess 	Auswahlliste	Legt die Nummernmaske für manuell aufgenommene Punkte fest.
<auto Punkte:&gt;</auto 	Auswahlliste	Legt die Nummernmaske für Auto Punkte fest. Diese Punkte werden automatisch in einer bestimmten Rate aufgezeichnet.
<hilfs- punkte:&gt;</hilfs- 	Auswahlliste	Legt die Nummernmaske für Hilfspunkte fest. Diese Punkte können bei der Auffindung von abzusteckenden Punkten verwendet werden.
<linien:></linien:>	Auswahlliste	Legt die Nummernmaske für Linien fest.
<flächen:></flächen:>	Auswahlliste	Legt die Nummernmaske für Flächen fest.

#### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem **KONFIG Nr.-Masken** ausgewählt wurde.

### 17.1.2 Erstellen einer neuen Nummernmaske/Editieren einer Nummernmaske

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "17.1.1 Übersicht", um <b>KONFIG Nr-Masken</b> aufzurufen.
2.	In KONFIG Nr-Masken ein Feld markieren.
3.	ENTER ruft KONFIG Alle Nr-Masken auf.
4.	Eine Nummernmaske markieren. Eine Kopie dieser Nummernmaske wird für weitere Konfigurationen verwendet.
5.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft KONFIG Neue NrMaske/KONFIG Edit Nr-Maske auf.
	LÖSCH (F4) löscht die markierte Nummernmaske.



Das Editieren von Nummernmasken ist ähnlich dem Erstellen einer neuen Nummernmaske. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **MANAGE XX Nr.-Masken** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

#### KONFIG XX Nr-Maske

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<nr.:></nr.:>	Benutzereingabe	Der Name der Nummernmaske.
<inkrement:></inkrement:>	Nur Numerisch	Der ganz rechts stehende numerische Teil der Punktnummer wird inkrementiert.
	Alphanume- risch	Das ganz rechts stehende Zeichen der Punkt- nummer wird unabhängig davon, ob dieses Zeichen numerisch oder alphanumerisch ist, inkrementiert.
<inkrement mit:=""></inkrement>	Benutzereingabe	Der Betrag, um den die Punktnummer inkrementiert wird.
<cursor Pos:&gt;</cursor 	Letztes Zeichen oder von 1 bis 16	Die Position des Zeichens, bei welchem der Cursor platziert wird, wenn beim Vermessen von Punkten in <b>Punkt-Nr.:&gt; ENTER</b> gedrückt wird.

#### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** speichert die Nummernmaske und kehrt zu **KONFIG Alle Nr-Masken** zurück.

# 17.2 Display Einstellungen

#### Beschreibung

Die Display Einstellungen definieren die Parameter, die auf einer der Seiten im Dialog **MESSEN** dargestellt werden.

Vier Displaymasken können definiert werden.

Maske 1: Wird immer im Dialog **MESSEN** angezeigt.

Maske 2: Kann im Dialog **MESSEN** angezeigt oder ausgeblendet werden. Maske 3: Kann im Dialog **MESSEN** angezeigt oder ausgeblendet werden.

Maske 4: Wird nie im Dialog **MESSEN** angezeigt. Reserviert für Applikations-

programme.

#### Zugriff

# Hauptmenü: Konfig\Mess Einstellungen...\Display Einstellungen wählen.

### KONFIG Display Einstellungen



Position und
Displ. Update: 1.0s

# WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

#### DMASK (F3)

Um die ausgewählte Displaymaske zu konfigurieren.

# WEITR DMASK Q1a û

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<defi- nieren:&gt;</defi- 	Maske 1, 2, 3 oder 4	Ausgewählte Displaymaske.
<verwenden:></verwenden:>	Ausgabe	Zeigt an, ob die Seite für die gewählte Displaymaske in <b>MESSEN</b> sichtbar oder ausgeblendet ist.
<position displ.="" und="" update:=""></position>	Von <b>0.05s</b> bis <b>1.0s</b>	Bestimmt, wie oft Positionen berechnet und das Display aktualisiert werden. Die maximale Update-Rate mit Bluetooth auf dem RX1250 Controller beträgt 0.2 s.

#### Nächster Schritt

DMASK (F3) ruft KONFIG Definiere Displaymaske n auf.

# KONFIG Definiere Displaymaske n



#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu KONFIG Display Einstellungen zurück.

#### LÖSCH (F4)

Setzt alle Felder auf **<XX. Zeile: Zeilenabst. 1,0>**.

#### STDRD (F5)

Stellt die Standardeinstellungen wieder her.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<anzeigen:></anzeigen:>	Ja oder Nein	Anzeigen oder Ausblenden der Seite der Displaymaske in <b>MESSEN</b> .
<zeilen fest:&gt;</zeilen 	Von <b>0</b> bis <b>5</b>	Definiert, wie viele Zeilen in dem Dialog Messen nicht scrollen, wenn diese Displaymaske verwendet wird.
<1. Zeile:>	Ausgabe	<1. Zeile: Punkt-Nr.> kann nicht geändert werden.
<2. Zeile:> bis <16. Zeile:>	Auswahlliste	Für jede der Zeilen kann eine der folgenden Optionen gewählt werden.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Display Einstellungen zurück.

# 17.3 Codierung & Linien

## Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren die Codierungsmethode. Für Informationen über die Konfiguration und die Verwendung von SmartCodes siehe das GPS1200+ Technische Referenzhandbuch.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Mess Einstellungen...\Codierung & Linien wählen.

# KONFIG Codierung & Linien, Seite Codierung

Feld	Option	Beschreibung
<quick Code:&gt;</quick 	Nie, Ein oder Aus	Bestimmt, ob die Quick Coding Funktion nicht verfügbar, aktiviert oder verfügbar aber deaktiviert ist.
<stellen:></stellen:>	1, 2 oder 3	Verfügbar, ausser <b><quick code:="" nie=""></quick></b> . Legt die Anzahl der Stellen für den Quick Code fest.
<frei code:=""></frei>	Nach Punkt oder Vor Punkt	Verfügbar, ausser <b><quick code:="" nie=""></quick></b> . Bestimmt, ob ein freier Code, der mit einem Quick Code gemessen wird, vor oder nach dem Punkt gespeichert wird.
<attribute:></attribute:>	Standardwerte oder Zuletzt verwend.	Bestimmt die Attributwerte, die das System verwendet. Dies trifft sowohl auf die Speicherung als auch auf die Anzeige von Attributwerten zu.
<oblig. Attrib:&gt;</oblig. 	Immer auffor- dern	Der Dialog XX Attributeingabe obligatorisch erscheint immer, wenn Codes, die einen oder mehrere Attribute des Attributtyps "Obligatorisch" haben, gespeichert werden.
	"Wenn Wert ""Kein""	Der Dialog XX Attributeingabe obligatorisch erscheint nur, wenn Codes, die einen oder mehrere Attribute des Attributtyps "Obligatorisch" haben, ohne Attributwert gespeichert werden.
	Nur b.Codwechsel	Der Dialog <b>XX Attributeingabe obligatorisch</b> erscheint nur, wenn ein neuer Code mit einem obligatorischen Attribut gewählt wurde.
<themat. Codes:&gt;</themat. 	Mit Codeliste	Codes, die innerhalb der Job-Codeliste gespeichert sind, können zum Codieren von Punkten, Linien und Flächen ausgewählt werden.
	Ohne Codeliste	Codes, die innerhalb des Job-Codeliste gespeichert sind, können nicht zum Codieren von Punkten, Linien und Flächen ausgewählt werden. Jeder Code muss manuell eingegeben werden.

Feld	Option	Beschreibung
<show Codes:&gt;</show 	Nur Punkt Codes oder Alle Codes	Entweder nur Punktcodes oder alle Codes der Job Codeliste sind in der Auswahlliste für <b><code:>/<punkt code:=""></punkt></code:></b> verfügbar. Die Auswahl eines Linien-/Flächencodes öffnet eine neue Linie/Fläche.
<string Attrib:&gt;</string 	Auswahlliste	Verfügbar für <b>Show Codes:</b> Alle Codes>. Wenn dieses Feld aktiv ist, werden die gemessenen Punkte mit demselben Code einer Linie zugeordnet.

SEITE (F6) wechselt zur Seite Linien.

KONFIG Codierung & Linien, Seite Linien In diesem Dialog werden die Linienflags definiert.

Die in diesem Dialog definierten Flags sind mit den Optionen verknüpft, die in der Auswahlliste für **<Linien:>** verfügbar sind. Die Auswahl für **<Linien:>** bestimmt das Flag, das mit dem Punkt gespeichert wird. Die Verfügbarkeit der Auswahlliste für **<Linien:>** wird in **KONFIG Definiere Displaymaske** n konfiguriert.

Feld	Option	Beschreibung
<start Linie:&gt;</start 	Benutzereingabe	Öffnet eine neue Linie, wenn der nächste Punkt gespeichert wird. Alle bisher aktiven Linien werden geschlossen. Der Punkt kann zusätzlich mit einem Punktcode gespeichert werden.
<3-Pkt Bogen:>	Benutzereingabe	Speichert das Linienflag für einen Kreis durch drei Punkte und setzt eine Linie/Fläche fort.
<Öffne letz Linie:>	Benutzereingabe	Öffnet die zuletzt verwendete Linie.
<end line:=""></end>	Benutzereingabe	Schliesst alle aktiven Linien.
<forts Linie/Flch:&gt;</forts 	Benutzereingabe	Speichert das Linienflag zum Fortsetzen einer Linie/Fläche. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.
<start Spline:&gt;</start 	Benutzereingabe	Speichert das Linienflag für das Beginnen eines Splines. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.
<ende Spline:&gt;</ende 	Benutzereingabe	Speichert das Linienflag zum Beenden eines Splines. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.
<forts spline:=""></forts>	Benutzereingabe	Speichert das Linienflag zum Fortsetzen eines Splines. Die bereits geöffneten Linien/Flächen werden fortgesetzt.

Feld	Option	Beschreibung
<start Fläche:&gt;</start 	Benutzereingabe	Öffnet eine neue Fläche, wenn der nächste Punkt gespeichert wird. Alle bisher aktiven Flächen werden deaktiviert. Der Punkt kann zusätzlich mit einem Punktcode gespeichert werden.
<Öffne letzt Flch:>	Benutzereingabe	Öffnet die zuletzt verwendete Fläche.
<flch schliesn:=""></flch>	Benutzereingabe	Schliesst alle aktiven Flächen.

**WEITR (F1)** kehrt zu dem Dialog zurück, von dem **KONFIG Codierung & Linien** ausgewählt wurde.

# 17.4 Qualitätskontrolle Einstellungen

Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren die Limits für die Koordinatenqualität und die DOP Werte, die für Punktbeobachtungen akzeptiert werden.

Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Mess Einstellungen...\Qualitätskontrolle Einstell. wählen.

KONFIG Qualitätskontrolle Einstellungen

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<kq Kontrolle:&gt;</kq 	Kein(e), Nur Pos, Nur Höhe oder Pos & Höhe	Die Art der Koordinatenqualität, die vor dem Speichern eines Punktes überprüft werden soll. Wenn aktiviert, wird der Grenzwert, der in <a href="Maximum KQ">Maximum KQ</a> : Definiert wurde, vor dem Speichern eines Punktes überprüft.
<maximum KQ:&gt;</maximum 	Benutzereingabe	Verfügbar, ausser <b><kq kein(e)="" kontrolle:=""></kq></b> . Die maximal akzeptable Koordinatenqualität.
<dop limit:=""></dop>	Kein(e), GDOP, PDOP, HDOP oder VDOP	Wenn aktiviert, wird der Grenzwert, der in <b>Maximum DOP:&gt;</b> definiert wurde, überprüft. GPS Positionen sind nicht verfügbar, wenn das Limit überschritten wird.
<maximum DOP:&gt;</maximum 	Benutzereingabe	Verfügbar, ausser < DOP Limit: Kein(e)>. Der maximal akzeptable DOP Wert.
<2D Pos mögl.:>	Ja	2D Positionen können mit nur drei verfügbaren Satelliten berechnet werden. Die Höhe wird von der zuletzt berechneten 3D Position übernom- men.
	Nein	2D Positionen können nicht mit nur drei verfügbaren Satelliten berechnet werden.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Qualitätskontrolle Einstellungen ausgewählt wurde.

# 17.5 Aufzeichnung von Rohdaten

#### Beschreibung

Aufgezeichnete Rohdaten werden verwendet für

- statische und kinematische Anwendungen. Bei diesen Anwendungen werden die GPS Rohdaten im Post-Processing Verfahren im Büro ausgewertet. Rohdaten müssen deshalb sowohl auf der Referenz als auch auf dem Rover registriert werden.
- · Echtzeit Anwendungen

zum Überprüfen der Arbeit im Büro mit Post-Processing.

#### ODFR

zum Füllen von Lücken, wenn Echtzeit Positionen im Feld nicht berechnet werden konnten. Dies kann bei gestörtem Empfang von Echtzeitdaten sinnvoll sein.

Rohdaten müssen auf allen verwendeten Empfängern aufgezeichnet werden.

#### Zugriff

KONFIG Rohdaten aufzeichnen

# Hauptmenü: Konfig\Mess Einstellungen...\Rohdaten aufzeichnen wählen.



## WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

#### DATEI (F6)

Verfügbar, ausser <Rohdaten aufz: Nie> oder <Rohdaten aufz: Nein>. Um die Dateien für die Rohdaten zu konfigurieren.

# WEITR DATEI

Feld	Option	Beschreibung
<rohdaten aufz:=""></rohdaten>	Nie, Nur Static oder Static & Kinem.	Verfügbar, ausser <rt modus:="" referenz="">. Bestimmt, ob und unter welchen Umständen Rohdaten aufgezeichnet werden.</rt>
	Bei Funkverlust	Verfügbar für <rt modus:="" rover="">. Kontinuierliche Aufzeichnung von Rohdaten während statischen und bewegten Intervallen, wenn keine Echtzeitkorrekturen empfangen werden.</rt>
	Ja oder Nein	Verfügbar für <b><rt modus:="" referenz=""></rt></b> . Bestimmt, ob die Referenz Rohdaten aufzeichnet.
<speicher nach:=""></speicher>	Benutzereingabe	Verfügbar für <rohdaten aufz:="" bei="" funkverlust="">. Wenn der Funkkontakt unterbrochen ist, beginnt nach der angegebenen Zeit die Aufzeichnung von Rohdaten.</rohdaten>

Feld	Option	Beschreibung
<für Minimum:&gt;</für 	Benutzereingabe	Verfügbar für <rohdaten aufz:="" bei="" funkverlust="">. Kontinuierliche Aufzeichnung von Rohdaten für die angegebene Zeit, auch nachdem der Funkkontakt wieder hergestellt wurde.</rohdaten>
<beob. Rate:&gt;</beob. 	Von <b>0.05s</b> bis <b>300.0s</b>	Rate, mit welcher die Rohdaten aufgezeichnet werden. Die maximale Aufzeichnungsrate mit Bluetooth auf dem RX1250 Controller beträgt 0.2 s.

WENN Dateien für Rohdaten	DANN
nicht konfiguriert werden sollen	<b>WEITR (F1)</b> schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem <b>KONFIG Rohdaten aufzeichnen</b> ausgewählt wurde.
konfiguriert werden sollen	<b>DATEI (F6)</b> . Siehe Abschnitt "KONFIG Dateien Rohbeobachtungen".

# KONFIG Dateien Rohbeobachtungen

Feld	Option	Beschreibung
<datei splitten:&gt;</datei 	Ja oder Nein	Speichert alle Rohdaten in eine Datei oder in getrennte Dateien.
<dateigrö- ße:&gt;</dateigrö- 	Von 1 min bis 24 Stunden	Verfügbar für <b>Datei splitten: Ja&gt;</b> . Teilt die aufgezeichneten Daten in einzelne Dateien mit der gewählten Zeitperiode auf.
<tracks splitten:=""></tracks>	Ja oder Nein	Verfügbar für < Datei splitten: Ja> ausser < RT Modus: Referenz>.
		Aktiviert die Unterbrechung eines statischen Intervalls, wenn die Zeit, die für <b>Dateigrösse:</b> gesetzt wurde, erreicht ist. Die Daten werden dann in einer neuen Datei aufgezeichnet.
		Bewegte Intervalle werden immer unterbrochen und in eine neue Datei geschrieben, wenn die Zeit, die für <b><dateigröße:></dateigröße:></b> gesetzt wurde, erreicht ist.
<lösche Datei:&gt;</lösche 	Ja oder Nein	Verfügbar für <b>Datei splitten: Ja&gt;</b> . Löscht die aufgezeichneten Daten nach einer angegebenen Zeitperiode.
<wenn als:="" älter=""></wenn>	Von 1 Tag bis 30 Tage	Verfügbar für <b><lösche datei:="" ja=""></lösche></b> . Die Zeitperiode, nach der die aufgezeichneten Daten gelöscht werden.

Schritt	Beschreibung
1.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Rohdaten aufzeichnen zurück.
2.	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Rohdaten aufzeichnen ausgewählt wurde.

# 17.6 Punktmessung Einstellungen

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren, wie Punkte gemessen und gespeichert werden.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Mess Einstellungen...\Punktmessung Einstellungen wählen.

### KONFIG Punktmessung Einstellungen



#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

#### PARAM (F3)

Um das Zeitintervall, nach der eine Punktmessung automatisch gestoppt wird, zu konfigurieren. Siehe Abschnitt "KONFIG Post- Process Stop Kriterium".

Feld	Option	Beschreibung
<punktmes- sung:&gt;</punktmes- 	Normal	Speichert Beobachtungen zwischen dem Drükken von MESSE (F1) und STOP (F1).
	Unmittelbar	Speichert die Zeitmarke, wenn <b>MESSE (F1)</b> gedrückt wird. Eine Koordinate wird zwischen den Positionen von zwei benachbarten Epochen interpoliert.
<auto MESS:&gt;</auto 		Verfügbar für < Punktmessung: Normal>.
	Nein	Startet die Punktmessung durch das Drücken von MESSE (F1).
	Ja	Startet die Punktmessung automatisch, wenn MESSEN Messen: Job Name aufgerufen wird. Die Messung für alle nachfolgenden Punkte muss durch das Drücken von MESSE (F1) gestartet werden.
	Uhrzeit	Startet die Punktmessung automatisch zu einer bestimmten Zeit. Die Startzeit wird in MESSEN Messen: Job Name eingegeben.
<auto STOP:&gt;</auto 	Ja oder Nein	Verfügbar für <punktmessung: normal="">. Stoppt die Messung automatisch, wenn der Parameter, der für <stopkriterien:> definiert wurde, 100 % erreicht.</stopkriterien:></punktmessung:>

Feld	Option	Beschreibung
<stopkrite-rien:></stopkrite-rien:>	Auswahlliste	Verfügbar für <punktmessung: normal=""> und <auto ja="" stop:="">. Definiert die Methode, die für <auto stop:=""> verwendet wird. Die Einstellung bestimmt die Berechnung und den Wert, der in der Displaymaske für &lt;% Komplett:&gt; und in STATUS Messung Information angezeigt wird.</auto></auto></punktmessung:>
<% Indi- kator:>	Auswahlliste	Verfügbar für <punktmessung: normal=""> und <auto nein="" stop:="">. Die Einstellung bestimmt die Berechnung und den Wert, der in der Displaymaske für &lt;% Komplett:&gt; und in STATUS Messung Information angezeigt wird. Dies ist ein Indikator dafür, wann die Punktmessung beendet werden kann.</auto></punktmessung:>
<beep bei<br="">STOP:&gt;</beep>	Ja oder Nein	Ein Beep ertönt, wenn die Punktmessung durch <a href="Auto STOP">Auto STOP</a> :> beendet wird.
<auto SPEIC:&gt;</auto 	Ja oder Nein	Speichert die Punkte automatisch, nachdem die Punktmessung gestoppt wurde.
<beep bei<br="">SPEI:&gt;</beep>	Ja oder Nein	Ein Beep ertönt, wenn die Punktmessung durch <a href="Auto SPEI">Auto SPEI</a> :> gespeichert wird.
<ende Messen:&gt;</ende 		Verfügbar für < Punktmessung: Normal>.
	Manuell	Verlässt <b>MESSEN</b> durch Drücken von <b>ESC</b> .
	Automatisch	Verlässt <b>MESSEN</b> automatisch beim Drücken von <b>SPEIC (F1)</b> und kehrt ins Hauptmenü zurück.
	Auto & Ende	Verlässt <b>MESSEN</b> automatisch beim Drücken von <b>SPEIC</b> ( <b>F1</b> ) und schaltet den Empfänger aus.

WENN Parameter für <auto stop:=""></auto>	UND	DANN
nicht konfiguriert werden sollen	-	WEITR (F1) schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Punktmes- sung Einstellungen ausgewählt wurde.
konfiguriert werden sollen	<rt kein(e)="" modus:=""></rt>	PARAM (F3) wechselt zu KONFIG Post Process Stop Kriterium. Siehe Abschnitt "KONFIG Post- Process Stop Kriterium".

WENN Parameter für <auto stop:=""></auto>	UND	DANN
konfiguriert werden sollen	<rt modus:="" rover=""></rt>	PARAM (F3) wechselt zu KONFIG Echtzeit Stop Kriterien. Siehe Abschnitt "KONFIG Echtzeit Stop Kriterien".

# KONFIG Post-Process Stop Kriterium

# Beschreibung der Felder

Die Parameter dieses Dialogs hängen von den Einstellungen für **<STOP Kriterien:>** in **KONFIG Punktmessung Einstellungen** ab.

Feld	Option	Beschreibung
<zeit auf<br="">Pkt:&gt;</zeit>	Benutzereingabe	Legt die benötigte Beobachtungszeit für jeden Punkt fest. Die Zeitmessung startet, sobald MESSE (F1) gedrückt wird.
<anz. beob-<br="">achtungen:&gt;</anz.>	Benutzereingabe	Legt die benötigte Anzahl von Beobachtungen fest, die auf jedem Punkt aufgezeichnet werden sollten. Das Zählen der Beobachtungen startet, sobald <b>MESSE (F1)</b> gedrückt wird.
<bei Beob.rate:&gt;</bei 	Ausgabe	Zeigt die Rate an, mit welcher statische Rohdaten aufgezeichnet werden, wie in KONFIG Rohdaten aufzeichnen konfiguriert.
<n satelliten<br="">für:&gt;</n>	Benutzereingabe	Legt die benötigte Beobachtungszeit in Abhängigkeit von der Anzahl der verfügbaren Satelliten fest. Die Zeitmessung startet, sobald MESSE (F1) gedrückt wird. Der Empfänger stoppt mit der Messung, wenn die gesetzte Zeitlänge für eine bestimmte Anzahl von Satelliten erreicht ist. Sollte sich die Anzahl der verfügbaren Satelliten während der Messung ändern, werden die Beobachtungen, die bereits aufgenommen wurden, berücksichtigt.

;	Schritt	Beschreibung
	1.	WEITR (F1) schliesst den Dialog.
		WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Punktmessung Einstellungen ausgewählt wurde.

# KONFIG Echtzeit Stop Kriterien

#### Beschreibung der Felder

Die Parameter dieses Dialogs hängen von den Einstellungen für **<STOP Kriterien:>** in **KONFIG Punktmessung Einstellungen** ab.

Feld	Option	Beschreibung
<pos <:="" qualität=""> und <höhe qualität<br="">&lt;:&gt;</höhe></pos>	Benutzer- eingabe	Legt die maximale Positions- und Höhenqualität für jede Punktmessung fest. Die Berechnung der Koordinatenqualität startet, sobald <b>MESSE (F1)</b> gedrückt wird. Der Empfänger stoppt mit der Messung, wenn sowohl die Positions- als auch die Höhenqualität kleiner als die konfigurierten Werte sind.
<positionen:></positionen:>	Benutzer- eingabe	Rohdaten werden für eine Mindestanzahl von Positionen aufgezeichnet, auch wenn die <pos <:="" qualität=""> und <höhe <:="" qualität=""> bereits kleiner als das angegebene Maximum ist.</höhe></pos>
<position neu:=""></position>	Ausgabe	Zeigt den Wert an für <position displ.="" und="" update:=""> wie er in KONFIG Display Einstellungen konfiguriert wurde.</position>
<anzahl positionen:=""></anzahl>	Benutzer- eingabe	Legt die Anzahl der Positionen fest, welche beobachtet werden müssen, bevor der Empfän- ger die Messung beendet.

Schritt	Beschreibung
1.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Punktmessung Einstellungen zurück.
2.	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Punktmessung Einstellungen ausgewählt wurde.

# 18 Konfig\Instrumenten Einstellungen...

#### 18.1 Antenne & Antennenhöhe

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren die Antenne und die Standardhöhe der Antenne.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Instrumenten Einstellungen...\Antenne & Antennenhöhe wählen.

### KONFIG Antenne & Antennenhöhe

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<antenne:></antenne:>	Auswahlliste	Antennen, die im System RAM des Empfängers gespeichert oder in <b>Hauptmenü: Manage\ Antenne</b> definiert wurden.
<standard- höhe:&gt;</standard- 	Benutzereingabe	Legt die Standardantennenhöhe der aktuellen Konfiguration fest. Die Antennenhöhe kann trotzdem während einer Messung geändert werden. Die Änderungen haben keine Auswirkung auf die <b><standardhöhe:></standardhöhe:></b> in der Konfiguration.
<vert Offset:&gt;</vert 	Ausgabe	Der vertikale Antennenoffset für die gewählte Antenne.
<mess typ:=""></mess>	Schräg oder Vertikal	Die Art, wie die Antennenhöhe gemessen wird.
<horiz exz:=""></horiz>	Ausgabe	Verfügbar für < Mess Typ: Schräg>. Der horizontale Antennenoffset für die gewählte Antenne.
<höhe bewegt:&gt;</höhe 	Benutzereingabe	Legt die Standardantennenhöhe für Auto Punkt Aufnahmen in Echtzeit und die Rohdatenauf- zeichnung in der Bewegung fest.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Antenne & Antennenhöhe ausgewählt wurde.

# 18.2 Satelliten Einstellungen

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren, welche Satellitensysteme, Satelliten und Satellitensignale vom Empfänger verwendet werden.

#### **Zugriff**

Hauptmenü: Konfig\Instrumenten Einstellungen...\Satelliten Einstellungen wählen.

### KONFIG Satelliten Einstellungen



#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück

#### ZUSTD (F4)

Verfügbar für **<SV Zustand: Benutzerdef.>.** Um die Satelliten, die in der Messung verwendet werden, zu konfigurieren.

Feld	Option	Beschreibung
<glonass:></glonass:>	Ja oder Nein	Verfügbar für GX1230+ GNSS/ATX1230+ GNSS/ GX1220+ GNSS/GRX1200+ GNSS. Definiert, ob GLONASS Satellitensignale vom Empfänger akzeptiert werden.
<galileo:></galileo:>	Ja oder Nein	Verfügbar für GX1230+ GNSS/ATX1230+ GNSS/ GX1220+ GNSS/GRX1200+ GNSS. Definiert, ob Galileo Satellitensignale vom Empfänger akzeptiert werden.
<gps l2c:=""></gps>	Automatisch oder Immer empfangen	Für GX1210+ nicht verfügbar. Definiert, ob das L2C Signal empfangen wird. Die empfohlene Einstellung ist <b>Automatisch</b> .
<gps l5:=""></gps>	Ja oder Nein	Verfügbar für GX1230+ GNSS/ATX1230+ GNSS/ GX1220+ GNSS/GRX1200+ GNSS. Definiert, ob das GPS L5 Signal empfangen wird.
<elev. Winkel:&gt;</elev. 	Benutzerein- gabe	Legt die Elevation in Grad fest, unter der keine Satellitensignale aufgezeichnet werden. Empfohlene Einstellungen: Für Echtzeit: 10°. Für Post-Processing Anwendungen: 10°.

Feld	Option	Beschreibung
<sat.verlust:></sat.verlust:>	Beep & Meldung oder Kein Beep/Meldung	Aktiviert ein akustisches Warnsignal und eine Meldung, das/die dann vom Empfänger gegeben wird, wenn Satelliten verloren gehen und daher keine Position berechnet werden kann.
<sv Zustand:&gt;</sv 	Automatisch	Der Empfänger verwendet Satellitensignale nach dem vom GPS System automatisch übermittelten Satellitenstatus healthy oder unhealthy.
	Benutzerdef.	Die Satelliten können manuell mit <b>ZUSTD (F4)</b> für die Datenspeicherung und Echtzeitberechnung ein- bzw. ausgeschlossen werden.

WEITR (F1) schliesst den Dialog und kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.

# 18.3 Zeitzone

Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog helfen dem Empfänger, die Satelliten schnell zu lokalisieren und zu empfangen.

Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Instrumenten Einstellungen...\Zeit Zone wählen.

04.11.03

KONFIG Zeit und Anfangsposition



Lokales Datum:

WEITR (F1)

WEITR Q1a 0

Übernimmt die Änderungen und kehrt ins **GPS1200+ Hauptmenü** zurück.

## 18.4 Instrumentennummer

#### Beschreibung

Die Einstellung in diesem Dialog definiert die Instrumentennummer. Diese Nummer wird für die Erzeugung der Dateinamen verwendet. Die Instrumentennummer kann mit Hilfe von Formatdateien zusammen mit den Messdaten ausgegeben werden. Dadurch kann festgestellt werden, welches Instrument für bestimmte Messungen verwendet wurde.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Instrumenten Einstellungen...\Instrumenten-Nr. wählen.

## KONFIG Instrumenten-Nr.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<instr-nr.:></instr-nr.:>	Benutzereingabe	Legt eine vierstellige Instrumentennummer fest. Als Standard werden die letzten vier Stellen der Serienummer verwendet.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.

# 19 Konfig\Allgemeine Einstellungen...

#### 19.1 Wizard Modus

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren die Funktionalität des Konfigurationssatz Wizards

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Allgemeine Einstellungen...\Wizard Modus wählen.

### KONFIG Wizard Modus



#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt ins **GPS1200+ Hauptmenü** zurück.

## LISTE (F6)

Listet alle Dialoge innerhalb eines Konfigurationssatzes auf. Erlaubt den Zugriff auf diese Dialoge und Änderungen an den Einstellungen.



## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<wizard modus:=""></wizard>	Alle Dialoge	Alle Konfigurationsdialoge werden im Konfigurationssatz Wizard angezeigt. Die Konfigurationsdialoge von Applikations- programmen werden hier nicht dargestellt. Diese werden in den jeweiligen Applikati- onsprogrammen konfiguriert.
	Reduziert	Ein reduzierter Satz von Dialogen wird im Konfigurationssatz Wizard angezeigt.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.

#### Hot Keys & User Menü 19.2

Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog verknüpfen eine einzelne Funktion, einen Dialog oder ein Applikationsprogramm mit der Erst- oder Zweitbelegung einer Hot Key

Taste oder mit der USER Taste.

Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Allgemeine Einstellungen...\Hot Keys & User Menü wählen.

**KONFIG** Hot Keys & User Menü

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<f7:> bis <f12:></f12:></f7:>	Auswahlliste	Verfügbar auf den Seiten Hot Keys und Shift Hot Keys. Alle Funktionen, Dialoge und Applikationsprogramme, die mit der jeweiligen Funktionstaste verknüpft werden können.
<1:> bis <9:>	Auswahlliste	Verfügbar auf der Seite <b>User Menü</b> . Alle Funktionen, Dialoge und Applikationsprogramme, die mit der jeweiligen Zeile im User Menü verknüpft werden können.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zu einer weiteren Seite dieses Dialogs.

# 19.3 Einheiten und Formate

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren:

- · die Einheiten für alle Arten von angezeigten Messdaten.
- Informationen, die abhängig von einigen Arten von Messdaten sind.
- die Reihenfolge, in der Koordinaten angezeigt werden.

# Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Allgemeine Einstellungen...\Einheiten und Formate wählen.

# KONFIG Einheiten und Formate, Seite Einheiten

Feld	Option	Beschreibung
<distanz einh.:=""></distanz>	Meter (m), Int Feet(fi), Int Ft/Inch (fi), US Ft (ft), US Ft/Inch (ft), US Meilen oder Kilometer (km)	Die Einheit, die für alle Strecken- und Koordinatenfelder verwendet wird.
<distanz dez.:=""></distanz>	0, 0.1, 0.01, 0.001, oder 0.0001	Die Anzahl der Dezimalstellen, die für alle Strecken- und Koordinatenfelder verwendet wird. Dies gilt für die Anzeige und nicht für den Export oder die Speicherung der Daten.
<winkel einh.=""></winkel>	400 gon, 360 ° ' ", 360° dez oder 6400 mil	Die Einheit, die für alle Winkel- und Koordi- natenfelder verwendet wird. Weitere Winkeleinstellungen können auf der Seite <b>Winkel</b> definiert werden.
<winkel dez.:=""></winkel>	Auswahlliste	Die Anzahl der Dezimalstellen, die für alle Winkel- und Koordinatenfelder verwendet wird. Dies gilt für die Anzeige und nicht für den Export oder die Speicherung der Daten.
<grdnt. einh.:=""></grdnt.>		Das Ein-/Ausgabeformat für den Gradienten.
	h:v	Horizontal- durch Vertikalentfernung.
	v/h	Vertikal- durch Horizontalentfernung.
	% (V/H * 100)	Prozentsatz von Vertikal- durch Horizontalentfernung.
	Höhenwinkel	Höhenwinkel.
<geschweinh:></geschweinh:>	Km/h, Mph oder Knoten	Die Einheit, die für alle Geschwindigkeitsfelder verwendet wird.
<fläche einh.:=""></fläche>	m <sup>2</sup> , Int Morgen, US Morgen, Hektar, fi <sup>2</sup> oder ft <sup>2</sup>	Die Einheit, die für alle Flächenfelder verwendet wird.

Feld	Option	Beschreibung
<volumen einh.:=""></volumen>	m <sup>3</sup> , fi <sup>3</sup> , ft <sup>3</sup> oder yd <sup>3</sup>	Die Einheit, die für alle Volumenfelder verwendet wird.
<temp. einh:=""></temp.>	Celsius °C oder Fahrenheit °F	Die Einheit, die für alle Temperaturfelder verwendet wird.
<druck einh:=""></druck>	mbar, mm Hg, Inch Hg, hPa oder psi	Die Einheit, die für alle Druckfelder verwendet wird. PSI = pounds per square inch = Pfund pro Quadratzoll.

SEITE (F6) wechselt zur Seite Winkel.

# KONFIG Einheiten und Formate, Seite Winkel

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<ref.richt.:></ref.richt.:>	Nord Azi, Süd Azi, Nord gg Uhrzsinn oder Richtung	Legt sowohl die Referenzrichtung als auch die Richtung, von der die Azimute berechnet werden, fest.
<bezugsrich:></bezugsrich:>	Gitternord oder Magnetisch	Legt die Nordrichtung fest.
<magn. abw:=""></magn.>	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><bezugsrich: magnetisch=""></bezugsrich:></b> . Der Wert der magnetischen Deklination. Er wird berücksichtigt, wenn Azimutwerte verwendet oder berechnet werden.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Zeit.

# KONFIG Einheiten und Formate, Seite Zeit

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<zeit Format:&gt;</zeit 	24 Stunden oder 12 h am/pm	Zeitdarstellung für alle Zeitfelder.
<datum Format:&gt;</datum 	Tag.Monat.Jahr, Monat/Tag/Jahr oder Jahr/Monat/Tag	Datumsdarstellung für alle Datumsfelder.

### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Format.

# KONFIG Einheiten und Formate, Seite Format

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<gitterformat:></gitterformat:>	Ost, Nord oder Nord, Ost	Die Reihenfolge, in der Gitterkoordinaten in allen Dialogen angezeigt werden. Diese Einstellung beeinflusst nicht die Reihenfolge der Gitterkoordinaten in den Displaymasken.
<geodät. format:=""></geodät.>	Breite, Länge oder Länge, Breite	Die Reihenfolge, in der geodätische Koordinaten in allen Dialogen angezeigt werden. Diese Einstellung beeinflusst nicht die Reihenfolge der geodätischen Koordinaten in den Displaymasken.

## Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur ersten Seite in diesem Dialog.

# 19.4 Sprache

#### Beschreibung

Die Einstellung in diesem Dialog definiert die Sprache, die auf dem Instrument verwendet wird. Drei Sprachen können zur selben Zeit auf dem Empfänger gespeichert werden - Englisch und zwei weitere. Englisch kann nicht gelöscht werden.

# Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Allgemeine Einstellungen...\Sprache wählen.

### KONFIG Sprachen auf dem Instrument

# Beschreibung der Spalten

Spalte	Beschreibung
Sprache	Die auf dem Empfänger verfügbaren Sprachen. Die ausgewählte Sprache wird für die Systemsoftware verwendet. Wenn eine Sprache für die Systemsoftware nicht verfügbar ist, wird statt dessen Englisch verwendet. Applikationsprogramme laufen in der Sprache, in der sie geladen wurden.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.

# 19.5 Display, Beep, Text

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog konfigurieren allgemeine Displayparameter, schalten die Benachrichtigungsbeeps an und aus und definieren die Funktionalität der Tasten. Die Einstellungen werden im RX1200 Controller gespeichert. Wenn der RX1200 Controller ausgewechselt wird, werden die Einstellungen des neuen RX1200 Controller verwendet.

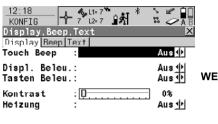
#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Allgemeine Einstellungen...\Display, Beep, Text wählen.

01a tr

KALIB SEITE

KONFIG Display, Beep, Text, Seite Display



WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt ins **GPS1200+ Hauptmenü** zurück.

KALIB (F5)

Um den Touchscreen zu kalibrieren.

## Beschreibung der Felder

WEITR

Feld	Option	Beschreibung
<touchscreen:></touchscreen:>	Ein oder Aus	Schaltet den Touchscreen ein oder aus.
<touch beep:=""></touch>	Aus, Leise oder Laut	Steuert den Beep beim Berühren des Touchscreens.
<displ. beleu.:=""></displ.>	Aus , Immer Ein, 1 Minute an, 2 Minuten an oder 5 Minuten an	Steuert die Displaybeleuchtung, die ein-, aus- oder für die angegebene Zeit nach dem letzten Tastendruck oder Touchscreen Vorgang eingeschaltet sein kann.
<tasten beleu.:=""></tasten>	Aus, wie Display oder Immer Ein	Steuert die Tastaturbeleuchtung.
<kontrast:></kontrast:>	Von <b>0</b> % bis <b>100</b> %	Reguliert den Kontrastlevel für das Display mit den Rechts- und Linkspfeiltasten, wenn das Feld markiert ist, oder mit Hilfe des Stifts auf dem Schieber.
<heizung:></heizung:>	Automatisch	Die Displayheizung schaltet sich automatisch bei 5°C ein und bei 7°C wieder aus.
	Aus	Die Displayheizung schaltet sich nie ein.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Beep.

KONFIG Display, Beep, Text, Seite Beep

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<warn beep:=""></warn>	Aus, Leise oder Laut	Steuert den Beep für akustische Warnsignale.
<tasten beep:=""></tasten>	Aus, Leise oder Laut	Steuert den Beep beim Tastendruck auf dem RX1200.

### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Text.

KONFIG Display, Beep, Text, Seite Text

# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<stdrd αnum:=""></stdrd>	Auswahlliste	Legt den Anfangsblock der Sonderzeichen fest, der bei jeder Eingabe durch αNUM oder F1-F6 verfügbar ist. Die verfügbaren Wahlmöglichkeiten hängen von den geladenen Zeichensätzen und der konfigurierten Sprache auf dem Instrument ab.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur ersten Seite in diesem Dialog.

# 19.6 Start & Abschaltmodus



Der Abschaltmodus steht für einen RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht zur Verfügung.

#### Beschreibung

Die Einstellungen in diesem Dialog:

- definieren das Verhalten des Instruments bei einem gewöhnlichen Aufstarten.
- definieren das Verhalten des Instruments bei einem Aufstarten nach einem Stromausfall
- definieren einen PIN Code, der beim Aufstarten des Instruments eingegeben werden muss. Ein PIN ist eine Persönliche Identifikationsnummer.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Allgemeine Einstellungen...\Start & Abschaltmodus wählen.

### KONFIG Start & Abschaltmodus, Seite Start

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<startmenü:></startmenü:>	Auswahlliste	Bestimmt das Startmenü/den Startdialog nach Einschalten des Empfängers.
<port 1:=""> <port 2:=""> <port 3:=""></port></port></port>	Ja oder Nein	Bestimmt, ob der Empfänger einschaltet, wenn ein Impuls an einem der Ports empfangen wird. Die Felder stehen für den RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht zur Verfügung.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Stromvlust.

# **KONFIG** Start & Abschaltmodus, Seite Stromylust

Diese Seite steht für den RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht zur Verfügung.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<stromausfall Auto ON:&gt;</stromausfall 	Ext.Stromaus- fall	Der Empfänger schaltet sich selbst automatisch ein, wenn die Stromversorgung nach einem plötzlichen Stromausfall wieder hergestellt wird.
	Immer	Der Empfänger schaltet sich selbst automatisch ein, wenn die Stromversorgung nach einem plötzlichen oder allmählichen Stromausfall wieder hergestellt wird. Der Empfänger kehrt zu dem Dialog zurück, in dem er vor dem Stromausfall betrieben wurde.
<externe haupt-<br="">batterie setzen:&gt;</externe>	Extern A, Extern B oder Automatisch	Verfügbar für GRX1200+ Series, bei denen Batterien mit einem Y-Kabel an den Port PWR angeschlossen werden können. Legt die externe Batterie fest, die verwendet werden soll, wenn die Stromversorgung ausreichend ist, ungeachtet des Ladezustands der anderen Batterie. Die Batterien müssen eine Minimalspannung von 11.4 V liefern.

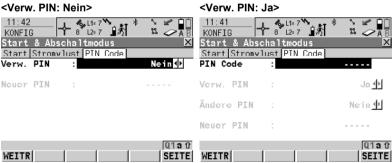
#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite PIN.

## **KONFIG** Start & Abschaltmodus, Seite PIN Code

Das Erscheinungsbild dieses Dialogs variiert mit den Einstellungen für < Verw. PIN:>.

#### <Verw. PIN: Nein>



# Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
Verw. PIN	Ja oder Nein	Aktiviert den PIN Code Schutz. Diese Einstellung ist nicht Teil des Konfigurationssatzes.
Neuer PIN	Benutzereingabe	Der PIN Code muss eine Nummer mit vier bis sechs Stellen sein.
PIN Code	Benutzereingabe	Der PIN Code wie zuvor auf dieser Seite definiert. Der korrekte PIN Code muss innerhalb von fünf Versuchen eingetippt werden, sonst wird der PUK Code verlangt.
Ändere PIN	Ja oder Nein	Aktiviert < Neuer PIN:>, um einen neuen PIN Code einzugeben.

# Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur ersten Seite in diesem Dialog.

# 20 Konfig\Schnittstellen... - Allgemein

# 20.1 Übersicht

#### Beschreibung

Der Empfänger hat eine Vielzahl von Schnittstellen, die für die Verwendung mit verschiedenen Ports und externen Geräten konfiguriert werden können. Die Konfiguration variiert abhängig von der jeweiligen Anwendung.

#### Schnittstelle, Port und Gerät

#### Beschreibung der Fachausdrücke

Fachausdruck	Beschreibung	Beispiel
Schnittstelle	Eine Schnittstelle sollte als eine Funktion des Echtzeit Empfängers betrachtet werden.	
Port	Der physikalische Port auf dem Instrument, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird. Manchmal ist es notwendig, bestimmte Ports mit bestimmten Schnittstellen zu verwenden.	Port P1
Gerät	Die Hardware, die mit dem jeweiligen Port verbunden wird.	Funk- modem

### Zugriff

# Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen.

### KONFIG Schnittstellen

Der Dialog gibt eine Übersicht über alle Schnittstellen mit den aktuell zugeordneten Ports und Geräten an. Wenn eine zweite Echtzeit Schnittstelle konfiguriert ist, wird diese ebenfalls angezeigt.



#### WEITR (F1)

Kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

#### EDIT (F3)

Um die Parameter der gewählten Schnittstelle zu konfigurieren. Einzelheiten werden unten in den entsprechenden Abschnitten für jede einzelne Schnittstelle erläutert.

#### KTRL (F4)

Verfügbar für bestimmte Geräte, die mit bestimmten Schnittstellen verbunden sind. Um zusätzliche Parameter zu konfigurieren, zum Beispiel den Wechsel eines Kanals bei Funkgeräten.

# SHIFT VERB (F4) und SHIFT TRENN (F4)

Verfügbar für eine Echtzeit Schnittstelle, die für die Verwendung eines Mobiltelefons oder Modems konfiguriert ist. Wählt die im aktiven Konfigurationssatz konfigurierte Nummer einer anderen Station und trennt die Verbindung wieder.

#### Beschreibung der Spalten

Spalte	Option	Beschreibung
Port	1, 2 oder 3	Der physikalische Port P1, P2 oder P3 auf dem Instrument, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird.
	вт х	Der Bluetooth Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird. Verfügbar für RX1250.
	Clip	Clip-on-Kontakt auf dem RX1250 Controller. Wird für den RX1250 Controller mit GHT56 Halter verwendet, wenn ein Gerät am GHT56 angeschlossen ist.
	NETx	Der logische NET Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird. Verfügbar für eine aktivierte Internet Schnittstelle.
Gerät	<port x=""></port>	Gerät für die physikalischen Ports P1, P2 und P3.
	<clip-on></clip-on>	Gerät für den physikalischen LEMO Port auf dem GHT56 Halter. Wird für den RX1250 Controller mit GHT56 Halter angezeigt, wenn <port: clip-on=""> gewählt ist.</port:>

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

# 20.2 Echtzeit

# 20.2.1 Übersicht

# Beschreibung

Die Echtzeit Schnittstelle ermöglicht die Konfiguration von Echtzeitparametern. Dies beinhaltet die Definition, ob der Empfänger als Referenz oder Rover eingesetzt werden soll, und das zu verwendende Echtzeit Format. Bis zu zwei Echtzeit Schnittstellen können auf dem Empfänger konfiguriert werden.

# 20.2.2 Konfiguration ohne Echtzeit-Schnittstelle

Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen. Echtzeit markieren. EDIT (F3).

KONFIG Echtzeit Modus <RT Modus: Kein(e)> bedeutet, dass der Empfänger nicht als Echtzeit Referenz oder Echtzeit Rover verwendet werden soll.

WENN ein Space-Based Augmentation System (SBAS)	DANN
konfiguriert werden soll	SHIFT SBAS (F5) ruft KONFIG SBAS Tracking Modus auf.
nicht konfiguriert werden soll	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Echtzeit Modus ausgewählt wurde.

#### 20.2.3 Konfiguration einer Echtzeit Referenz Schnittstelle

### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen. Echtzeit markieren. EDIT (F3).

### KONFIG **Echtzeit Modus**

Die verfügbaren Felder und Tasten in diesem Dialog hängen von den gewählten Einstellungen ab.



WEITR REF RATEN



Q1a û

GERĂT

#### REF (F2)

Um zusätzliche Einstellungen für die Referenz zu konfigurieren, z.B. Zeitschlitz

Übernimmt die Änderungen und

dieser Dialog ausgewählt wurde.

kehrt zu dem Dialog zurück, von dem

### RATEN (F3)

Um die Datenraten für das ausgewählte Echtzeit Datenformat zu konfigurieren.

### SUCHE (F4)

Verfügbar auf dem RX1250 Controller mit <Port: Bluetooth x> und einem gewählten Bluetooth Gerät. Um nach allen verfügbaren Bluetooth Geräten zu suchen. Wenn mehr als ein Bluetooth Gerät gefunden wird, wird eine Liste der verfügbaren Geräte angezeigt.

#### GERÄT (F5)

Verfügbar, ausser <Port: NETx>. Um ein externes Gerät zu erstellen. auszuwählen, zu editieren oder zu löschen.

### SHIFT EZ-2 (F2)

Übernimmt die Einstellungen und konfiguriert eine zweite Echtzeit Schnittstelle

#### SHIFT SBAS (F5)

Um das Space-Based Augmentation System (SBAS) zu konfigurieren.



Zwei Echtzeitgeräte können gleichzeitig an zwei verschiedenen Ports angeschlossen werden, zum Beispiel ein Funkgerät und ein Mobiltelefon. Auf der Referenz können die zwei Geräte gleichzeitig betrieben werden. SHIFT EZ-2 (F2) drücken, um eine zweite Echtzeit Schnittstelle zu konfigurieren.

Describering	del i eldel	
Feld	Option	Beschreibung
<rt modus:=""></rt>	Kein(e), Referenz oder Rover	<b>RT Modus: Referenz&gt;</b> aktiviert eine Schnitt- stelle für eine Echtzeit Referenz.
<rt daten:=""></rt>	Leica	Das Leica eigene Echtzeit GPS Datenformat unterstützt GPS L1/L2 und GLONASS L1/L2. Dies wird empfohlen, wenn ausschliesslich mit Leica Empfängern gearbeitet wird.
	Leica 4G	Das Leica eigene GNSS Datenformat unterstützt GPS L1/ L2/ L5, GLONASS L1/ L2 und Galileo E1/E5a/E5b/Alt-BOC. Dies wird empfohlen, wenn ausschliesslich mit Leica Empfängern Leica SmartWorx v7.0 oder höher gearbeitet wird.
	CMR CMR+	CMR und CMR+ sind komprimierte Formate, die für die Übertragung von Daten für Empfänger anderer Hersteller verwendet werden.
		RTCM wird empfohlen, wenn Rover Einheiten von verschiedenen Herstellern verwendet werden sollen.
	RTCM v3.1	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 3. Höhere Effizienz als RTCM v2.x. Unterstützt Echtzeit Dienste mit einer signifikant reduzierten Bandbreite. Für Echtzeit GPS- und Netzbetrieb mit dem Master-Auxiliary Konzept.
	RTCM 1,2 v2	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 2.x. Differentielle und Delta-differentielle GPS Korrekturen. Message 3 wird ebenfalls erzeugt. Wird bei DGPS Applikationen verwendet. Genauigkeit der Roverposition: 0.25 - 1 m rms.
	RTCM 9,2 v2	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 2.x. GPS partielle Korrekturen und Delta-differentielle GPS Korrekturen. Message 3 wird ebenfalls erzeugt. Werden bei DGPS Applikationen mit einer langsamen Datenverbindung bei Auftreten von Interferenzen verwendet. Genauigkeit der Roverposition: 0.25 - 1 m rms.
	RTCM 18,19 v2	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 2.x. Unkorrigierte Trägerphasen und Pseudodistanzen. Message 3 wird ebenfalls erzeugt. Wird bei Echtzeit Anwendungen verwendet, wenn die Phasenmehrdeutigkeiten im Rover gelöst werden sollen. Genauigkeit der Roverposition: 1 - 5 cm rms nach einer erfolgreichen Lösung der Phasenmehrdeutigkeiten.

Feld	Option	Beschreibung
	RTCM 20,21 v2	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 2.x. Echtzeit Trägerphasen- und hochgenaue Pseudodistanzkorrekturen.  Message 3 wird ebenfalls erzeugt. Wird bei Echtzeit Anwendungen verwendet. Genauigkeit der Roverposition: 1 - 5 cm rms nach einer erfolgreichen Lösung der Phasenmehrdeutigkeiten.
	RTCM 1,2,18,19 v2	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 2.x. Kombination von RTCM 1,2 v2 und RTCM 18,19 v2.
	RTCM 1,2,20,21 v2	Datenformat entsprechend der Definition von RTCM Version 2.x. Kombination von RTCM 1,2 v2 und RTCM 20,21 v2.
<port:></port:>	Bluetooth x	Verfügbar für RX1250. Der Bluetooth Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird.
	Clip-on	Verfügbar für RX1250. Die Clip-on-Kontakte. Wird für den RX1250 Controller mit GHT56 Halter verwendet, wenn ein Gerät am GHT56 angeschlossen ist.
	NETx	Verfügbar für eine aktivierte Internet Schnitt- stelle. Wenn diese Ports nicht einer spezifi- schen Schnittstelle zugeordnet sind, sind dies zusätzliche Remote Ports.
	Port x	Der physikalische Port P1, P2 oder P3 auf dem Instrument, an dem das Gerät angeschlossen ist.
	Port 1	Verfügbar für RX1250. LEMO Port auf dem RX1250.

REF (F2) wechselt zum Dialog KONFIG Erweiterte Referenz Optionen, Seite Allgem..

### KONFIG Erweiterte Referenz Optionen, Seite Allgem.

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<refstat Nr:&gt;</refstat 	Benutzereingabe	Eine Bezeichnung für eine Referenzstation. Sie wird mit den Echtzeit Daten in allen Echtzeit Datenformaten gesendet. Sie unterscheidet sich von der Punktnummer der Referenzstation.
		Eine Nummer der Referenzstation wird dann benötigt, wenn mit verschiedenen Referenzsta- tionen im Zeitschlitz Modus auf derselben Funk- frequenz gearbeitet wird. In diesem Fall muss die Nummer der Referenzstation, deren Daten verwendet werden sollen, beim Rover einge- geben werden.
<zeit- schlitz:&gt;</zeit- 	Ja oder Nein	Die Möglichkeit, Echtzeit Daten zeitverzögert zu senden. Dies ist erforderlich, wenn Echtzeit Daten von verschiedenen Referenzstationen auf demselben Funkkanal gesendet werden. Das Zeitschlitz-Verfahren arbeitet für alle Gerätetypen.
<anzahl Ref.Station:&gt;</anzahl 	2, 3 oder 4	Verfügbar für <b><zeitschlitz: ja=""></zeitschlitz:></b> . Die Anzahl der verwendeten Referenzstationen, von denen Echtzeit Daten gesendet werden.
<zeitfen- ster:&gt;</zeitfen- 	2, 3 oder 4 Der Inhalt der Auswahlliste hängst von den Einstellungen für <anzahl ref.station:=""> ab.</anzahl>	Verfügbar für <b>Zeitschlitz: Ja&gt;</b> .  Das Zeitfenster gibt die Zeitverzögerung an. Die Anzahl der möglichen Zeitfenster ist gleich der Anzahl der verwendeten Referenzstationen. Die Zeitverzögerung ist 1 s geteilt durch die Anzahl der Referenzstationen.
<ende der<br="">Message:&gt;</ende>	Kein(e) oder CR	Fügt Carriage Return am Ende der Echtzeit Message hinzu.
<rtcm Version:&gt;</rtcm 	2.1, 2.2 oder 2.3	Verfügbar für <rt daten:="" rtcm="" v2="" xx=""> in KONFIG Echtzeit Modus. Referenz und Rover müssen dieselbe Version verwenden.</rt>

### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite NTRIP.

### KONFIG Erweiterte Referenz Optionen, Seite NTRIP

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<verw NTRIP:&gt;</verw 	Ja oder Nein	Aktiviert NTRIP.
<passwort:></passwort:>	Benutzereingabe	Ein Zugangspasswort wird benötigt, um Daten zum NTRIP Caster zu senden. Für weitere Informationen kontaktieren Sie den NTRIP Administrator.
<mountpnt:></mountpnt:>	Benutzereingabe	Bestimmt, von woher Daten zum NTRIP Caster fliessen.

### Nächster Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	<b>WEITR (F1)</b> schliesst den Dialog und kehrt zu <b>KONFIG Echtzeit Modus</b> zurück.
2.	RATEN (F3). Siehe Abschnitt "KONFIG Echtzeit Datenraten".

### KONFIG Echtzeit Datenraten

### Beschreibung

Für alle Echtzeit Datenformate können Teile der Message mit unterschiedlichen Raten übertragen werden.

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren die Ausgaberaten für die verschiedenen Teile des gewählten Echtzeit Datenformats. Die verfügbaren Felder in diesem Dialog hängen von der gewählten Einstellung für <RT Daten:> in KONFIG Echtzeit Modus ab.

Feld	Option	Beschreibung
<daten:></daten:>	Von <b>0.1s</b> bis <b>60.0s</b>	Raten für die Übertragung der Rohdaten. Die Standardeinstellungen sind für Standardanwendungen geeignet.
<koord:></koord:>	Von <b>10s</b> bis <b>120s</b>	Rate für die Übertragung der Referenzkoordinaten.
<messages:></messages:>	Auswahlliste	Verfügbar für <rtcm 2.3="" version:=""> in KONFIG Erweiterte Referenz Optionen, Seite. Allgem. Die Messages, die zur Übertragung der Koordinaten der Referenzstation gesendet werden.</rtcm>
<info:></info:>	Von <b>10s</b> bis <b>120s</b>	Rate für die Übertragung zusätzlicher Informationen der Referenzstation, zum Beispiel die Punktnummer.
<msge typ:=""></msge>	Auswahlliste	Der Messagetyp von <rt-daten: rtcm="" v3.1="">. <msge kompakt="" typ:=""> ist geeignet für Standardanwendungen.</msge></rt-daten:>

Schritt	Beschreibung
1.	<b>WEITR (F1)</b> schliesst den Dialog und kehrt zu <b>KONFIG Echtzeit Modus</b> zurück.
2.	SHIFT EZ-2 (F2) wechselt zu KONFIG Echtzeit Modus (2). Siehe Abschnitt "KONFIG Echtzeit Modus (2)".

### KONFIG Echtzeit Modus (2)

#### Beschreibung

Die zweite Echtzeit Schnittstelle ist völlig unabhängig von der ersten Schnittstelle. Alle Einstellungen können unterschiedlich konfiguriert werden. Der verwendete Port muss ein anderer sein als der für die erste Echtzeit Schnittstelle.

Siehe Abschnitt "KONFIG Echtzeit Modus" für Informationen über Felder und Tasten. Der Unterschied besteht darin, dass SHIFT EZ-2 (F2) durch SHIFT EZ-1 (F2) ersetzt wird und zu KONFIG Echtzeit Modus zurückkehrt.

#### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** übernimmt die Änderungen, schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem **KONFIG Echtzeit Modus** ausgewählt wurde.

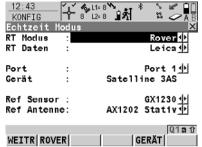
### 20.2.4 Konfiguration einer Echtzeit Rover Schnittstelle

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen. Echtzeit markieren. EDIT (F3).

### KONFIG Echtzeit Modus

Die verfügbaren Felder und Tasten in diesem Dialog hängen von den gewählten Einstellungen ab.



### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

#### ROVER (F2)

Um zusätzliche Einstellungen, die für Roveranwendungen wichtig sind, zu konfigurieren. Verfügbar, ausser ein SBAS Datenformat wurde für <RT Daten> gewählt.

#### SUCHE (F4)

Verfügbar auf dem RX1250
Controller mit **<Port: Bluetooth x>**und einem gewählten Bluetooth
Gerät. Um nach allen verfügbaren
Bluetooth Geräten zu suchen. Wenn
mehr als ein Bluetooth Gerät
gefunden wird, wird eine Liste der
verfügbaren Geräte angezeigt.

#### GERÄT (F5)

Um ein externes Gerät zu erstellen, auszuwählen, zu editieren oder zu löschen. Verfügbar, ausser ein SBAS Datenformat wurde für **<RT Daten>** gewählt.

#### SHIFT PARAM (F3)

Aktiviert bzw.deaktiviert die Prädiktion der Echtzeit Messungen. Verfügbar, ausser <RT Daten: RTCM 1,2 v2> oder <RT Daten: RTCM 9,2 v2>.

#### SHIFT FILTR (F4)

Aktiviert und deaktiviert den Höhenfilter für die Höhenglättung. Verfügbar, ausser ein SBAS Datenformat wurde für **<RT Daten>** gewählt.

#### SHIFT SBAS (F5)

Um das Space-Based Augmentation System (SBAS) zu konfigurieren. Die Konfiguration von SBAS bestimmt die Optionen, die für <RT Daten> in KONFIG Echtzeit Modus verfügbar sind.



Zwei Echtzeitgeräte können gleichzeitig an zwei verschiedenen Ports angeschlossen werden, zum Beispiel ein Funkgerät und ein Mobiltelefon. Entsprechend

der Funktionalität eines Rovers können die zwei Geräte natürlich nicht gleichzeitig operieren. Es wird empfohlen, zwei unterschiedliche Konfigurationssätze zu erzeugen, einen für jedes Echtzeit Gerät. Wechseln Sie den Konfigurationssatz, um das aktive Gerät zu wechseln.

Feld	Option	Beschreibung
<rt modus:=""></rt>	Kein(e), Referenz oder Rover	<b>RT Modus: Rover&gt;</b> aktiviert eine Echtzeit Rover Schnittstelle.
<rt daten:=""></rt>	Leica Leica 4G CMR/CMR+ RTCM v3.1 RTCM 1,2 v2 RTCM 9,2 v2 RTCM 18,19 v2 RTCM 20,21 v2	Siehe Kapitel "20.2.3 Konfiguration einer Echtzeit Referenz Schnittstelle" für Informationen über diese Echtzeit Datenformate.
		Die Verfügbarkeit der folgenden Optionen hängt von der getroffenen Auswahl für <sbas trak-<br="">king:&gt; in KONFIG SBAS Tracking Modus ab.</sbas>
	Automatisch SBAS, EGNOS, WAAS, MSAS, EGNOS (Test), WAAS (Test), oder GAGAN	Wide Area Augmentation System European Geostationary Navigation Overlay Service MTSAT Satellite-based Augmentation System, wobei MTSAT für Multi-functional Transport SATellite steht. GPS Aided Geo Augmentation Navigation.
<port:></port:>	Bluetooth x	Verfügbar für RX1250. Der Bluetooth Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird.
	Clip-on	Verfügbar für RX1250. Die Clip-on-Kontakte. Wird für den RX1250 Controller mit GHT56 Halter verwendet, wenn ein Gerät am GHT56 angeschlossen ist.
	NETx	Verfügbar für eine aktivierte Internet Schnitt- stelle. Wenn diese Ports nicht einer spezifi- schen Schnittstelle zugeordnet sind, sind dies zusätzliche Remote Ports.
	Port x	Der physikalische Port P1, P2 oder P3 auf dem Instrument, an dem das Gerät angeschlossen ist.
<id Adresse:&gt;</id 	Ausgabe	Verfügbar auf dem RX1250 Controller mit <b>Port: Bluetooth x&gt;</b> und einem gewählten Bluetooth Gerät. Die ID Adresse der verwendeten Smart- Antenna.

Feld	Option	Beschreibung
<ref Sensor:&gt;</ref 	Auswahlliste	Der Empfängertyp, der auf der Referenz verwendet wird. Falls das Echtzeit Datenformat nicht die Information über den Empfängertyp enthält, werden bestimmte Korrekturen, die auf die Information über den Empfängertyp basieren, angebracht, um korrekte Ergebnisse zu erhalten. Die Echtzeit Datenformate Leica, Leica 4G, CMR, CMR+ und RTCM v3.1 enthalten diese Information. Dies ist vor allem dann wichtig, wenn ein System300 Empfänger oder ein Empfänger eines anderen Herstellers als Referenz verwendet wird.
<ref Antenne:&gt;</ref 	Auswahlliste	Die auf der Referenz verwendete Antenne. Falls das Echtzeit Datenformat nicht die Antenneninformation enthält, werden bestimmte Korrekturen, die auf die Antenneninformation basieren, angebracht, um korrekte Ergebnisse zu erhalten. Die Echtzeit Datenformate Leica, Leica 4G, RTCM v2.3, CMR, CMR+ und RTCM v3.1 enthalten diese Information.  Wenn die Referenzdaten mit absoluten Antennenkalibrierungswerten korrigiert werden und eine Leica Standardantenne am Rover verwendet wird, sollte ADVNULLANTENNA als Referenzantenne gewählt werden.

ROVER (F2) ruft KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite Allgem. auf.

KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite Allgem. Die verfügbaren Felder hängen von den gewählten <RT Daten:> in KONFIG Echtzeit Modus ab.



### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### GGA (F4)

Um das Senden einer GGA Message für Anwendungen in Referenznetzen zu aktivieren.

### REFID (F5)

Verfügbar für < Wahl Ref: Benutzerdef. >. Anzeige und Auswahl der Stationsnummer der verfügbaren Referenzstationen, der Verzögerung der Message und des Datenformats. Bei der Verwendung von Funkgeräten kann der Funkkanal gewechselt werden, die Stationen, die auf der neuen Frequenz empfangen werden, werden angezeigt.

### 1.te (F6)

Verfügbar für **<Wahl Refs: Erste empfangene>**. Das System nimmt eine Verbindung mit der nächsten empfangenen Referenzstation auf.

Feld	Option	Beschreibung
<wahl ref:=""></wahl>	Benutzerdef.	Echtzeitdaten werden nur von der Referenzstation verwendet, die in <b><refstat nr:=""></refstat></b> definiert wird.
	Erste empfan- gene	Echtzeitdaten von der zuerst erkannten Referenzstation werden verwendet.
	Jede empfan- gene	Echtzeitdaten von jeder Referenzstation werden verwendet.
<refstat Nr:&gt;</refstat 	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><wahl benutzerdef.="" ref:=""></wahl></b> . Die Nummer der Referenzstation, von der Echtzeitdaten empfangen werden sollen.
<referenz- netz:&gt;</referenz- 		Definiert den Typ des verwendeten Referenznetzes.
	Kein(e)	Messen ohne Referenzstationsnetz.
	Näheste	Der Rover sendet seine Position über eine NMEA GGA Message zu LEICA GNSS Spider. LEICA GNSS Spider ermittelt aus dieser Position die Referenzstation in einem Referenznetz, die sich am nächsten zum Rover befindet.
	i-MAX	Der Rover sendet seine Position über eine NMEA GGA Message zu LEICA GNSS Spider, wo die Master-Auxiliary Korrekturen berechnet werden. Die Korrekturen werden durch LEICA GNSS Spider für jeden einzelnen Rover individualisiert.

Feld	Option	Beschreibung
	MAX	Der Rover sendet seine Position üblicherweise nicht zu LEICA GNSS Spider. LEICA GNSS Spider berechnet und sendet Master-Auxiliary Korrekturen zum Rover. Der Rover individuali- siert diese Korrekturen für seine aktuelle Posi- tion.
	VRS	Wenn diese Option gewählt ist, muss eine NMEA GGA Message durch <b>GGA (F4)</b> aktiviert sein.
	FKP	Flächen-Korrekturparameter.
<sende AnwenNr:&gt;</sende 	Ja oder Nein	Aktiviert das Senden einer Leica eigenen NMEA Message, die den Anwender identifiziert.
<anwendernr. 1:=""> und <anwendernr. 2:=""></anwendernr.></anwendernr.>	Benutzereingabe	Verfügbar für <b>Sende AnwenNr: Ja&gt;</b> . Die Identifikation des Anwenders, die als Teil der Leica eigenen NMEA Message gesendet wird. Als Standard wird die Serienummer des Instruments angezeigt.
<rtcm Version:&gt;</rtcm 	1.x, 2.1, 2.2 oder 2.3	Verfügbar für <rt daten:="" rtcm="" v2="" xx=""> in KONFIG Echtzeit Modus. Referenz und Rover müssen dieselbe Version verwenden.</rt>
<bits byte:=""></bits>	6 oder 8	Definiert die Anzahl der Bits/Byte in der empfangenen RTCM Message.

SEITE (F6) wechselt zur Seite NTRIP.

### KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite NTRIP

Feld	Option	Beschreibung
<verw NTRIP:&gt;</verw 	Ja oder Nein	Aktiviert NTRIP.
<anwnr.:></anwnr.:>	Benutzereingabe	Eine Anwendernummer wird benötigt, um Daten vom NTRIP Caster zu empfangen. Für weitere Informationen kontaktieren Sie den NTRIP Administrator.
<(weiter):>	Benutzereingabe	Ermöglicht die Eingabe der <b><anwnr.:></anwnr.:></b> in einer neuen Zeile fortzuführen.
<passwort:></passwort:>	Benutzereingabe	Ein Passwort wird benötigt, um Daten vom NTRIP Caster zu empfangen. Für weitere Informationen kontaktieren Sie den NTRIP Administrator.

Feld	Option	Beschreibung
<mountpnt:></mountpnt:>	Benutzereingabe	Die NTRIP Quelle, von der Echtzeit Daten empfangen werden sollen. <b>QUELL (F5)</b> drücken, um die Tabelle mit NTRIP Quellen herunterzuladen, falls <b><mountpnt:></mountpnt:></b> unbekannt ist.

SEITE (F6) wechselt zur Seite RTCM Option.



Diese Seite ist nur verfügbar für <RT Daten: RTCM v3.1> in KONFIG Echtzeit Modus.

### KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite RTCM Option

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<auto KrdSys verw:&gt;</auto 	Ja oder Nein	Um ein Koordinatensystem, das von einem RTCM Referenznetz empfangen wurde, als aktives Koordinatensystem zu setzen.
		Wird grau markiert und auf Nein gesetzt für <referenz kein(e)="" netz:=""> in KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite Allgem</referenz>
<rtcm info<br="">Msg:&gt;</rtcm>		Definiert, ob eine vom Referenznetz empfangene Infomessage (RTCM Message 1029) angezeigt und/oder gespeichert wird.
	Nein	Die Infomessage wird am Empfänger nicht angezeigt.
	Zeigen	Die Infomessage wird am Empfänger angezeigt.
	PRTKL	Die Infomessage wird in einer Textdatei gespeichert.
	Zeigen & Speich.	Die Infomessage wird am Empfänger angezeigt und in einer Testdatei gespeichert.

### Nächster Schritt

Ī	Schritt	Beschreibung
	1.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Echtzeit Modus zurück.
	2.	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Echtzeit Modus ausgewählt wurde.

## 20.2.5 Konfiguration von SBAS

### Beschreibung

Es kann ein **S**pace-**B**ased **A**ugmentation **S**ystem konfiguriert werden, um zusätzliche Korrekturen zu verarbeiten.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schrit t	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "20.2.1 Übersicht", um <b>KONFIG Echtzeit Modus</b> aufzurufen.
2.	SHIFT SBAS (F5) ruft KONFIG SBAS Tracking Mode auf.

### KONFIG SBAS Tracking Modus

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<sbas trak-<br="">king:&gt;</sbas>		Das zu verwendende Space-Based Augmentation System. Die verfügbaren Optionen für <rt daten:=""> in KONFIG Echtzeit Modus hängen von der hier getätigten Einstellung ab.</rt>
	Automatisch SBAS	SBAS Satelliten werden empfangen und der verwendete SBAS Service wird automatisch gewählt, einschliesslich MSAS.
	WAAS, EGNOS, MSAS oder GAGAN	Satelliten von einem der folgenden Systeme werden empfangen: Wide Area Augmentation System European Geostationary Navigation Overlay System MTSAT Satellite-based Augmentation System GPS Aided Geo Augmentation Navigation
	EGNOS	European Geostationary Navigation Overlay System Satelliten werden empfangen.
	WAAS (Test)	Wide Area Augmentation System Satelliten werden empfangen.

#### Nächster Schritt

Sch	hritt	Beschreibung
1.		WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Echtzeit Modus zurück.
2.		WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Echtzeit Modus ausgewählt wurde.

#### 20.2.6 Konfiguration der GGA Message für Referenznetzanwendungen

#### Beschreibung

Die meisten Referenznetze benötigen Näherungskoordinaten für die Position des Rovers. Der Rover wählt sich hierzu in ein Referenznetz ein und übermittelt die Näherungskoordinaten in Form einer NMEA GGA Message.

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen wählen.
2.	Echtzeit markieren.
3.	EDIT (F3)
4.	KONFIG Echtzeit Modus
	<rt modus:="" rover=""></rt>
5.	ROVER (F2) ruft KONFIG Erweiterte Rover Optionen auf.
6.	GGA (F5), um KONFIG Sende GGA NMEA.

### KONFIG Sende GGA NMEA



GGA Position : LETZT/STPKT Pos 🕩

0 s t 764286.9428 m Nord 252937.5090 m Lokal EllHöhe: 1151.4903 m

Q1a û WEITR KOORD LETZT STPKT

### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### KOORD (F2)

Verfügbar für < GGA Position: Von Job> und <GGA Position:

LETZT/STPKT Pos>. Zeigt andere Koordinatentypen.

### (F3) LETZT

Verfügbar für **<GGA Position**: LETZT/STPKT Pos>. Um dieselben Koordinaten in der GGA Message zu verwenden, die der Empfänger zuletzt verwendet hat.

#### (F4) STPKT

Verfügbar für < GGA Position: LETZT/STPKT Pos>. Um die Koordinaten der aktuellen Navigationsposition in der GGA Message zu verwenden.

#### SHIFT ELL H (F2) und SHIFT ORTH (F2)

Verfügbar für lokale Koordinaten. Wechselt zwischen der ellipsoidischen und der orthometrischen Höhe.

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<gga position:=""></gga>	Automatisch	Die aktuelle Position des Rovers wird zum Referenznetz gesendet.
	Von Job	Es kann ein Punkt vom aktiven Job in <b>Punkt-Nr.:&gt;</b> gewählt werden.
	LETZT/STPKT Pos	Die zuletzt verwendete Position oder die aktuelle Navigationsposition kann durch LETZT (F3) oder STPKT (F4) gewählt werden.
	Kein(e)	Es wird keine GGA Message zum Referenznetz gesendet.
<punkt-nr.:></punkt-nr.:>	Auswahlliste	Verfügbar für <b><gga job="" position:="" von=""></gga></b> . Die Koordinaten dieses Punktes werden über die GGA Message versendet.

### Nächster Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Erweiterte Rover Optionen zurück.
2.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Echtzeit Modus zurück.
3.	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Echtzeit Modus ausgewählt wurde.

### 20.3 Indirekte Messungen

#### Beschreibung

Indirekte Messungen werden für Punkte verwendet, die nicht direkt mit GNSS gemessen werden können, zum Beispiel Hausecken oder Bäume. Die Messungen, die mit einem Messinstrument für indirekte Messungen durchgeführt werden, können direkt an den Empfänger übertragen werden, um die Koordinaten der unzugänglichen Punkte zu berechnen. Sie können ebenfalls manuell eingegeben werden.



Die Konfiguration für indirekte Messungen ist möglich für <RT Modus: Rover> und <RT Modus: Kein(e)> in KONFIG Echtzeit Modus.

#### Zuariff

KONFIG Indirekte Messungen Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen. Indir Mess. markieren. EDIT (F3).



#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### OFSET (F2)

Um die Offsets für die Höhen- und die Winkelmessung zu konfigurieren.

#### SUCHE (F4)

Verfügbar auf dem RX1250
Controller mit **<Port: Bluetooth x>**und einem gewählten Bluetooth
Gerät. Um nach allen verfügbaren
Bluetooth Geräten zu suchen. Wenn
mehr als ein Bluetooth Gerät
gefunden wird, wird eine Liste der
verfügbaren Geräte angezeigt.

#### GERÄT (F5)

Um ein externes Gerät zu erstellen, auszuwählen, zu editieren oder zu löschen

Feld	Option	Beschreibung
<berech. Höhe:&gt;</berech. 	Ja oder Nein	Berechnet einen unzugänglichen Punkt mit Höhe.
<lage qualität:=""></lage>	Benutzereingabe	Der geschätzte Wert für die Positionsqualität, die allen unzugänglichen Punkten zugeordnet wird.
<höhe quali-<br="">tät:&gt;</höhe>	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><berech. höhe:="" ja=""></berech.></b> . Der geschätzte Wert für die Höhenqualität, die allen unzugänglichen Punkten zugeordnet wird.
<verw. Gerät:&gt;</verw. 	Ja oder Nein	Aktiviert die Schnittstelle für indirekte Messungen. Für <b><verw. gerät:="" nein=""></verw.></b> müssen die gemessenen Richtungen und Strecken manuell eingegeben werden.

Feld	Option	Beschreibung
<port:></port:>	Bluetooth x	Verfügbar für RX1250. Der Bluetooth Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird.
	Port x	Der physikalische Port P1, P2 oder P3 auf dem Instrument, an dem das Gerät angeschlossen ist.
	Port 1	Verfügbar für RX1250. LEMO Port auf dem RX1250.

OFSET (F2) ruft KONFIG Indirekte Messung Exzentrum auf.

### KONFIG Indirekte Messung Exzentrum

Feld	Option	Beschreibung
<exz. höhe:=""></exz.>	Kein(e)	Kein Höhenexzentrum wird verwendet. Das Ergebnis ist der Höhenunterschied zwischen dem Zentrum des externen Gerätes und dem angezielten Punkt.
	Gerät Höhe	Bei der indirekten Messung kann die Höhe des externen Messinstruments für indirekte Messungen eingegeben werden. Diese Option sollte verwendet werden, wenn der unzugängliche Punkt direkt mit dem externen Messinstrument gemessen werden kann.
	Gerät & Ziel- höhe	Bei der indirekten Messung kann sowohl die Höhe des Messinstruments für indirekte Messungen als auch die Zielhöhe eingegeben werden. Diese Option sollte verwendet werden, wenn der unzugängliche Punkt nicht direkt mit einem Messinstrument für indirekte Messungen gemessen werden kann, sondern ein exzentrischer Zielpunkt verwendet wird, um die Position des unzugänglichen Punktes zu berechnen.
<gerät Höhe:&gt;</gerät 	Benutzereingabe	Die Höhe des Messinstruments für indirekte Messungen. Dies ist die Entfernung vom Boden bis zum Zentrum des Gerätes.
<zielhöhe:></zielhöhe:>	Benutzereingabe	Die Distanz vom indirekten Punkt zum exzentrischen Zielpunkt.
<abstand:></abstand:>	Benutzereingabe	Der Abstand wird automatisch zu der gemessenen Strecke addiert.

Feld	Option	Beschreibung
<pre><dreh- winkel:=""></dreh-></pre>		Legt die Standardmethode für die Eingabe eines Winkel-Offsets fest. Der Winkel-Offset ist der Winkel zwischen der Nordrichtung des externen Instruments und der Nordrichtung des WGS 1984 Systems. Winkel-Offsets werden bei indirekten Messungen dann angebracht, wenn ein Instrument verwendet wird, dass Azimute messen kann.
	Kein(e)	Es wird kein Winkel-Offset an die Azimutmessungen angebracht.
	Permanent	Ein Standardwert wird angebracht. Der Wert kann geändert werden.
	Neu f. jeden Pkt	Ein Wert für den Offset muss für jeden neuen unzugänglichen Punkt eingegeben werden.
<offset:></offset:>	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><drehwinkel: permanent=""></drehwinkel:></b> . Ein Standardwert für den Winkeloffset.

Schritt	Beschreibung
1.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Indirekte Messungen zurück.
	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Indirekte Messungen ausgewählt wurde.

### 20.4 SmartAntenna

#### Beschreibung

Die Schnittstelle SmartAntenna wird verwendet, um Messdaten von der Smart-Antenna zum RX1250 Controller zu senden.

Die Einstellungen in diesem Dialog definieren den Port und das Gerät, durch welche eine Verbindung zur SmartAntenna aufgebaut werden soll.



Die Konfiguration einer SmartAntenna Schnittstelle ist nur für den RX1250 Controller möglich.

### Automatischer Aufbau einer Verbindung

#### **Automatische Verbindung**

Der Aufbau einer Verbindung wird automatisch ausgelöst durch das Einschalten des RX1250.

#### ODFR

Doppelklicken auf das Icon auf dem Windows CE Desktop, um die Leica SmartWorx Software anzuz smartworx

### Anforderungen

SmartAntennaDie Schnittstelle wird so konfiguriert, dass die SmartAntenna und der RX1250 über Bluetooth kommunizieren.

#### und

Eine <ID Adresse:> ist verfügbar.

### und

Es wird eine SmartAntenna mit der unter **ID Adresse:** angegebenen Adresse gefunden. Dies kann die zuletzt verwendete **ID Adresse:** sein.

Wenn eine dieser Bedingungen nicht erfüllt wird, wird nach einer SmartAntenna gesucht.

#### Zugriff

Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen. SmartAntenna markieren. EDIT (F3).

### KONFIG SmartAntenna Schnittstelle





### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

Eine Verbindung zur SmartAntenna wird aufgebaut.

#### SUCHE (F4)

Verfügbar für **<Verw. Gerät: Ja>.** Um nach allen verfügbaren Smart-Antennas zu suchen. Wenn mehr als eine SmartAntenna gefunden wird, wird eine Liste der verfügbaren SmartAntennas angezeigt.

#### GERÄT (F5)

Verfügbar für **<Verw. Gerät: Ja>**. Um ein externes Gerät zu erstellen, auszuwählen, zu editieren oder zu löschen.

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<verw. Gerät:&gt;</verw. 	Ja oder Nein	Aktiviert die SmartAntenna Schnittstelle.
<port:></port:>		Port, mit dem die SmartAntenna verbunden wird.
	Bluetooth x	Der Bluetooth Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird. Ermöglicht kabellose Kommunikation zwischen der Smart-Antenna und dem RX1250 Controller.
	Port 1	LEMO Port auf dem RX1250. Wird gewählt, wenn der RX1250 und die SmartAntenna über USB Kabel verbunden wird.
<gerät:></gerät:>	Ausgabe	Das Gerät, das aktuell dem <b><port:></port:></b> zugeordnet ist.
	<bluetooth x=""></bluetooth>	Das Bluetooth Gerät im RX1250 Controller, das aktuell dem <b><port:></port:></b> zugeordnet ist.
<id Adresse:&gt;</id 	Ausgabe	Die ID Adresse der verwendeten Smart- Antenna.

### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** kehrt zu dem Dialog zurück, von dem **KONFIG SmartAntenna Schnittstelle** ausgewählt wurde. Eine Verbindung zur SmartAntenna wird aufgebaut.

### 20.5 Internet

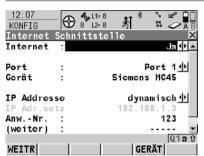
### Beschreibung

Die Internet Schnittstelle

- ermöglicht eine Verbindung zum Internet mit Hilfe eines GPS1200+ Empfängers und eines GPRS oder CDMA Gerätes aufzubauen.
- kann zusammen mit der Echtzeit Schnittstelle verwendet werden, um über das Internet Echtzeit Daten von einem NTRIP Caster zu empfangen.

#### Zugriff

KONFIG Internet Schnittstelle Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen... wählen. Internet markieren. EDIT (F3).



### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### GERÄT (F5)

Um ein externes Gerät zu erstellen, auszuwählen, zu editieren oder zu löschen.

Feld	Option	Beschreibung
<internet:></internet:>	Ja oder Nein	Aktiviert die Internet Schnittstelle.
<port:></port:>	Bluetooth x	Verfügbar für RX1250. Der Bluetooth Port, der für die Schnittstellen Funktionalität verwendet wird.
	Port x	Der physikalische Port P1, P2 oder P3 auf dem Instrument, an dem das Gerät angeschlossen ist.
	Port 1	Verfügbar für RX1250. LEMO Port auf dem RX1250.
<ip Adresse:&gt;</ip 	dynamisch	Immer, wenn ein GPS1200+ Empfänger über ein Modem eine Verbindung zum Internet herstellt, wird dem Empfänger eine neue IP Adresse zugeordnet. Wird die Verbindung zum Internet mit GPRS hergestellt, weist der Netzwerkbetreiber eine dynamische IP Adresse zu.
	Statisch	Immer, wenn ein GPS1200+ Empfänger über ein Modem auf das Internet zugreift, identifiziert diese statische IP Adresse den Empfänger. Dies ist wichtig, wenn GPS1200+ als ein TCP/IP Server verwendet wird. Diese Option sollte nur gewählt werden, wenn eine statische IP Adresse für den Empfänger verfügbar ist.

Feld	Option	Beschreibung
<stat.adr.:></stat.adr.:>	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><ip adresse:="" statisch=""></ip></b> . Zum Setzen der IP Adresse.
<anwnr.:></anwnr.:>	Benutzereingabe	Bei einigen Netzwerkbetreibern wird eine Anwendernummer benötigt, um die Verbindung zum Internet über GPRS oder CDMA zu ermög- lichen. Kontaktieren Sie Ihren Provider, wenn eine Anwendernummer benötigt wird.
		Es ist möglich, die Anwendernummer ein- oder auszublenden. Siehe Kapitel "23.5 Lizenzcode" für weitere Informationen.
<(weiter):>	Benutzereingabe	Ermöglicht die Eingabe der <b><anwnr.:></anwnr.:></b> in einer neuen Zeile fortzuführen.
<passwort:></passwort:>	Benutzereingabe	Bei einigen Netzwerkbetreibern wird ein Passwort benötigt, um die Verbindung zum Internet über GPRS oder CDMA zu ermögli- chen. Kontaktieren Sie Ihren Provider, wenn ein Passwort erforderlich ist.

WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Internet Schnittstelle ausgewählt wurde.

# 21 Konfiguration der Geräte

### 21.1 Übersicht

### Beschreibung

Ein Gerät ist eine Hardware, die mit einem Port des GPS1200+ Empfängers verbunden wird. Geräte werden verwendet, um Echtzeitdaten zu senden und zu empfangen und um mit dem Empfänger zu kommunizieren.

Vor der Verwendung eines Gerätes ist es notwendig, die Schnittstelle, mit der es verwendet wird, zu konfigurieren. Einige Geräte können mit verschiedenen Schnittstellen für verschiedene Applikationen verwendet werden. Zum Beispiel kann ein Funkgerät für den Empfang von Echtzeitdaten und ein zweites Funkgerät könnte für die gleichzeitige Ausgabe von NMEA Messages verwendet werden.

#### 21.2 **Zugriff auf KONFIG Geräte / GPRS Internet Geräte**

#### Beschreibung

Ermöglicht Geräte zu erstellen, zu editieren, auszuwählen und zu löschen. Siehe Kapitel "22 Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren" für weitere Informationen über die Konfiguration von Geräten.

### Zuariff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen
2.	Die entsprechende Schnittstelle markieren, basierend auf den Gerätetyp, der konfiguriert werden muss. Zum Beispiel <b>Echtzeit</b> markieren, wenn ein Funkgerät für die Übertragung von Echtzeit Daten konfiguriert werden soll.
3.	EDIT (F3) ruft CONFIGURE XX auf.
4.	GERÄT (F5) drücken, um KONFIG Geräte / KONFIG GPRS Internet Geräte aufzurufen.

KONFIG Geräte: **KONFIG GPRS Internet** Geräte

Dieser Dialog kann aus mehreren Seiten bestehen und stellt verschiedene Geräte zur Auswahl, abhängig davon, von welcher Schnittstelle der Dialog aufgerufen wurde. Die unten beschriebene Funktionalität ist immer die gleiche.



#### WEITR (F1)

Wählt das markierte Gerät und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

NEU (F2) Um ein neues Gerät zu erstellen.

#### EDIT (F3)

Um das markierte Gerät zu editieren.

### LÖSCH (F4)

Löscht das markierte Gerät.

### MEHR (F5)

Zeigt Informationen über den Gerätetyp und darüber an, wer das Gerät erstellt hat.

#### SHIFT STDRD (F5)

Stellt die zuvor gelöschten Standardgeräte wieder her und setzt die Standardgeräte auf die Standardeinstellungen zurück.

### Beschreibung der Spalten

Spalte	Beschr	Beschreibung	
Name	Die Nar	Die Namen der verfügbaren Geräte.	
Тур	Gerätet	Gerätetyp, definiert bei der Erstellung des Gerätes.	
Autor		Dies ist entweder <b>Standard</b> , wenn das Gerät ein Standardgerät ist, oder <b>Benutzer</b> , wenn das Gerät vom Anwender erstellt wurde.	
		Dieser Eintrag bleibt auch dann unverändert, wenn ein <b>Standard</b> gerät durch die Verwendung von <b>EDIT (F3)</b> editiert wird.	

### Nächster Schritt

WEITR (F1) schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Geräte / KONFIG GPRS Internet Geräte ausgewählt wurde.

#### 21.3 Erstellen eines neuen Gerätes/Editieren eines Gerätes

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "21.2 Zugriff auf KONFIG Geräte / GPRS Internet Geräte", um KONFIG Geräte / KONFIG GPRS Internet Geräte aufzurufen.
2.	In <b>KONFIG Geräte</b> / <b>KONFIG GPRS Internet Geräte</b> ein Gerät des gleichen Typs wie das zu erstellende Gerät in der Liste markieren.
3.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft KONFIG Neues Gerät/KONFIG Edit Gerät auf.



Das Editieren eines Gerätes ist ähnlich dem Erstellen eines neuen Gerätes. Der Einfachheit halber werden die Dialoge KONFIG XX Gerät genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

### **KONFIG** XX Gerät





Speichert das neue Gerät und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem dieser Dialog ausgewählt wurde.

### ATCMD (F4)

Verfügbar für Mobiltelefone und Modems. Um Kommunikationsbefehle zu konfigurieren.

SPEIC

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzerein- gabe	Verfügbar, wenn ein neues Gerät erstellt wird. Name des neuen Gerätes.
	Ausgabe	Verfügbar, wenn ein Gerät erstellt wird. Der Name des Gerätes.
<typ:></typ:>	Ausgabe	Der Gerätetyp.
<gprs internet:=""></gprs>	Ja oder Nein	Verfügbar für Mobiltelefone und Modems. Definiert das Gerät als ein Internet fähiges Gerät und fügt es zu der Liste in <b>KONFIG</b> <b>GPRS Internet Geräte</b> hinzu.
<baudrate:></baudrate:>	Von <b>2400</b> bis <b>115200</b>	Frequenz der Datenübertragung vom Empfänger zum Gerät in Bits pro Sekunde.
<parität:></parität:>	Kein(e), Gerade oder Ungerade	Checksummenfehler am Ende eines Blocks von Digitaldaten.
<endzeichen:></endzeichen:>		Verfügbar, wenn ein Gerät editiert und das Endzeichen von der Schnittstelle benötigt wird.
	CR/LF	Das Endzeichen ist ein Zeilenumbruch gefolgt von einem Zeilenvorschub.
	CR	Nicht verfügbar für RS232 Geräte. Das Endzeichen ist ein Zeilenumbruch.
<daten bits:=""></daten>	6, 7 oder 8	Anzahl der Bits in einem Block von Digitaldaten.
<stop bits:=""></stop>	1 oder 2	Anzahl der Bits am Ende des Blocks von Digitaldaten.
<flow control:=""></flow>	Kein(e) oder RTS/CTS	Aktiviert den Hardware-Handshake.

### Nächster Schritt

WENN das Gerät	DANN
ein Funkgerät oder ein anderes Gerät als ein Mobiltelefon oder ein Modem ist	SPEIC (F1) schliesst den Dialog und kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG XX Geräte ausgewählt wurde.
ein Mobiltelefon oder Modem ist	ATCMD (F4). Siehe Abschnitt "KONFIG GSM/Modem AT Befehle".

### KONFIG GSM/Modem AT Befehle

Für **<GPRS/Internet**: Ja> in **KONFIG XX Gerät** besteht dieser Dialog aus zwei Seiten: Die folgende Tabelle listet die Felder beider Seiten auf.

### Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<init 1:=""></init>	Benutzereingabe	Die Initialisierungssequenz zur Initialisierung des Mobiltelefons/Modems.
<(weiter):>	Benutzereingabe	Ermöglicht die Eingabe von <init x:=""> oder von <verbinden:> in einer neuen Zeile fortzuführen.</verbinden:></init>
<init 2:=""></init>	Benutzereingabe	Die Initialisierungssequenz zur Initialisierung des Mobiltelefons/Modems.
<wahl:></wahl:>	Benutzereingabe	Der Wahlstring der verwendet wird, um die Telefonnummer zu wählen.
<abwahl:></abwahl:>	Benutzereingabe	Die Abwahlsequenz, die verwendet wird, um die Netzverbindung zu beenden.
<escape:></escape:>	Benutzereingabe	Die Escapesequenz, die verwendet wird, um in den Befehlsmodus zu wechseln, bevor die Netzverbindung beendet wird.
<verbinden:></verbinden:>	Benutzereingabe	Der Wahlstring, der verwendet wird, um in das Internet einzuwählen.

Wird ein Gerät verwendet, wird zwischen <Init 1:> und <Init 2:> eine Kontrolle des Pins durchgeführt.

#### Nächster Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	SPEIC (F1) kehrt zu KONFIG XX Gerät zurück.
2.	SPEIC (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG XX Gerät ausgewählt wurde.

# 22 Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren

# 22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren

### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung	
1.	Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen wählen, um KONFIG Schnittstellen aufzurufen.	
2.	In <b>KONFIG Schnittstellen</b> eine Schnittstelle markieren, die dem Gerät, das konfiguriert werden soll, zugeordnet ist.	
3.	KTRL (F4) ruft KONFIG XX Verbindung/KONFIG Funkkanal auf.	

### 22.2 Mobiltelefone

#### Beschreibung

Für Mobiltelefone können Informationen wie

- die Referenzstationen, die angewählt werden können,
- die Telefonnummern der Referenzstationen und
- der Typ des verwendeten Protokolls

definiert werden.

# Zugriff

Siehe Kapitel "22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren", um **KONFIG XX Verbindung** aufzurufen.

### KONFIG XX Verbindung

Der Name des Dialogs hängt von der Art der in **KONFIG Schnittstellen** gewählten Technologie des Mobiltelefons ab.



### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.

### beiNr (F2)

Verfügbar, wenn bereits Referenzstationen in **KONFIG** 

**Station/Nummer** erstellt wurden. Um die nächste Referenzstation mit einem Mobiltelefon zu finden.

### CODES (F3)

Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Zur Eingabe der Persönlichen Identifikations Nummer der SIM Karte.

#### SUCHE (F4)

Verfügbar für **<Bluetooth: Ja>**. Um nach allen verfügbaren Bluetooth Geräten zu suchen.

### SHIFT INFO (F2)

Verfügbar für CDMA Mobiltelefone. Liefert Informationen über das Mobiltelefon. Alle Informationen können in eine CDMA Info.log Datei im \DATA Verzeichnis auf der CompactFlash Karte geschrieben werden.

#### SHIFT REG (F3)

Verfügbar für CDMA Mobiltelefone. Um das Mobiltelefon zu registrieren.

#### SHIFT KMND (F4)

Um AT Befehle zum Mobiltelefon zu senden

Feld	Option	Beschreibung
<gsm typ:=""></gsm>	Ausgabe	Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Der Typ des Mobiltelefons, das markiert war, als <b>KONFIG XX Verbindung</b> aufgerufen wurde.
<cdma Typ:&gt;</cdma 	Ausgabe	Verfügbar für Mobiltelefone der CDMA Technologie. Der Typ des Mobiltelefons, das markiert war, als <b>KONFIG XX Verbindung</b> aufgerufen wurde.
<bluetooth:></bluetooth:>	Ja oder Nein	GPS1200+ Empfänger erkennen automatisch, ob das angeschlossene Gerät Bluetooth fähig ist. Einige Geräte fragen nach der Identifikationsnummer des Bluetooth Moduls. Die Identifikationsnummer von Leica Bluetooth ist 0000. Das Feld ist für den RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht verfügbar.
<id Adresse:&gt;</id 	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><bluetooth: ja=""></bluetooth:></b> . Die ID Adresse des Bluetooth Gerätes, das verwendet werden soll. Die Gebrauchsanweisung des Gerätes gibt Auskunft über die ID Adresse.
<ref Station:&gt;</ref 	Auswahlliste	Die Referenzstation, die angerufen werden soll. Über die Auswahlliste öffnet sich der Dialog <b>KONFIG Station/Nummer</b> , wo neue Referenzstationen erstellt und existierende Referenzstationen ausgewählt oder editiert werden können.
<nummer:></nummer:>	Ausgabe	Die Nummer des Mobiltelefons der ausgewählten <ref station:="">, wie in KONFIG Station/Nummer konfiguriert.</ref>
<protokoli:></protokoli:>	Ausgabe	Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Das Protokoll des Mobiltelefons der ausgewählten <b><ref station:=""></ref></b> , wie in <b>KONFIG Station/Nummer</b> konfiguriert.
<auto Verbind.:&gt;</auto 	Ja oder Nein	Erlaubt die automatische Verbindung zwischen dem Rover und der Referenz, wenn ein Punkt gemessen wird.
<netzbaud:></netzbaud:>	Autobauding, 2400 bps bis 56000 bps	Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Die Netzwerk Baudrate. <b>Autobauding</b> für eine automatische Suche der Netzwerk Baudrate wählen. Für Mobiltelefone der GSM Technologie, die nicht Autobauding unterstützen, die Baudrate aus der Auswahlliste wählen.

Feld	Option	Beschreibung
<verbin- dung:&gt;</verbin- 		Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Definiert, ob das Mobiltelefon Radio Link Protocol verwendet.
	Transparent	Für Mobiltelefone, die nicht RLP verwenden.
	NichtTranspa- rent	Für Mobiltelefone, die RLP verwenden.

WENN das Mobiltelefon	DANN
nicht vom Typ CDMA ist oder nicht registriert werden muss	<b>WEITR (F1)</b> Übernimmt die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.
vom Typ CDMA ist und registriert werden muss	SHIFT REG (F3) ruft KONFIG CDMA Registrierung auf. Siehe Abschnitt "KONFIG CDMA Registrierung".

### KONFIG CDMA Registrierung

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<prog Code:&gt;</prog 	Benutzereingabe	Der vom Netzwerkbetreiber bereitgestellte Programmiercode.
<meine Tel.Nr.:&gt;</meine 	Benutzereingabe	Die vom Netzwerkbetreiber bereitgestellte Telefonnummer eingeben.

### Nächster Schritt

Ī	Schritt	Beschreibung WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Schnittstellen zurück.	
Ĭ	1.		
	2.	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Schnitt- stellen ausgewählt wurde.	

### 22.3 Funkmodems

#### Beschreibung

Bei Funkmodems können die Funkkanäle, auf denen das Funkmodem sendet, gewählt werden. Das Wechseln des Kanals wechselt die Frequenz, in der das Funkmodem betrieben wird.

### Zugriff

Siehe Kapitel "22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren", um KONFIG Funkkanal aufzurufen.



Der Kanalwechsel kann in bestimmten Ländern gegen Vorschriften bezüglich der Funkübertragung verstossen. Vor der Arbeit mit Funkmodems die geltenden Vorschriften überprüfen.



Wenn der Kanalwechsel bei der Konfiguration der Referenz Echtzeit Schnittstelle durchgeführt werden soll, legen Sie für <RefStat Nr.:> in KONFIG Erweiterte Referenz Optionen, Seite Allgem. jeweils eine unterschiedliche Nummer für jede Referenzstation fest. Auf diese Weise kann der Rover erkennen, ob die ankommenden Echtzeit Daten nach einem Kanalwechsel von einer anderen Referenzstation empfangen werden oder ob die ursprüngliche Referenzstation eine neue Frequenz verwendet. Die Mehrdeutigkeiten werden nach einem Wechsel des Funkkanals neu berechnet.

### KONFIG Funkkanal



### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.

### PRÜFE (F5)

Um Informationen wie die Stationsnummer, die Latenz und das Datenformat der ankommenden Signale von den Referenzstationen zu ermitteln.



#### Beschreibung der Felder

13:11

Feld	Option	Beschreibung
<modemtyp:< th=""><th>Ausgabe</th><th>Der Typ des Funkmodems, das markiert war, als <b>KONFIG Funkkanal</b> aufgerufen wurde.</th></modemtyp:<>	Ausgabe	Der Typ des Funkmodems, das markiert war, als <b>KONFIG Funkkanal</b> aufgerufen wurde.
<kanal:></kanal:>	Benutzereingabe	Der Funkkanal. Die minimal und maximal erlaubten Eingabewerte für ein Funkmodem hängen von der Anzahl der Kanäle, die vom Funkmodem unterstützt werden, und dem Frequenzabstand zwischen den Kanälen ab.
<aktuelle Freq:&gt;</aktuelle 	Ausgabe	Verfügbar für <b><modemtyp: 3as="" satelline=""></modemtyp:></b> . Zeigt die aktuelle Frequenz des Funkmodems an.

### 22.4 Geräte für indirekte Messungen

### Beschreibung

Geräte zur indirekten Messung können verwendet werden, um Distanzen, Winkel und Azimute zu Punkten zu messen, die mittels GPS nicht direkt gemessen werden können. Ein Leica Bluetooth Modul kann verwendet werden, um eine drahtlose Verbindung zwischen dem Empfänger und einem Bluetooth fähigem Gerät für indirekte Messungen herzustellen.

### Zugriff

Siehe Kapitel "22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren", um KONFIG RS232 Verbindung aufzurufen.

### KONFIG RS232 Verbindung



#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.

### SUCHE (F4)

Verfügbar für **<Bluetooth: Ja>**. Um nach allen verfügbaren Bluetooth Geräten zu suchen.



Feld	Option	Beschreibung
<Тур:>	Ausgabe	Der Typ des Gerätes für indirekte Messungen, das markiert war, als <b>KONFIG RS232 Verbin-</b> <b>dung</b> aufgerufen wurde.
<bluetooth:></bluetooth:>	Ausgabe	GPS1200+ Empfänger erkennen automatisch, ob das angeschlossene Gerät Bluetooth fähig ist. Einige Geräte fragen nach der Identifikationsnummer des Bluetooth Moduls. Die Identifikationsnummer von Leica Bluetooth ist 0000. Das Feld ist für den RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht verfügbar.
<id Adresse:&gt;</id 	Benutzereingabe	Verfügbar für <b><bluetooth: ja=""></bluetooth:></b> . Die ID Adresse des Bluetooth Gerätes, das verwendet werden soll. Die Gebrauchsanweisung des Gerätes gibt Auskunft über die ID Adresse.

### 22.5 GPRS / Internet Geräte

#### Beschreibung

GPRS / Internet Geräte können verwendet werden, um von einem GPS1200+ Empfänger aus auf das Internet zuzugreifen.

#### Zugriff

Siehe Kapitel "22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen... - Geräte kontrollieren", um KONFIG GPRS/Internet Verbindung aufzurufen.

### KONFIG GPRS/Internet Verbindung





#### WEITR (F1)

Übernimmt die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.

### CODES (F3)

Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Zur Eingabe der Persönlichen Identifikations Nummer der SIM Karte. Wenn der PIN aus irgendwelchen Gründen, z.B. wegen einer Falscheingabe des PINs, gesperrt ist, den Personal Unblok-King Code eingeben, um wieder auf den PIN zugreifen zu können.

#### SUCHE (F4)

Verfügbar für **<Bluetooth: Ja>**. Um nach allen verfügbaren Bluetooth Geräten zu suchen.

#### SHIFT KMND (F4)

Um AT Befehle zum GPRS / Internet Gerät zu senden.

Feld	Option	Beschreibung
<gerät:></gerät:>	Ausgabe	Der Typ des GPRS / Internet Gerätes, das markiert war, als <b>KONFIG GPRS/Internet Verbindung</b> aufgerufen wurde.
<bluetooth:></bluetooth:>	Ausgabe	GPS1200+ Empfänger erkennen automatisch, ob das angeschlossene Gerät Bluetooth fähig ist. Einige Geräte fragen nach der Identifikationsnummer des Bluetooth Moduls. Das Feld ist für den RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht verfügbar.
<id Adresse:&gt;</id 	Benutzereingabe	Verfügbar für <b>Sluetooth: Ja&gt;</b> . Die ID Adresse des Bluetooth Gerätes, das verwendet werden soll. Die Gebrauchsanweisung des Gerätes gibt Auskunft über die ID Adresse.
<apn:></apn:>	Benutzereingabe	Verfügbar für einige GPRS / Internet Geräte. Der Access Point Name eines Servers vom Netzwerkbetreiber, der den Zugang zum Datenservice ermöglicht. Kontaktieren Sie ihren Provider, um den korrekten APN zu erhalten. Obligatorisch für die Verwendung von GPRS.

#### 22.6 Erstellen einer neuen Station/Editieren einer Station

#### Beschreibung

**KONFIG Station/Nummer** ermöglicht, neue Stationen zu erstellen und existierende Stationen zu editieren und stellt eine Liste der Referenzstationen bereit, die angewählt werden können.

Für Mobiltelefone jeder Technologie und für Modems muss die Telefonnummer der Referenzstation bekannt sein. Für eine anzurufende Referenzstation können der Name, die Telefonnummer und, falls verfügbar, die Koordinaten konfiguriert werden. Die Konfiguration ist für Rover- und Referenz Mobiltelefone möglich.

#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen Geräte kontrollieren", um KONFIG XX Verbindung/KONFIG Funkkanal aufzurufen.
2.	Das Öffnen der Auswahlliste für <ref station:=""> ruft KONFIG Station/Nummer auf.</ref>
3.	Konfigurieren einer Station
	Wenn eine Station editiert werden soll, diese Station markieren.
4.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft KONFIG Neue Station/Nummer/KONFIG Edit Station/Nummer auf.



Das Editieren einer Station ist ähnlich dem Erstellen einer neuen Station. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **KONFIG XX Station/Nummer** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

#### KONFIG XX Station/Nummer



#### SPEIC (F1)

Speichert die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.

#### KOORD (F2)

Zeigt andere Koordinatentypen.
SHIFT ELL H (F2) oder SHIFT ORTH

Verfügbar für lokale Koordinaten. Wechselt zwischen der ellipsoidischen und der orthometrischen Höhe

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzereingabe	Ein eindeutiger Name für die neue Referenzstation. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten. Eingabe optional.
<nummer:></nummer:>	Benutzereingabe	Die Nummer der Station. Wenn die Vermessung über Landesgrenzen hinweg durchgeführt wird, ist es notwendig, die Telefonnummer mit dem internationalen Ländercode einzugeben. Zum Beispiel, +41123456789. Andernfalls kann die Mobiltelefonnummer ohne den Ländercode eingegeben werden.
<protokoll:></protokoll:>		Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Das konfigurierte Protokoll des Mobiltelefons mit GSM Technologie.
	Analog	Für konventionelle Telefonnetze.
	ISDN v. 110	Für GSM Netze.
<koord eingeb.:=""></koord>	Ja oder Nein	Die Koordinaten der Referenzstation können eingegeben werden.
Koordinaten	Benutzereingabe	Die Koordinaten der Referenzstation.

## Nächster Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	SPEIC (F1) speichert die Änderungen und kehrt zu KONFIG Station/Nummer zurück.
2.	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Station/Nummer ausgewählt wurde.

#### 22.7 Erstellen eines neuen Servers/Editieren eines Servers

#### Beschreibung

**KONFIG Verbindung zum Server** ermöglicht neue Server zu erstellen und existierende Server zu editieren und stellt eine Liste der Server bereit, die im Internet verbunden werden können. Für Server, auf die im Internet zugegriffen werden sollen, müssen die IP Adresse oder der Hostname (nur für RX1250 Empfänger) und der TCP/IP Port bekannt sein. Der Servername kann konfiguriert werden.

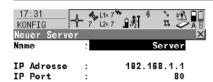
#### Zugriff Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Siehe Kapitel "22.1 Zugriff auf Konfig\Schnittstellen Geräte kontrollieren", um KONFIG XX Verbindung/KONFIG Funkkanal aufzurufen.
2.	Das Öffnen der Auswahlliste für < Name: > ruft KONFIG Verbindung zum Server auf.
3.	KONFIG Verbindung zum Server
	Wenn ein Server editiert werden soll, diesen Server markieren.
4.	NEU (F2)/EDIT (F3) ruft KONFIG Neuer Server/KONFIG Edit Server auf.



Das Editieren eines Servers ist ähnlich dem Erstellen eines neuen Servers. Der Einfachheit halber werden die Dialoge **KONFIG XX Server** genannt, auf etwaige Unterschiede wird hingewiesen.

#### KONFIG XX Server



#### SPEIC (F1)

	Q1a tì
SPEIC	

Speichert die Änderungen und fährt mit dem nachfolgenden Dialog fort.

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<name:></name:>	Benutzerein- gabe	Ein eindeutiger Name für den neuen Server, auf den im Internet zugegriffen werden soll. Der Name kann bis zu 16 Zeichen lang sein und Leerstellen enthalten.
<ip adresse:=""></ip>	Benutzerein- gabe	Die IP Adresse des Servers, auf den im Internet zugegriffen werden soll.
<host:></host:>	Benutzerein- gabe	Der Hostname des Servers, auf den im Internet zugegriffen werden soll. Nur für RX1250 Empfänger.
<tcp ip="" port:=""></tcp>	Benutzerein- gabe	Der Port des Internet Servers, durch den die Daten gesendet werden. Jeder Server hat unterschiedliche Ports für verschiedene Dienste.

#### Nächster Schritt

Schritt	Beschreibung
	SPEIC (F1) speichert die Änderungen und kehrt zu KONFIG Verbindung zum Server zurück.
	WEITR (F1) kehrt zu dem Dialog zurück, von dem KONFIG Verbindung zum Server ausgewählt wurde.

## 23.1 Speichermedium formatieren

#### Beschreibung

Die CompactFlash Karte, der interne Memory, falls vorhanden, und das System RAM können formatiert werden. Alle Daten werden gelöscht.

#### Zugriff

Hauptmenü: Tools\Speichermedium formatieren wählen.

## Vorgehensweise Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung		
1.	Das zu	Das zu formatierende Speichermedium auswählen.	
2.	Den Formattyp wählen.		
		Bei einer schnellen Formatierung sind die Daten nicht mehr sichtbar, aber sie existieren weiterhin auf dem Speichermedium und werden überschrieben, wenn es erforderlich ist. Bei einer vollständigen Formatierung werden die Daten vollständig gelöscht.	

#### Nächster Schritt

WENN	DANN
die CompactFlash Karte oder der interne Memory formatiert werden soll	WEITR (F1) formatiert das gewählte Speichermedium und kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.
der Speicher für Applikationsprogramme formatiert werden soll	<b>PROG (F4)</b> formatiert den Speicher für Applikationsprogramme. Alle ladbaren Applikationsprogramme werden gelöscht.
das System RAM forma- tiert werden soll	SYSTM (F5) formatiert das System RAM.



Wird das System RAM formatiert, gehen alle System Daten wie der Almanach, benutzerdefinierte Konfigurationssätze, benutzerdefinierte Antennen, Codelisten, Geoid Felddateien und LSKS Felddateien verloren

## 23.2 Transfer Objekte...

#### Beschreibung

Dieses Kapitel beschreibt das Verfahren für die Übertragung von Objekten zwischen der CompactFlash Karte, dem internen Memory, falls vorhanden, und dem System RAM.

#### Zugriff

Hauptmenü: Tools\Transfer Objekte...\XX wählen.

#### Vorgehensweise Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
	Die verfügbaren Felder im Dialog hängen von der Option ab, die in <b>Hauptmenü: Tools\Transfer Objekte</b> gewählt wurden.
1.	Das Speichermedium, von dem das Objekt übertragen wird, wählen.
2.	Das Speichermedium, auf das das Objekt übertragen wird, wählen.
3.	Das zu übertragene Objekt wählen.

#### Nächster Schritt

WENN alle XX	DANN
übertragen werden sollen	ALL (F3) überträgt alle Objekte in der Liste.
nicht übertragen werden sollen	<b>WEITR (F1)</b> überträgt das ausgewählte Objekt.

## 23.3 Systemdateien laden...

#### Beschreibung

Systemdateien können abhängig vom gewählten Dateityp in unterschiedliche Speicherbereiche des Empfängers geladen werden. Diese Dateien werden im Verzeichnis \SYSTEM der CompactFlash Karte gespeichert.



Die SmartAntenna muss beim Laden der Firmware immer mit dem RX1250 Controller verbunden sein. Die SmartAntenna und den RX1250 Controller über Kabel verbinden.

Das Laden der Firmware braucht einige Zeit.

#### Zugriff

Hauptmenü: Tools\Systemdateien laden...\XX wählen.

#### Vorgehensweise Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Das Speichermedium, von dem die Systemdatei geladen wird, wählen.
2.	Das Speichermedium, auf das die Systemdatei geladen wird, wählen.
3.	Die zu ladende Systemdatei wählen.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) lädt die gewählte Systemdatei.

## 23.4 Rechner und File Viewer



Das GPS1200+ Technische Referenzhandbuch gibt Auskunft über diese Funktionalitäten.

#### 23.5 Lizenzcode

#### Beschreibung

Ein Lizenzcode kann verwendet werden, um geschützte Applikationen und Optionen zu aktivieren und um den Firmware- und Softwarewartungsvertrag um ein weiteres Jahr zu verlängern.

Eine Lizenzcode Datei kann auf den Empfänger oder auf den RX1250 Controller geladen werden. Um eine Lizenzcode Datei zu laden, muss sich die Datei in dem Verzeichnis \SYSTEM auf der CompactFlash Karte befinden. Lizenzcode Dateien verwenden die Bezeichnung L\_123456.key, wobei 123456 die Serienummer des Instruments ist. Lizenzcodes können in **Hauptmenü: Tools\Lizenzcode** oder beim ersten Start des Applikationsprogramms manuell eingegeben werden.

#### Zugriff

Hauptmenü: Tools\Lizenzcode wählen.

**ODER** 

Ein noch nicht aktiviertes Applikationsprogramm starten.

#### Vorgehensweise Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Die Methode, mit der der Lizenzcode eingegeben wird, wählen.
2.	Abhängig von der gewählten Methode kann der Lizenzcode manuell eingegeben werden.

#### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** kehrt ins **GPS1200+ Hauptmenü** zurück oder fährt mit dem gewählten Applikationsprogramm fort.

#### 23.6 FTP Datentransfer

#### Beschreibung

Mit einem einfachen FTP Server können Jobs, Codelisten und andere System1200 Daten von der CompactFlash Karte übertragen werden.

Das FTP Protokoll wird verwendet, um einen Datentransfer zwischen System1200 mit SmartWorx Firmware und einem FTP Server zu ermöglichen. Dazu muss ein internetfähiges Kommunikationsdevice am System1200 angeschlossen sein. Funktionalität zum Zippen und Entzippen ist im Smart Worx enthalten.

#### Unterstützte Dateien

Die folgende Liste zeigt die unterstützten Dateierweiterungen, die nach dem Download automatisch in das entsprechende Verzeichnis kopiert werden.

Unterstützte Datei	Dateierweite- rung	Verzeichnis
Almanachdatei	Almanac.sys	DATA/GPS
Antennendatei von GPS1200+	List.ant	GPS
Applikationprogrammedateien	*.a*	System
ASCII Dateien für Import/Export in/aus Job	*.txt	Daten
Koordinatensystemdatei von GPS1200+	Trfset.dat	DBX
LSKS Felddateien	*.csc	DATA/GPS/LSKS
DXF Dateien für Import/Export in/aus Job	*.dxf	Daten
Firmwaredateien	*.fw	System
Formatdateien	*.frt	CONVERT
Geoidfelddatei	*.gem	DATA/GPS/GEOID
GSI Dateien	*.gsi	GSI
GSM/Modem Stationslisten von GPS1200+	*.fil	GPS
Sprachdateien	*.S*	System
Lizenzdatei	*.key	System
Messprotokolle der Applikationsprogramme	*.log	Daten
TPS Konfigurationsdatei	*.xfg	CONFIG
Systemdateien	System.ram	System
Kundenspezifische ASCII Datei (LEICA Geo Office Export)	*.cst	Daten
Kommaseparierte ASCII Datei	*.CSV	Daten



Internetschnittstellen sollten vor der Verwendung dieser Funktion konfiguriert und angeschlossen sein. Siehe Kapitel "22.5 GPRS / Internet Geräte".

## Zugriff

## Hauptmenü: Tools\FTP Datentransfer wählen.

## Vorgehensweise Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Die IP Adresse eingeben. IP Adressenformat IPv6, z.B. 2001:0db8:85a3:08d3:1319:8a2e:0370:7334, wird NIICHT unterstützt.
	Nur für RX1250 Empfänger: Den Hostnamen eintippen.
2.	Einen Port eingeben. Jede Zahl zwischen 0 und 65535 ist gültig.
3.	Die Anwendernummer eingeben. Wird kein Wert eingegeben, loggt das Instrument anonym in den FTP Server ein.
4.	Das Passwort eingeben.
5.	VERB (F1)
6.	TOOLS FTP Datentransfer, Seite Feld Dieser Dialog wird angezeigt, sobald die Verbindung zum FTP Server aufgebaut ist. Die Dateien, die Dateigrösse und das Verzeichnis auf der CompactFlash Karte des Instruments werden angezeigt. Um in ein Verzeichnis zu gelangen, das Verzeichnis markieren und ENTER drücken. Ein Objekt markieren und SENDE (F1) drücken, um alle Dateien, die zum Objekt gehören zu zippen und auf den FTP Server zu laden.
	UNZIP (F2) entzippt eine kompromierte Datei im Download-Verzeichnis.
	IMPRT (F3), um eine Datei vom \Download Verzeichnis in das zur Dateierweiterung gehörende Verzeichnis zu kopieren. Verfügbar in dem \Download Verzeichnis, wenn ein Verzeichnis markiert ist. Nicht verfügbar für unerkannte Dateien im \Download Verzeichnis. Diese bleiben im \Download Verzeichnis.
	SHIFT BEEND (F6) kehrt zum GPS1200+ Hauptmenü zurück und trennt automatisch die Verbindung zum FTP Server.
7.	SEITE (F6) wechselt zur Seite Office.
8.	TOOLS FTP Datentransfer, Seite Office Die Dateien auf dem FTP Server werden angezeigt. Jedesmal wenn man auf diese Seite wechselt, wird die Seite aktualisiert. Falls die Verbindung zum Server unterbrochen war, wird eine neue Verbindung hergestellt.
	EMPFG (F1), um die markierte Datei oder das markierte Verzeichnis vom FTP Server auf das lokale Download Verzeichnis herunterzuladen. Heruntergeladene Dateien werden automatisch in das entsprechende Verzeichnis kopiert, wenn sie vom System erkannt werden. Wenn nicht, werden sie im Download Verzeichnis gespeichert. Gezippte Dateien werden vor dem Speichern im Download Verzeichnis entzippt.  SHIFT NEUZ (F5) aktualisiert das FTP Verzeichnis.
~>	

## 24 STATUS

## 24.1 STATUS: Messen...

#### 24.1.1 Satelliten Status

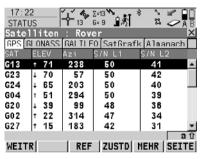
#### Beschreibung

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Satelliten sortiert nach den Elevationswinkeln an.

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.
3.	STATUS: Messen\Satelliten Status wählen.

#### STATUS Satelliten: Rover, Seite GPS



#### WEITR (F1)

Verlässt STATUS Satelliten.

#### ROV / REF (F3)

Wechselt zwischen der Anzeige der Signal/Rausch Werte des Rovers und der Referenz. Verfügbar für <RT Modus: Rover>, konfiguriert in

Modus: Rover>, konfiguriert in KONFIG Echtzeit Modus.

#### ZUSTD (F4)

Zeigt die Nummern der Satelliten in drei Kategorien an: gut, schlecht und nicht verfügbar.

#### MEHR (F5)

Um Informationen über das Signal/Rausch Verhältnis für GPS Satelliten (wenn < GPS L5: Ja> in KONFIG Satelliteneinstellungen konfiguriert ist) und Galileo Satelliten anzuzeigen. Nicht verfügbar auf den Seiten GLONASS, SatGrafk oder Almanach.

## Beschreibung der Spalten

Spalte	Beschreibung
SAT	Die Pseudo Random Noise Nummer (GPS), die Slot Nummer (GLONASS) oder die Space Vehicle Nummer (Galileo) der Satelliten.
ELEV	Der Elevationswinkel in Grad. Der Pfeil zeigt an, ob ein Satellit steigt oder fällt.

Spalte	Beschreibung
Azi	Das Azimut der Satelliten.
S/N 1 , S/N 2 und S/N 5	Das Signal/Rausch Verhältnis auf L1, L2 und L5 für GPS, auf L1 und L2 für GLONASS und auf E1, E5a, E5b und Alt-Boc für Galileo. Der Wert wird in Klammern angezeigt, wenn das Signal nicht zur Positionsberechnung verwendet wird.

#### Nächster Schritt

WENN	DANN
der Empfänger ein Echtzeit Rover ist	REF (F3) wechselt nach STATUS Satelliten: Referenz, Seite GPS.
der Empfänger ein Echtzeit Rover ist	SEITE (F6) wechselt zur Seite GLONASS für <glonass: Ja&gt;, konfiguriert in KONFIG Satelliteneinstellungen.</glonass: 
der Empfänger kein Echtzeit Rover ist	WEITR (F1) verlässt STATUS Satelliten.

STATUS Satelliten: Referenz, Seite GPS Die Informationen über die Satelliten der Referenz, die auf dieser Seite gezeigt werden, sind identisch mit denen von **STATUS Satelliten: Rover**, Seite **GPS**. Siehe Abschnitt "STATUS Satelliten: Rover, Seite GPS".

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite GALILEO für <GALILEO: Ja>, konfiguriert in KONFIG Satelliteneinstellungen.

STATUS Satelliten: Rover, Seite GALILEO Die Informationen über die GLONASS Satelliten, die auf dieser Seite gezeigt werden, sind identisch mit denen von **STATUS Satelliten: Rover**, Seite **GPS**. Siehe Abschnitt "STATUS Satelliten: Rover, Seite GPS".

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite GALILEO für <GALILEO: Ja>, konfiguriert in KONFIG Satelliteneinstellungen.

STATUS Satelliten: Rover, Seite GALILEO Die Informationen über die Galileo Satelliten, die auf dieser Seite gezeigt werden, sind identisch mit denen von **STATUS Satelliten: Rover**, Seite **GPS**. Siehe Abschnitt "STATUS Satelliten: Rover, Seite GPS".

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Satellitengrafik.

STATUS Satelliten: Rover, Seite SatGrafk Die Satellitengrafik zeigt die Satellitenkonstellation grafisch an. Satelliten unterhalb **<Elev. Winkel:>**, der in **KONFIG Satelliten Einstellungen** konfiguriert wird, werden in grau dargestellt.

Der Teil der Satellitengrafik zwischen 0° Elevation und dem konfigurierten, minimalen Elevationswinkel ist grau markiert.

#### Beschreibung der Symbole

Symbol	Beschreibung
×620 408	Satelliten oberhalb des <b><elev. winkel:=""></elev.></b> , wie in <b>KONFIG Satelliten Einstellungen</b> konfiguriert.
626 408	Satelliten unterhalb des <b><elev. winkel:=""></elev.></b> , wie in <b>KONFIG Satel- liten Einstellungen</b> konfiguriert.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Almanach.

#### STATUS Satelliten: Rover, Seite Almanach

Die Seite Almanach zeigt das Datum des verwendeten Almanachs, die Anzahl der empfangenen Satelliten und die Anzahl aller oberhalb der Elevationsmaske verfügbaren Satelliten.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) verlässt STATUS Satelliten.

#### 24.1.2 Echtzeitstatus

#### Beschreibung

Dieser Dialog zeigt Informationen über Echtzeit Daten.

Der Name des Dialogs wechselt abhängig von der Konfiguration:

Echtzeit Rover Konfiguration:

Echtzeit Referenz Konfiguration mit einem

Echtzeit Gerät:

Echtzeit Referenz Konfiguration mit zwei

Echtzeit Geräten:

STATUS Echtzeit Eingang

STATUS Echtzeit Ausgang

STATUS Echtzeit Ausgang 1 und STATUS Echtzeit Ausgang 2

Der Einfachheit halber wird hier der Dialog **STATUS Echtzeit** genannt. Auf Unterschiede abhängig von der Konfiguration wird hingewiesen.

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.
3.	STATUS: Messen\Echtzeit Status wählen.

#### STATUS Echtzeit, Seite Allgem.



#### WEITR (F1)

Verlässt STATUS Echtzeit.

#### DATEN (F4)

Zeigt die Daten, die empfangen werden. Abhängig von **<RTK Datenformat:>** unterscheiden sich die gezeigten Daten.

#### REF2 (F5) und REF1 (F5)

Verfügbar für <RT Modus: Referenz>, konfiguriert mit zwei Echtzeit Geräten. Wechselt zwischen den Statusinformationen der beiden Echtzeit Geräte.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<rtk daten-<br="">format:&gt;</rtk>	Information über das Format der empfangenen Daten.
<gps used<br="">L1/L2/L5:&gt;</gps>	Die Anzahl der Satelliten auf L1, L2 und L5 (wenn <gps ja="" l5:=""> im Dialog KONFIG Satelliteneinstellungen konfiguriert wurde), die für die Berechnung der aktuellen Position verwendet werden.</gps>
<glo used<br="">L1/L2:&gt;</glo>	Verfügbar für GLONASS Empfänger, wenn <b><glonass: ja=""></glonass:></b> in <b>KONFIG Satelliteneinstellungen</b> konfiguriert wurde Die Anzahl der Satelliten auf L1 und L2, die für die Berechnung der aktuellen Position verwendet werden.

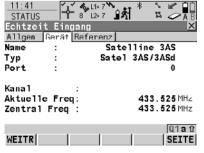
Feld	Beschreibung
<gal used<br="">E1/E5a:&gt;</gal>	Verfügbar für Galileo Empfänger, wenn < Galileo: Ja> in KONFIG Satelliteneinstellungen konfiguriert wurde Die Anzahl der Satelliten auf E1 und E5, die für die Berechnung der aktuellen Position verwendet werden.
<gal used<br="">E5b/ABOC:&gt;</gal>	Verfügbar für Galileo Empfänger, wenn < Galileo: Ja> in KONFIG Satelliteneinstellungen konfiguriert wurde Dir Anzahl der Satelliten auf E5b und Alt-BOC, die für die Berechnung der aktuellen Position verwendet werden.
<zuletzte ges.:&gt;</zuletzte 	Verfügbar für <rt modus:="" referenz="">. Die Sekunden, seitdem die letzte Message von der Referenz gesendet wurde.</rt>
<zuletzte empf.:=""></zuletzte>	Verfügbar für <rt modus:="" rover="">. Die Sekunden, seitdem die letzte Message am Rover empfangen wurde.</rt>
<in letzter<br="">Min:&gt;</in>	Verfügbar für <rt modus:="" rover="">. Der Prozentsatz der Echtzeit Daten, die innerhalb der letzten Minute am Rover empfangen wurden, verglichen mit den Daten, die von der GNSS Antenne empfangen wurden. Dies ist ein Indi- kator für die Qualität der Datenverbindung.</rt>
<referenz- netz:&gt;</referenz- 	Verfügbar für <rt modus:="" rover="">. Der Typ des verwendeten Referenznetzes.</rt>
<ausgabe NMEA:&gt;</ausgabe 	Verfügbar für <rt modus:="" rover=""> ausser <referenznetz: kein(e)="">. Der Typ der NMEA Message, die zum Referenznetz gesendet wird. Durch Komma getrennt, wenn mehrere Messages gesendet werden.</referenznetz:></rt>

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Gerät.

#### STATUS Echtzeit, Seite Gerät

Der Inhalt dieser Seite unterscheidet sich je nach verwendetem Gerätetyp.



#### WEITR (F1)

Verlässt STATUS Echtzeit.

#### KONTO (F3)

Verfügbar für das Smartgate Gerät. Zeigt Smartgate Kontoinformationen.

## VERS (F4)

Verfügbar für das Smartgate Gerät. Zeigt Smartgate Versionsinformationen.

## Für alle Geräte verfügbar

## Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<name:></name:>	Der Name des Gerätes.

## Für Mobiltelefone und Modems

## Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<typ:></typ:>	Der Gerätetyp.
<port:></port:>	Der Port, mit dem das Gerät verbunden ist.
<firmware:></firmware:>	Die Softwareversion des Mobiltelefons.
<operator:></operator:>	Der Name des Netzbetreibers, in dem das Mobiltelefon betrieben wird.
<status:></status:>	Der aktuelle Modus des Mobiltelefons. Die Optionen sind <b>Unbe- kannt</b> , <b>Erkennung</b> und <b>Registrierung</b> .
<bluetooth:></bluetooth:>	Verfügbar, wenn das Gerät über Bluetooth angeschlossen ist. Zeigt den Zustand der Verbindung an.
<signal:></signal:>	Anzeige der empfangenen Signalstärke des Mobiltelefonnetzes.

## Für Satelline 3AS Funkgeräte

## Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<port:></port:>	Der Port, mit dem das Gerät verbunden ist.
<typ:></typ:>	Der Gerätetyp.
<kanal:></kanal:>	Der Funkkanal.
<aktuelle freq:=""></aktuelle>	Die aktuelle Frequenz des Funkgerätes.
<zentral freq:=""></zentral>	Die Zentralfrequenz des Funkgerätes.
<firmware:></firmware:>	Die Softwareversion des Funkgerätes.

## Für Pacific Crest PDL Funkgeräte

#### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<port:></port:>	Der Port, mit dem das Gerät verbunden ist.
<typ:></typ:>	Der Gerätetyp.
<kanal:></kanal:>	Der Funkkanal.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Referenz.

## STATUS Echtzeit, Seite Referenz

Wie unten gezeigt, wechselt der Name der Seite abhängig von der Art der verwendeten Referenz.

Name der Seite	Beschreibung
Seite Referenz	Die Referenz ist eine wirkliche Referenzstation.
Seite Ref (Näheste)	Die Referenz ist die nächste zum Rover, z.B. durch LEICA GNSS Spider ermittelt.
Ref (i-MAX)	Informationen über die Referenz sind individualisierte Master- Auxiliary Korrekturen, die z.B. durch LEICA GNSS Spider berechnet und versendet wurde.
Ref (MAX)	Informationen über die Referenz sind Master-Auxiliary Korrekturen, die z.B. durch LEICA GNSS Spider berechnet und versendet werden.
Ref (VRS)	Die Referenz ist eine virtuelle Referenzstation.
Ref (FKP)	Die Informationen über die Referenz sind Flächen Korrekturparameter.

## Beschreibung der Felder

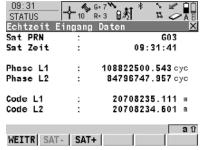
Feld	Beschreibung
<refstat Nr:&gt;</refstat 	Eine Bezeichnung für eine Referenzstation. Die Nummer kann in ein kompaktes Format umgewandelt werden, um sie mit Echtzeit Daten in allen Echtzeit Datenformaten auszusenden. Sie unterscheidet sich von der Punktnummer der Referenzstation.
<antennen- höhe:&gt;</antennen- 	<ul> <li>Für <rt daten:="" leica="">, <rt 4g="" daten:="" leica="">, <rt daten:="" rtcm="" v3.1=""> oder <rt daten:="" rtcm="" v2="" x=""> mit <rtcm 2.3="" version:="">:         Die Antennenhöhe der Referenz vom Bodenpunkt bis zur MRP.</rtcm></rt></rt></rt></rt></li> <li>Für <rt cmr="" cmr+="" daten:=""> und <rt 18,="" 19="" daten:="" rtcm="" v2=""> mit <rtcm 18,="" 19="" v2=""> oder <rt 18,="" 19="" daten:="" rtcm="" v2=""> mit <rtcm 2.2="" version:="">:         Die Antennenhöhe der Referenz vom Bodenpunkt bis zum Phasenzentrum.</rtcm></rt></rtcm></rt></rt></li> <li>Für alle anderen <rt daten:="">:         wird angezeigt, weil das Datenformat keine Informationen über die Antennenhöhe einschliesst.</rt></li> </ul>
<koord aus:=""></koord>	Die übertragenen Koordinaten der Referenzstation sind vom verwendeten Echtzeit Datenformat abhängig.
	<ul> <li>Für Echtzeit Formate, die die Antennenhöhe und den Antennentyp einschliessen: Marker.</li> </ul>
	Für Echtzeit Formate, die die Antenneninformation nicht einschliessen: Phasenzentrum von L1.
<anz. aux<br="">Ref:&gt;</anz.>	Die Anzahl der aktiven Referenzstationen, von denen Daten empfangen werden.

#### Nächster Schritt WEITR (F1) verlässt STATUS Echtzeit.

#### STATUS Echtzeit Eingang Daten

Der folgende Dialog enthält zusätzliche Informationen über die empfangenen Satellitendaten. Es sind Informationen über die Satelliten verfügbar, die sowohl auf der Referenz als auch auf dem Rover empfangen werden.

# Zugriff DATEN (F4) in STATUS Echtzeit, Seite Allgem..



#### WEITR (F1)

Kehrt zu STATUS Echtzeit zurück.

#### SAT- (F2)

Zeigt Informationen über den Satelliten der nächst kleineren PRN Nummer

#### **SAT+ (F3)**

Zeigt Informationen über den Satelliten der nächst grösseren PRN Nummer.

#### Beschreibung der Felder

Die von den Satelliten empfangenen Daten und das Layout des Dialogs hängen von dem Echtzeit Datenformat ab.

Feld	Beschreibung
<sat prn:=""></sat>	Die PRN Nummer (GPS), die Slot Nummer (GLONASS) oder die Space Vehicle Nummer (Galileo) der Satelliten, gekennzeichnet mit dem Präfix G (GPS), R (GLONASS) oder E (Galileo).
<sat zeit:=""></sat>	Die GPS Zeit des Satelliten.
<phase l1:="">, <phase l2:="">, <phase l5:=""></phase></phase></phase>	Die Anzahl der Phasenzyklen von der Amtenne bis zum GPS Satelliten auf L1, L2 und L5.
<phase l1:="">, <phase l2:=""></phase></phase>	Die Anzahl der Phasenzyklen von der Antenne bis zum GLONASS Satelliten auf L1 und L2.
<phase e1:="">, <phase e5a:="">, <phase e5b:="">, <phase aboc:=""></phase></phase></phase></phase>	Die Anzahl der Phasenzyklen von der Antenne bis zum Galileo Satelliten auf E1, E5a, E5b und Alt-BOC.
<msg 18="" l1:="">, <msg 18="" l2:=""></msg></msg>	Die unkorrigierte Trägerphase für L1 und L2.
<msg 20="" l1:="">, <msg 20="" l2:=""></msg></msg>	Die Trägerphasenkorrekturen für L1 und L2.
<code l1:="">, <code l2:="">, <code l5:=""></code></code></code>	Die Pseudodistanz (Pseudorange) zwischen der Antenne und dem GPS Satelliten für L1, L2 und L5.
<code l1:="">, <code l2:=""></code></code>	Die Pseudodistanz (Pseudorange) zwischen der Antenne und dem GLONASS Satelliten für L1 und L2.

Feld	Beschreibung
<code e1:="">, <code e5a:="">, <code e5b:="">, <code aboc:=""></code></code></code></code>	Die èseudodistanz (Pseudorange) zwischen der Antenne und dem Galileo Satelliten für E1, E5a, E5b und Alt-BOC.
<msg 19="" l1:="">, <msg 19="" l2:=""></msg></msg>	Die unkorrigierte Pseudodistanz für L1 und L2.
<msg 21="" l1:="">, <msg 21="" l2:=""></msg></msg>	Die Korrekturen für die Pseudodistanz für L1 und L2.
<prc (m):=""></prc>	Korrekturen für die Pseudodistanz.
<rrc (m="" s):=""></rrc>	Rate der Korrekturänderungen.
<iode:></iode:>	Issue <b>Of D</b> ata <b>E</b> phemeris. Die Identifikationsnummer der Ephemeriden für einen Satelliten.

#### Nächster Schritt

**WEITR (F1)** kehrt zu dem Dialog zurück, von dem **STATUS Echtzeit Eingang Daten** ausgewählt wurde.

#### 24.1.3 Status aktuelle Position

#### Beschreibung

Dieser Dialog zeigt Informationen über die aktuelle Position und die Geschwindigkeit an. Für Echtzeit Rover Konfigurationen wird zusätzlich der Basislinienvektor angezeigt. MapView zeigt die aktuelle Position grafisch an.

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung	
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.	
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.	
3.	STATUS: Messen\Aktuelle Position wählen.	

# STATUS Position, Seite Position



#### WEITR (F1)

Verlässt STATUS Position.

#### KOORD (F2)

Zeigt andere Koordinatentypen. Lokale Koordinaten sind verfügbar, wenn ein lokales Koordinatensystem aktiv ist

#### SHIFT ELL H (F2) und SHIFT ORTH (F2)

Verfügbar für lokale Koordinaten.
Wechselt zwischen der ellipsoidischen und der orthometrischen
Höhe.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<pos verzö-<br="">ger:&gt;</pos>	Die Verzögerung der berechneten Position. Die Verzögerung liegt hauptsächlich an der erforderlichen Zeit für die Datenübertragung und an der Berechnung der Position. Hängt von Verw. Prädiktion: in KONFIG RTK Prädiktion ab.
Pos Qualität und Höhe Quali- tät	Verfügbar für phasenfixierte und Code Lösungen. Die 2D Koordinaten- und Höhenqualität der berechneten Position.
HDOP und VDOP	Verfügbar für navigierte Lösungen.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zu der Seite Basislinie oder zur Seite Geschwindigkeit.

STATUS
Position,
Seite Basislinie

Es werden Informationen über die Basislinie angezeigt.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Geschwindigkeit.

#### STATUS Position, Seite Geschwindigkeit

## Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<hori- zontal:&gt;</hori- 	Die Geschwindigkeit über Grund in der Horizontalrichtung.
<mit azi:=""></mit>	Verfügbar für lokale Koordinatensysteme.  Das Azimut für die Horizontalrichtung, bezogen auf die Nordrichtung des aktiven Koordinatensystems.
<vertikal:></vertikal:>	Die Vertikalkomponente der aktuellen Geschwindigkeit.

## Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Map.

## STATUS Position, Seite Map

Auf der Seite **Map** werden die Daten grafisch dargestellt.

## Nächster Schritt

WEITR (F1) verlässt STATUS Position.

## 24.1.4 Status Aufzeichnung

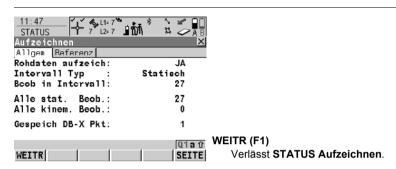
#### Beschreibung

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Aufzeichnung von Rohdaten, einschliesslich Ring Buffer.

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung	
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.	
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.	
3.	STATUS: Messen\Satelliten Status wählen.	

#### STATUS Aufzeichnen, Seite Allgem.



#### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<alle beob.:="" stat.=""></alle>	Die Anzahl der im aktuellen Job aufgezeichneten statischen Epochen.
<alle kinem.<br="">Beob.:&gt;</alle>	Die Anzahl der im aktuellen Job aufgezeichneten bewegten Epochen.
<gespeich db-x<br="">Pkt:&gt;</gespeich>	Die Anzahl der manuell gemessenen Punkte und der Auto Punkte, die im Job gespeichert sind.

#### Nächster Schritt

WENN	UND	DANN
mindestens ein Ring Buffer aktiviert ist	-	SEITE (F6) wechselt zur Seite Ring Buffer. Siehe Abschnitt "STATUS Aufzeichnen, Seite Ring Buffer".
kein Ring Buffer aktiviert ist	der Empfänger ein Echtzeit Rover ist	SEITE (F6) wechselt zur Seite Referenz oder Ref(VRS). Siehe Abschnitt "STATUS Aufzeichnen, Seite Referenz".
kein Ring Buffer aktiviert ist	der Empfänger kein Echtzeit Rover ist	WEITR (F1) verlässt STATUS Aufzeichnen.

## STATUS Aufzeichnen, Seite Ring Buffer

## Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<ring buffer<br="">Nr.:&gt;</ring>	Die Nummer des aktiven Ring Buffers.
<anzahl Dateien:&gt;</anzahl 	Die Anzahl der im Ring Buffer gespeicherten Dateien.
<markierte Beob.:&gt;</markierte 	Die den gespeicherten Beobachtungen zugeordnete Markierung.
<beobachtungs- rate:&gt;</beobachtungs- 	Die konfigurierte Beobachtungsrate, in der Daten aufgezeichnet werden.
<erste beob<br="">bei:&gt;</erste>	Die lokale Zeit, wann die erste verfügbare Beobachtung in den Ring Buffer gespeichert wurde.
<letzte beob<br="">bei:&gt;</letzte>	Die lokale Zeit, wann die letzte verfügbare Beobachtung in den Ring Buffer gespeichert wurde.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zu den Seiten Referenz, Ref (FKP) oder Ref (VRS).

#### STATUS Aufzeichnen, Seite Referenz

Wie unten gezeigt wechselt der Name der Seite, abhängig von der Art der verwendeten Referenz.

Name der Seite	Beschreibung
Seite Referenz	Die Referenz ist eine wirkliche Referenzstation.
Seite Ref (Nähe- ste)	Die Referenz ist die nächste zum Rover, z.B. durch LEICA GNSS Spider ermittelt.
Ref (i-MAX)	Informationen über die Referenz sind individualisierte Master- Auxiliary Korrekturen, die z.B. durch LEICA GNSS Spider berechnet und versendet wurde.
Ref (MAX)	Informationen über die Referenz sind Master-Auxiliary Korrekturen, die z.B. durch LEICA GNSS Spider berechnet und versendet werden.
Ref (VRS)	Die Referenz ist eine virtuelle Referenzstation.
Ref (FKP)	Die Informationen über die Referenz sind Flächen Korrekturparameter.

## Beschreibung der Felder

Feld	Option	Beschreibung
<rohdaten stat.:=""></rohdaten>	Eine Zeit in sec	Die Aufzeichnungsrate der Referenz. Diese Information wird angezeigt, wenn das Echtzeit Datenformat diese Information überträgt und auf der Referenz Rohdaten aufgezeichnet werden.
	Nicht bekannt	Das Echtzeit Messageformat überträgt diese Information nicht oder die Information ist noch nicht vom Rover empfangen worden.
	Kein(e)	Rohdaten werden auf der Referenz nicht aufgezeichnet.

Nächster Schritt WEITR (F1) verlässt STATUS Aufzeichnen.

## 24.1.5 Status Messung Information

#### Beschreibung

Dieser Dialog zeigt Informationen über die Zeitdauer, die für eine Punktbeobachtung benötigt wird, und über die bereits auf dem Punkt verbrachte Zeit.

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.
3.	STATUS: Messen\Messung Information Status wählen.

STATUS Messung Info (Static); STATUS Messung Info (Kinematisch) Verfügbar für Aufzeichnung von Rohdaten. Der Name des Dialogs wechselt mit dem statischen oder kinematischen Modus des Empfängers. Die Werte werden mit jedem neuen statischen Intervall zurückgesetzt. Informationen in diesem Dialog sind für <RT Modus: Kein(e)> und <RT Modus: Rover> verfügbar.

## Für statischen Modus Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<beob. komplett:&gt;</beob. 	Der Prozentwert der gemessenen Daten, die für ein erfolgreiches Processing notwendig sind. Er basiert auf eine konservative Schätzung für eine Basislinienlänge von 10 - 15 km. Die für die Anzeige dieses Wertes verwendeten Kriterien hängen von den Einstellungen für <a href="Auto STOP:">Auto STOP:</a> ; <a href="STOPKriterien:">STOPKriterien:</a> und < Indikator:> in Hauptmenü: Konfig\Punktmessung Einstellungen ab.
<rest-zeit:></rest-zeit:>	Die geschätzte Zeit in Stunden, Minuten und Sekunden bis die konfigurierten Kriterien für <stopkriterien:> oder &lt;% Indikator:&gt; erreicht sind. Die für die Anzeige dieses Wertes verwendeten Kriterien hängen von den Einstellungen für <auto stop:="">, <stopkriterien:> und &lt;% Indikator:&gt; in Hauptmenü: Konfig\Punktmessung Einstellungen ab.</stopkriterien:></auto></stopkriterien:>
<zeit auf<br="">Pkt:&gt;</zeit>	Die Zeit, die vergangen ist, seit <b>MESSE</b> in dem Dialog <b>MESSEN</b> gedrückt wurde.
<cycle slips<br="">L1/L2:&gt;</cycle>	Die Anzahl der Phasensprünge auf L1 und L2, die seit dem Beginn der Aufzeichnung auf dem aktuellen Punkt aufgetreten sind.
<aufzeich- nungsrate:&gt;</aufzeich- 	Rate, mit welcher die Rohdaten aufgezeichnet werden.
<beob. stat.:&gt;</beob. 	Die Anzahl der aufgezeichneten, statischen Rohdaten. Wird zurückgesetzt, sobald ein neues statisches Intervall beginnt.

## Für bewegten Modus Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<>5 Sats seit:>	Die Zeitdauer, in der fünf oder mehr Satelliten auf L1 und L2 ohne Unterbrechung empfangen werden. Der Zähler wird zurückgesetzt, wenn weniger als fünf Satelliten empfangen werden. Der Zähler wird nach MESSE (F1), STOP (F1) und SPEIC (F1) nicht zurückgesetzt.
<gdop:></gdop:>	Aktueller GDOP.
<aufzeich- nungsrate:&gt;</aufzeich- 	Rate, mit welcher die Rohdaten aufgezeichnet werden.
<beob. bewegt:&gt;</beob. 	Die Anzahl der aufgezeichneten, bewegten Rohdaten. Wird zurückgesetzt, sobald neue bewegte Intervalle beginnen.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) verlässt STATUS Messung Info (Static) oder STATUS Messung Info (Kinematisch).

## 24.2 STATUS: Batterie & Memory

11:50

WEITR

STATUS

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.
3.	STATUS: Batterie & Memory wählen.

STATUS
Batterie & Memory
(Rover),
Seite Batterie



#### WEITR (F1)

Verlässt STATUS Batterie & Memory (Rover).

#### REF (F5)

Verfügbar, wenn der Empfänger als Echtzeit Rover konfiguriert wurde. Zeigt Batterie- und Speicherinfomationen für die Referenz an.

### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
Jedes Feld	Der Prozentsatz der Restspannung für alle Batterien wird numerisch dargestellt. Nicht verwendete Batterien werden grau angezeigt.

REF | SEITE

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Memory.

STATUS Batterie & Memory (Rover), Seite Memory Falls für ein Feld keine Information verfügbar ist, wird ----- angezeigt, z. B. wenn keine CompactFlash Karte eingelegt ist.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<aktives Gerät:&gt;</aktives 	Das verwendete Speichermedium.
<mem cf-<br="">Karte:&gt;</mem>	Das gesamte/freie Memory für Datenspeicherung auf der CompactFlash Karte.
<mem instr:=""></mem>	Das gesamte/freie Memory für Datenspeicherung im internen Memory. Ein graues Feld und graue Striche bezeichnen einen nicht verfügbaren internen Memory.
<mem prog:=""></mem>	Das gesamte/freie Memory, das für Applikationsprogramme verwendet wird.

Feld	Beschreibung
<mem< th=""><th>Das gesamte/freie Systemmemory. Das Systemmemory speichert</th></mem<>	Das gesamte/freie Systemmemory. Das Systemmemory speichert
System:>	Empfängerspezifische Dateien, z.B. Systemeinstellungen.
	Anwendungsspezifische Dateien, z.B. Codeliste und Konfigurationssätze.

#### Nächster Schritt

WENN	DANN
, ,	<b>REF (F5)</b> zeigt Batterie- und Speicherinformationen der verwendeten Referenzstation.
der Empfänger kein Echtzeit Rover ist	WEITR (F1) verlässt STATUS Batterie & Memory (Rover).

#### STATUS Batterie & Memory (Referenz)

Dieser Dialog besteht aus den Seiten **Batterie** und **Memory**. Beide Seiten sind ähnlich zu denen des Roverdialogs. Die angezeigten Informationen hängen von dem gewählten Echtzeit Format ab.

Leica: Überträgt genaue Werte für alle Felder.

RTCM: Es werden keine Batterie- und Speicherinformationen übertragen. CMR/CMR+: Überträgt allgemeine Status Informationen wie OK und niedrig.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) kehrt zu STATUS Batterie & Memory (Rover) zurück.

## 24.3 STATUS: System Information

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.
3.	STATUS System Information wählen.

#### STATUS System Information, Seite Instrument

Zeigt den Empfängertyp, die Seriennummer, die Ausrüstungsnummer, die Instrumentennummer, die aktive Systemsprache, die Seriennummer der Measurement Engine und die Verfügbarkeit von zusätzlichen Hardware Optionen wie Event Eingang an. Zusätzlich wird angezeigt, ob die geschützten OWI Befehle und der Empfang von GPS L5, GLONASS, Galileo und Compass durch einen Lizenzcode aktiviert wurden

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Firmware.

STATUS System Information, Seite Firmware Zeigt die Versionen von jeder Systemfirmware.

#### Beschreibung der Felder

Feld	Beschreibung
<firmware:></firmware:>	Versionsnummer der Onboard-Software.
<vertrag endet:=""></vertrag>	Das Ablaufdatum des Kontraktes wird angezeigt.
<build iface:="" user=""></build>	Build Version der Onboard-Software.
<build processb.:=""></build>	Build Version des Processor Board.
<meas engine:=""></meas>	Die Firmware Version der Measurement Engine.
<meas boot:="" eng=""></meas>	Die Firmware Version der Boot Software für die Measurement Engine.
<meas boot:="" eng=""></meas>	Die Firmwareversion der Boot Software.
<lb2 owi:=""></lb2>	Die Firmwareversion für die Kommunikation.
<navigation:></navigation:>	Die Version der Navigationsfirmware.
<api:></api:>	Die Firmwareversion des API.
<ef schnittstelle:=""></ef>	Die Firmwareversion für das EFI.

#### Nächster Schritt

SEITE (F6) wechselt zur Seite Applikation.

STATUS System Information, Seite Applikation Anzeige der Versionsnummern aller geladener Applikationsprogramme.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) verlässt STATUS System Information.

#### 24.4 STATUS: Schnittstellen...

#### Beschreibung

Dieser Dialog zeigt Informationen über ankommende Daten von folgenden Schnittstellen/Geräten:

**Echtzeit Eingang** 

**ASCII Eingabe** 

Neigungssensor

Meteo Sensor

**Event Eingang** 

Internet

Remote Schnittstelle • Bluetooth



Die Optionen Neig. Sensor und Meteo Sensor sind für RX1250 Controller mit SmartAntenna nicht verfügbar.

#### Zugriff

Schritt	Beschreibung
1.	USER drücken, um das GPS1200+ User Menü aufzurufen.
2.	STAT (F3) drücken, um das STATUS Status Menü aufzurufen.
3.	STATUS Schnittstellen wählen.
4.	Eine Schnittstelle markieren.
5.	PORT (F3)
	<b>GERÄT (F5)</b> zeigt Informationen über das der Schnittstelle zugeordnete Gerät.

#### Nächster Schritt

WEITR (F1) verlässt STATUS XX.

#### **STATUS SmartAntenna** Schnittstelle (XX)

Dieser Dialog ist für eine konfigurierte SmartAntenna Schnittstelle verfügbar. Dies ist für den RX1250 Controller mit SmartAntenna möglich.

Die Art, wie Informationen dargestellt werden, zeigt den Status der Konfiguration und der Verbindung zur SmartAntenna an.

Information, dargestellt	SmartAntenna konfiguriert	SmartAntenna verbunden
in schwarz	х	х
in grau	х	-
als	-	-

#### **STATUS** Bluetooth

Die Art, wie Informationen dargestellt werden, zeigt den Status der Konfiguration des Bluetooth Ports und der Verbindung des Gerätes an.

Information, dargestellt	Bluetooth Port konfiguriert	Gerät verbunden
in schwarz	х	х
in grau	х	-
als	-	-

## 25 NTRIP über Internet

## 25.1 Übersicht

#### Beschreibung

NTRIP (Networked Transport of RTCM via Internet Protocol)

- ist ein Protokoll, das Echtzeit Korrekturdatenströme über das Internet bereitstellt.
- ist ein allgemeines Netzwerkprotokoll, das auf das Hypertext Transfer Protocol HTTP/1.1 basiert.
- wird verwendet, um differentielle Korrekturdaten oder andere Arten von Datenströmen über das Internet zu stationären oder mobilen Anwendern zu senden, wobei gleichzeitig mehrere PC-, Laptop-, PDA- oder Empfängerverbindungen zu einem Zentralrechner möglich sind.
- unterstützt drahtlosen Internetzugriff durch mobile IP Netze wie Mobiltelefone oder Modems.

NTRIP Caster

#### Systemkomponenten

NTRIP besteht aus drei Systemkomponenten:

NTRIP Client • NTRIP Server •

Siehe das GPS1200+ Technische Referenzhandbuch für weitere Informationen über NTRIP.

# 25.2 Konfiguration eines Echtzeit Rover für die Verwendung des NTRIP Service

## 25.2.1 Konfiguration einer Verbindung zum Internet

#### Anforderungen

- Firmware V1.5 oder höher muss auf dem GPS1200+ Empfänger geladen sein.
- Firmware V1.42 oder höher muss auf dem RX1200 Controller geladen sein.



Ein GPRS Gerät kann in einem Aufsteckgehäuse oder mit dem RX1250 Controller über Bluetooth verwendet werden.

Konfiguration einer Internetverbindung Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen wählen.
2.	In KONFIG Schnittstellen den Eintrag Internet markieren.
3.	EDIT (F3) ruft KONFIG Internet Schnittstelle auf.
4.	KONFIG Internet Schnittstelle
	<internet: ja:=""></internet:>
	<ip adresse:="" dynamisch=""></ip>
	<anwnr.:> Bei einigen Netzwerkbetreibern wird eine Anwendernummer benötigt, um die Verbindung zum Internet über GPRS zu ermöglichen. Kontaktieren Sie Ihren Provider, wenn eine Anwendernummer benötigt wird.</anwnr.:>
	<passwort:> Bei einigen Netzwerkbetreibern wird ein Passwort benötigt, um die Verbindung zum Internet über GPRS zu ermöglichen. Kontaktieren Sie Ihren Provider, wenn ein Passwort benötigt wird.</passwort:>
5.	GERÄT (F5) ruft KONFIG GPRS Internet Geräte auf.
6.	KONFIG GPRS Internet Geräte
	Das GPRS / Internet Gerät markieren, das verwendet werden soll.
	NEU (F2) drücken, um ein neues GPRS / Internet Gerät zu erstellen.
	<b>SUCHE (F4)</b> Verfügbar auf dem RX1250 Controller mit <b><port: b="" bluetooth<=""> x&gt; und einem gewählten Bluetooth Gerät. Um nach allen verfügbaren Bluetooth Geräten zu suchen. Wenn mehr als ein Bluetooth Gerät gefunden wird, wird eine Liste der verfügbaren Geräte angezeigt.</port:></b>
7.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Internet Schnittstelle zurück.
8.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Schnittstellen zurück.
9.	KTRL (F4) ruft KONFIG GPRS/Internet Verbindung auf.
10.	KONFIG GPRS/Internet Verbindung
	<apn:> Verfügbar für einige Geräte. Der Access Point Name eines Servers vom Netzwerkbetreiber, der den Zugang zum Datenservice ermöglicht. Kontaktieren Sie ihren Provider, um den korrekten APN zu erhalten. Obligatorisch für die Verwendung von GPRS.</apn:>

Schritt	Beschreibung
	CODES (F3) Verfügbar für Mobiltelefone der GSM Technologie. Zur Eingabe der Persönlichen Identifikations Nummer der SIM Karte. Wenn der PIN aus irgendwelchen Gründen, zum Beispiel wegen einer Falscheingabe des PINs, gesperrt ist, den Personal UnblocKing Code eingeben, um wieder auf den PIN zugreifen zu können.
11.	WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.
	Der Empfänger ist nun online im Internet. Das Internet online Status Icon wird angezeigt. Aber weil GPRS verwendet wird, werden noch kein Gebühren erhoben, da noch keine Datenübertragung vom Internet stattgefunden hat.
12.	USER
13.	STAT (F3) ruft STATUS Status Menü auf.
14.	Schnittstellen markieren.
15.	ENTER ruft STATUS Schnittstellen auf.
16.	STATUS: Schnittstellen
	Internet markieren.
17.	PORT (F3) ruft STATUS Ethernet auf.
18.	STATUS Ethernet
19.	Überprüft den Internet online Status.
20.	WEITR (F1) kehrt zu STATUS Schnittstellen zurück.
21.	WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.

## 25.2.2 Konfiguration einer Verbindung zu einem Server

#### Anforderungen

Die Konfigurationen des vorherigen Kapitels müssen beendet sein. Siehe Kapitel "25.2.1 Konfiguration einer Verbindung zum Internet".

Konfiguration einer Verbindung zu einem Server Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen wählen.
2.	KONFIG Schnittstellen
	Echtzeit markieren.
3.	EDIT (F3) ruft KONFIG Echtzeit Modus auf.
4.	KONFIG Echtzeit Modus
	<rt modus:="" rover=""></rt>
	<b>RT Daten:&gt;</b> Den Datentyp wählen, der vom Internet empfangen werden soll.
	<port: netzx=""></port:>
5.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Schnittstellen zurück.
6.	Echtzeit markieren.
7.	KTRL (F4) ruft KONFIG Setze NET Port auf.
8.	KONFIG Setze NET Port
	<benutzer: client=""></benutzer:>
	<name:> Der Server, auf den im Internet zugegriffen werden soll. Über die Auswahlliste öffnet sich der Dialog KONFIG Verbindung zum Server, wo neue Server erstellt oder existierende Server ausgewählt oder editiert werden können.</name:>
	<ip adresse:=""> Die IP Adresse des Servers, auf den im Internet zugegriffen werden soll.</ip>
	<b><host:></host:></b> Der Hostname des Servers, auf den im Internet zugegriffen werden soll. Nur für RX1250 Empfänger.
	<ip port:=""> Der Port des Internet Servers, durch den die Daten gesendet werden. Jeder Server hat unterschiedliche Ports für verschiedene Dienste.</ip>
	<a href="#"><auto ja="" verbind.:=""> Zwischen dem Rover und dem Internet wird automatisch eine Verbindung hergestellt, wenn ein Punkt gemessen wird. Wird die Punktmessung beendet, wird auch die Internet Verbindung beendet.</auto></a>
9.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Schnittstellen zurück.
	Sobald der Empfänger mit dem Server verbunden ist, wird eine Message in der Messagezeile angezeigt.
10.	WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.
11.	USER
12.	STAT (F3) ruft STATUS Status Menü auf.
13.	Schnittstellen markieren.

Schritt	Beschreibung
14.	ENTER ruft STATUS Schnittstellen auf.
15.	STATUS: Schnittstellen
	Echtzeit markieren.
16.	GERÄT (F5) ruft STATUS Gerät: Internet.
17.	STATUS Gerät: Internet
	Überprüft den Internet online Status.
18.	WEITR (F1) kehrt zu STATUS Schnittstellen zurück.
19.	WEITR (F1) kehrt ins GPS1200+ Hauptmenü zurück.

## 25.2.3 Verwendung des NTRIP Service mit einem Echtzeit Rover

## Anforderungen

Die Konfigurationen des vorherigen Kapitels müssen beendet sein. Siehe Kapitel "25.2.2 Konfiguration einer Verbindung zu einem Server".

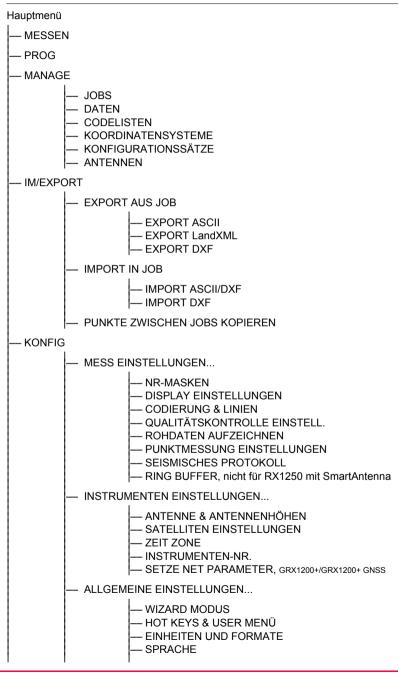
Verwendung des NTRIP Service Schritt-für-Schritt

Schritt	Beschreibung
1.	Hauptmenü: Konfig\Schnittstellen wählen.
2.	In KONFIG Schnittstellen den Eintrag Echtzeit markieren.
3.	EDIT (F3) ruft KONFIG Echtzeit Modus auf.
4.	KONFIG Echtzeit Modus
	<port: netzx=""> muss gewählt sein.</port:>
5.	ROVER (F2) ruft KONFIG Erweiterte Rover Optionen auf.
6.	SEITE (F6) ruft KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite NTRIP auf.
7.	KONFIG Erweiterte Rover Optionen, Seite NTRIP
8.	<verw ja="" ntrip:=""></verw>
	<anwnr.:> Eine Anwendernummer wird benötigt, um Daten vom NTRIP Caster zu empfangen. Für weitere Informationen kontaktieren Sie den NTRIP Administrator.</anwnr.:>
	<passwort:> Ein Passwort wird benötigt, um Daten vom NTRIP Caster zu empfangen. Für weitere Informationen kontaktieren Sie den NTRIP Administrator.</passwort:>
9.	QUELL (F5) ruft KONFIG NTRIP Quelitabelle auf.
10.	KONFIG NTRIP Quelitabelle
	Alle MountPoints sind aufgelistet. MountPoints sind die NTRIP Server, die Echtzeit Daten senden. Dieser Dialog besteht aus zwei Spalten.
	Erste Spalte MountPoint:     Die Abkürzungen der MountPoints.
	<ul> <li>Zweite Spalte Kennung:</li> <li>Der Ort, an dem sich der MountPoint befindet.</li> </ul>
11.	Den MountPoint markieren, über den weitere Information benötigt werden. Diese Information unterstützt die Konfiguration des Empfängers, um den gewählten MountPoint als Referenz zu verwenden.
12.	INFO (F3) ruft KONFIG MountPoint: XX auf.
13.	KONFIG MountPoint: XX, Seite Allgem.
	<b>Format:&gt;</b> Das vom MountPoint gesendete Echtzeit Datenformat.
	<b>FormatDet:&gt;</b> Details über <b>Format:&gt;</b> , z.B. der RTCM Messagetyp, einschliesslich Updateraten in Sekunden, die in Klammern angezeigt werden.

Schritt	Beschreibung
	<authentifiz.:> Die Art des Passwortschutzes, der für die Autorisierung zum NTRIP Server benötigt wird. <authentifiz: kein(e)=""> wenn kein Passwort benötigt wird. <authentifiz.: basic=""> wenn das Passwort nicht verschlüsselt werden muss. <authentifiz.: digest=""> wenn das Passwort verschlüsselt werden muss.</authentifiz.:></authentifiz.:></authentifiz:></authentifiz.:>
	<nmea:> Gibt an, ob der MountPoint vom Rover GGA NMEA Daten empfangen muss, um VRS Informationen zu berechnen.</nmea:>
	<gebühren:> Gibt an, ob für die Verbindung Gebühren erhoben werden.</gebühren:>
	<träger:> Typ der RTK Korrektur: No heisst DGPS; Yes, L1 heisst nur L1; Yes, L1, L2 heisst L1 + L2.</träger:>
	<b>System:&gt;</b> Die Art des Satellitensystems, das durch den MountPoint unterstützt wird.
14.	SEITE (F6) ruft KONFIG MountPoint: XX, Seite Ort auf.
15.	KONFIG MountPoint: XX, Seite Ort
	Es werden genaue Informationen über den Ort angezeigt.
16.	SEITE (F6) ruft KONFIG MountPoint: XX, Seite Sonstig. auf.
17.	KONFIG MountPoint: XX, Seite Sonstig.
	<generator:> Die Hard- oder Software, die den Datenstrom erzeugt.</generator:>
	<b><komprim.:></komprim.:></b> Der Name der Komprimierungs- / Verschlüsselungsalgorithmen.
	<info:> Verschiedene Informationen, falls verfügbar.</info:>
	ZRÜCK (F2) zeigt Informationen über den vorherigen MountPoint in der Liste.
	WEITR (F3) zeigt Informationen über den nächsten MountPoint in der Liste.
18.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG NTRIP Quelitabelle zurück.
19.	WEITR (F1) kehrt zu KONFIG Erweiterte Rover Optionen zurück.
	SHIFT VERB (F3) und SHIFT TRENN (F3) sind nun in allen Applikationen verfügbar, um eine Verbindung zum NTRIP Server herzustellen und die Verbindung zu trennen.

# 26 Menübaum

#### Menübaum



— DISPLAY, BEEP, TEXT — START & ABSCHALTMODUS, GX1200+/GRX1200 — START, für RX1250 mit SmartAntenna — SCHNITTSTELLEN
- ECHTZEIT - ASCII EING NMEA AUSG 1 - NMEA OUT 2, nicht für RX1250 mit SmartAntenna - EXPORT JOB - INDIR MESS NEIG. SENSOR, nicht für RX1250 mit SmartAntenna - METEO SENSOR, nicht für RX1250 mit SmartAntenna - SMARTANTENNA, für RX1250 mit SmartAntenna - INTERNET, nicht für GRX1200+/GRX1200+ GNSS - PPS OUTPUT, GX1200+ mit PPS/GRX1200+/GRX1200+ GNSS - EVENT INPUT, GX1200+ mit Event/GRX1200+/GRX1200+ GNSS - EXT OSC, GX1200+ - OWI AUSGABE - OWI STEUER.
— TOOLS
SPEICHERMEDIUM FORMATIEREN     TRANSFER OBJEKTE
- CODELISTEN - KONFIGURATIONSSÄTZE - KOORDINATENSYSTEME - GEOID FELDDATEIEN - LSKS FELDDATEIEN - FORMATDATEIEN - JOBS, wenn ein interner Memory eingebaut ist - INHALT SYSTEM RAM - MODEM/GSM STATIONEN - IP HOSTS - ANTENNE - PZ-90-TRANSFORMATION
— SYSTEMDATEIEN LADEN
— APPLIKATIONSPROGRAMME — SYSTEMSPRACHE — INSTRUMENT FIRMWARE
— RECHNER
— FILE VIEWER
— LIZENZCODE
— FTP DATENTRANSFER

# Stichwortverzeichnis

A	ATCMD170
Ablaufdatum, Software Maintenance	11 Attribute, Symbol22
Abschaltmodus13	Aufgezeichnete Daten, Ansicht44
Absolute Differenz zwischen zwei Punkten	Aufsteigend NE, SE, SW, NW132
Absolute Koordinatendifferenz	Aufstellung23
Anzeige	
Limit, überschritten	
Absteckung, Punkte filtern	
Absteckung, Symbol	
Adapter	
Aktiv	Lotstock und Rucksack29
Fläche	
Linie	
Aktivieren	SmartRover, externes Funkgerät28
Codefilter	•
Codegruppen	
Aktuelle Position, Status	
Allgemeine Einstellungen	<del>-</del> '
Almanach	Auswahl aus einem Menü1
verwendete Almanachs19	A 1.111 (
Anschliessen der Ausrüstung an die Ports	24
Ansicht	<sup>24</sup> В
	Batterie16
Aufgezeichnete Daten	
	Sidius203
Geoidmodell	Beep135
Gespeichert in Job4	Beleuchtung
	Anzeide
Antenne	l astatur
Editieren	Benutzeropertiache
Erstellen	Bluetooth16
Festlegen der Standardhöhen	ICON
Wiederherstellen gelöschter Standard	Instrumentennummer17
Antennen	
Standard	
Zurücksetzen der Standardeinstellungen4	
Antennenhöhe, bestimmen	
aNUM	36 CMR/CMR+, Datenformat146
Anzahl der Satelliten,	Code
für die Lösung verwendet 196, 19	
Anzeige	Listelleri
Beleuchtung	
Heizung13	oodograppon
Kontrast13	
Anzeige der Koordinatentypen	
ASCII 10	01

Codeliste		Job	48
Editieren	69	Konfigurationssatz	89
Erstellen	69	Koordinatensystem	80
Management	69	Linie	62
Codes, sortieren		Nummernmaske	108
Codelisten Management	70	Option	43
Daten Management		Projektion	
Codetyp, definieren		Punkt	
Codierung		Transformation	
CompactFlash Karte		Wert in Eingabefeld	
Icon		EGNOS, Echtzeit Datenformat	
CTS		Einheiten	
		Einschliessen des Koordinatentripels in die	
D		Mittelbildung	59
DATEI	115	Elevationsmaske	
Daten	53	Elevationswinkel	
Aufgezeichnet, Ansicht	44	Ellipsoid Management, Zugriff	
Export	95	Ellipsoid, erstellen/editieren	
Verzeichnis			
Import		Ellipsoide	
Daten Aufzeichnung		Enddatum	
Daten Management		Endzeit	
Datenformat, Echtzeit		ENTER	
•		Entfernen, Punkt von der Linie	
Datum, lokal	120	Entsperren, Tastatur	
Deaktivieren	07	Erhöhen der Punktnummer	108
Codesile		Erstellen	
Codegruppen		Antenne	92
Display		Code	
Einstellungen		Codegruppen	70
DMASK		Codeliste	69
Dokumentation		Ellipsoid	83
dWNKL, Konfiguration		Fläche	62
DXF	101	Geoidmodell	85
E		Job	48
	440	Konfigurationssatz	
Echtzeit		Linie	
Status		LSKS Modell	
Echtzeitmodem		Projektion	
Icon		Punkt	
Echtzeitstatus		Transformation	
Icon	17	ESC	
Editieren		European Geostationary Navigation	
Antenne	92	Overlay Service	153
Code	70	Export	132
Codeliste	69	ASCII Daten	06
Ellipsoid	83		
Fläche	62	DXF Daten	
Gemessenes Koordinatentripel	59	Format	
		LandXML Daten	90

EXPRT	50	Gerät	167
Externe Schnittstelle, Port	23	Beschreibung	14
EZ-1	150	Editieren	170
EZ-2	145	Erstellen	170
F		Geräte	
File Viewer	100	Konfiguration	
Filter	100	Kontrollieren	
Aktivieren/deaktivieren für Codes	67	Zugriff Konfiguration	
		GGA, Taste	
Punkt-, Linien- und Flächencode Punkte im Applikationsprogramm	07	Glättung Höhen	
Absteckung	65	GPS Aided Geo Augmentation Navigation	152
Punkte, Linien und Flächen.		GRUPP	70
Symbol		GSI16	10
Filtereinstellungen, definieren		GSI8	101
FILTR		н	
Höhenglättung1		Heizung, Display	121
Firmware, Version		Hinzufügen von Punkten zur Linie	
Fläche			
Aktiv		Höhe, Lotstock	
Editieren			
Erstellen		Höhenglättung	
Icon		Höhenmodus	
Nicht aktiv		Hot Keys, konfigurieren	130
Flächen Management		1	
Flächen, sortieren und filtern		Icons	16
Flächencode, Filter		Identifikationsnummer	53
Format	07	Import	
Export	95	Daten	102
Import		Format	10 <sup>2</sup>
Formatdatei, Export ASCII		IMPRT	50
Formate		Indirekte Messungen, Schnittstelle	160
Frequenz, Wechsel für das Funkmodem		Inkrementierung, Punktnummern	
Frontplatte		Instrumenten Einstellungen	
Funkkontakt unterbrochen, Aufzeichnung von	23	Instrumentennummer	
Rohdaten	115	Bluetooth	175
Funkmodem		Interner Memory	
Icon	18	Icon	
Kanalwechsel		Internet Status	16
Tanamoonoo		Icon	18
G		Internet, Schnittstelle	165
GAGAN, Echtzeit Datenformat	152		
Geoidmodell		J	
Erstellen vom internen Memory	85	Job	
Erstellen von der CompactFlash Karte	85	Editieren	
GERÄT	168	Erstellen	
		Jokerzeichen	66

225

K		Icon	20
KMND	174	Nicht aktiv	44
Konfiguration		Linien Management	61
Clip-on Schnittstelle	.39	Linien und Flächen	73
SmartAntenna Schnittstelle	.38	Linien, sortieren und filtern	65
Konfigurationssatz		Linienart	
Benutzerdefiniert	.87	Codierung	72
Beschreibung	.87	Neue Linie	63
Definition als benutzerdefinierter Standard	.44	Liniencode, Filter	67
Editieren	.89	Links, Pfeiltaste	14
Erstellen	.88	LISTE	129
Standard	.87	Lizenzcode	189
Wiederherstellen gelöschter Standard	.45	Lokal	
Konfigurationssatz Wizard	.87	Datum	126
Konfigurationssätze		Zeit	126
Zurücksetzen der Standardeinstellungen	.45	Löschen	
KONTO		Beobachtungen Daten automatisch	116
Kontrast, Display	135	Codegruppen	
Koordinatensystem		Fläche	
Definition als benutzerdefinierter Standard		Geoid/LSKS Modell	85
Editieren	.80	Koordinatentripel	59
Erstellen	.80	Linie	44
Koordinatensysteme		Option in MANAGE	43
Wiederherstellen gelöschter Standard	.45	Punkt von der Linie	64
Koordinatentypen, Anzeige		Lotstock	
KTRL		Aufstellung	34
GSM	173	Höhe	34
		LSKS Modell	85
L		Erstellen vom internen Memory	85
Laden, Systemdatei		Erstellen von der CompactFlash Karte	85
Länge	.63		
Leica SmartWorx Software		M	
Aktivieren		MANAGE XX, Zugriff	
Ende		Manage, Start	43
Minimieren		Management	
Zugriff		Antennen	
Leica, Datenformat	146	Codelisten	
LGO		Daten	
Herunterladen, Jobs		Erste Schritte	
Laden, Jobs	.47	Fläche	
Limit, überschritten		Jobs	
Absolute Koordinatendifferenz		Konfigurationssätze	
Mittel		Koordinatensysteme	
Symbol	.22	Linie	
Linie		Punkte	
Aktiv		Masse, Träger und Adapter	
Editieren		Mechanische Referenzebene	
Erstellen	.62	MEHR	44

MEM	44	Persönliche Identifikationsnummer	
Memory, Status	209	Empfänger	41, 137
Menü, Auswahl aus	13	Pfeileraufstellung	33
Menübaum	221	Pfeiltasten, rechts/links	14
Messen		Pin	174
Einstellungen	107	Empfänger	137
Messen, Status	193	GSM	174
Messung Information, Status	207	PORT	
Mittel	58	Daten Export	96
Limit, überschritten	60	Status	212
Mittelbildung	58	Ports	
Einschliessen/Ausschliessen eines		Anschliessen der Ausrüstung	24
Koordinatentripels	59	Auf der Frontplatte des Empfängers	23
Konfiguration	51	Beschreibung	14
Mittelmodus, definieren	58	Positionsmodus	
Mobiltelefon, Icon	18	Icon	19
MountPoint	218	Positionsstatus, Icon	
MRP	33	Prädiktion	
MSAS, Echtzeit Datenformat	152	PRN	193
MTSAT		PROG	9, 185
Satellite-based Augmentation System	152	Projektion Management, Zugriff	
		Projektion, erstellen/editieren	
N		Projektionen	
Neu, Option erstellen		PRTKL	
Neue Version, laden	187	Pseudo Random Noise	
Nicht aktiv		Punkt	
Fläche		Editieren	54
Linie		Erstellen	54
NTRIP		Hinzufügen zur Linie	64
Nummernmaske		Löschen von der Linie	
Editieren		Punkt Management	
Erstellen		Punktcode, Filter	
Löschen	108	Punkte	
0		Kopieren zwischen Jobs	105
Objekt, Beschreibung	53	Sortieren und filtern	
Offset		Punkte zwischen Jobs kopieren	
Antenne, Eingabe	92	Punktefilter,	
Antenne, vertikal		Applikationsprogramm Absteckung	65
Indirekte Messungen		Punktmessung Einstellungen	
Winkeloffset		Punktnummer, Inkrementierung	
ON		_	
Oszillator, extern, Icon		Q	
OWI Befehle, Status		Quick Coding	
Ovvi Deletile, Otatus	∠ 1 1	Icon	2′
P		R	
PARAM	151	Radio Link Protocol	170
Persönliche Identifikations Nummer		Rechner	
GSM	174	NOOMIOI	100

Rechts, Pfeiltaste	14	Sortieren	
Residue, grösste, Symbol	22	Codes	
RLP	176	Codelisten Management	70
Rohdaten, aufzeichnen	115	Daten Management	67
RTCM		Punkte, Linien und Flächen	65
Datenformat	146	SPACE	10
V3.1	146	Space-Based Augmentation System1	45, 151
RTS	171	Speicher für Applikationsprogramme,	
RX1200 Controller		formatieren	185
Mit/Ohne Touchscreen	2	Speichermedium formatieren	185
Steuerung Tasten Beep	136	Sperren, Tastatur	12
Wechsel		Sprache	
_		Auswahl	134
S		Laden	187
S/N	194	Standard	
Satelliten		Wiederherstellen gelöschte/er/es	
Anzahl für die Lösung verwendet		Antenne	45
Einstellungen	124	Einstellungen in der Displaymaske	110
Für die Positionsberechnung verwend	et16	Geräte	
Icon	16, 17	Konfigurationssatz	
Sichtbar	16	Koordinatensystem	
Zustand	125	Start	
Satelliten Status	193	Startdatum	
Satellitengrafik	194	Startzeit	
SatGrafk	194	STAT	
SBAS	145, 151	Stativaufstellung	
Taste	157	Status	
Schnellzugriff auf Dialoge, konfigurieren .	130	OWI Befehle	
Schnittstelle		Position	
Externe Schnittstelle, Port	23	Status Aufzeichnung	
USER	9	STATUS Satelliten	20 1
Schnittstelle, Beschreibung	141	Referenz	194
Schnittstellen	141	Rover	
Schnittstellen, Status	212	SV Zustand	
Seite Mittel	58	Symbole	
Zugriff	58	System Information, Status	
Seite vor	10	SYSTM	
Seite zurück	10	0101W	100
Serienummer	211	Т	
SET-D	44	Tastatur	9, 12
SHIFT	10, 16	Beleuchtung	135
Icon	21	Sperren und Entsperren	
Sicherung durch PIN/PUK		Tasten	9
Signal/Rausch Verhältnis		Alpha Tasten	9
SmartCodes		Funktion	
Software laden	-	Hot Keys	9
Sortiereinstellungen, Definition		Kombinationen	
<b>3</b> , 1 11		Numerische Tasten	9

Pteiltasten	10
Text	135
Touchscreen	12
Ein, aus	135
Träger	33
Transfer Objekte	
Fransformation Management, Zugriff	
Transformation, erstellen/editieren	
Transformationen	
Transformationsmodell	
IJ	
Überschrittenes Limit	
Absolute Koordinatendifferenz	59
DOP	114
Mittel	60
Jmschalten, Leica SmartWorx Software u	nd
Windows CE	
JSER	
Jser Menü, Konfiguration	
<b>3</b>	
V	
VERS	197
Versionen der Systemfirmware	211
Vertikaler Offset, Antenne	34
.,	
<b>N</b>	
WAAS, Echtzeit Datenformat	
Wake-Up Sessions, Symbol	
Wert, editieren im Eingabefeld	
Wide Area Augmentation System	152
Wiederherstellen	
Standard Attributwerte	
Standard Displaymaske	110
Standard, gelöscht	
Antennen	45
Geräte	168
Konfigurationssatz	45
Koordinatensystem	
Zuletzt verwendete Attributwerte	
Windows CE Desktop, Aufruf	
Windows CE, aktivieren	
Windows Symbol	
Winkel, Display Format	
Wizard	
vvizara	129

_	
Zeit Zone120	ô
Zeit, lokal120	ô
Zeitschlitz14	8
Zugriff, MANAGE XX43	3
Zurücksetzen, Einstellungen	
der Standardantenne4	5
ZUSTD124	4

### Total Quality Management: Unser Engagement für totale Kundenzufriedenheit.



Gemäss SQS-Zertifikat verfügt Leica Geosystems AG Heerbrugg, über ein Qualitäts-System, das den internationalen Standards für Qualitäts-Management und Qualitäts-Systeme (ISO 9001) und Umweltmanagementsysteme (ISO 14001) entspricht.

Mehr Informationen über unser TQM Programm erhalten Sie bei Ihrem lokalen Leica Geosystems Vertreter.

Leica Geosystems AG

Heinrich-Wild-Strasse CH-9435 Heerbrugg Switzerland Phone +41 71 727 31 31

www.leica-geosystems.com

